

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil perancangan dan implementasi yang sudah dibahas pada bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Game Fruits And Vegetables merupakan game puzzle dengan single player yang berintikan pemecahan teka-teki baik menyusun atau pun menyamakan sesuatu.
2. Penulis menggunakan Game Development Life Cycle sebagai acuan utama dalam merancang sebuah game untuk mempermudah dalam susunan pembuatan.
3. Proses pembuatan game Fruits And Vegetables dimulai dari pembuatan karakter asset seperti background, buah, sayur, tombol dan tittle dengan menggunakan software Adobe Illustrator CC 2015.
4. Seluruh proses pembuatan game ini dimulai dari memasukkan semua karakter asset dan sound serta menambahkan perintah atau event sheet pada setiap layout dan di eksport menjadi file cordova dengan menggunakan software Construct 2.
5. Game Fruits And Vegetables di eksport menjadi file apk menggunakan software Cocoon.io dan sedang diunggah ke situs getjar agar nantinya game dapat diunduh dan dimainkan oleh banyak orang.

## 5.2 Saran

Pada perancangan dan pembuatan game Fruits And Vegetables tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Berdasarkan pembuatan game yang telah dilakukan, maka saran yang dapat penulis berikan untuk pengembang selanjutnya adalah sebagai berikut :

1. Pengembang dapat menambahkan karakter buah dan sayur agar semakin banyak dan lengkap.
2. Penambahan kategori pada game seperti menghitung jumlah buah dan sayur atau menebak nama-nama buah dan sayur sehingga game bisa lebih ber-variatif.
3. Pengembang dapat menambahkan menu save, high score dan timer agar game lebih seru dan menantang.
4. Diharapkan game ini ke depan tidak hanya berjalan pada perangkat mobile berbasis Android saja, tetapi dapat dijalankan pada perangkat mobile dengan operating system berbasis IOS.