

**ANALISIS OPINI PUBLIK TERHADAP FILM MARVEL STUDIOS PADA
SOSIAL MEDIA TWITTER MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES
CLASSIFIER**

SKRIPSI



disusun oleh:

**Achmad Firdaus Olliv Pratama
16.11.0230**

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

**ANALISIS OPINI PUBLIK TERHADAP FILM MARVEL STUDIOS PADA
SOSIAL MEDIA TWITTER MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES
CLASSIFIER**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana pada Program Studi
Informatika



disusun oleh:

Achmad Firdaus Olliv Pratama

16.11.0230

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS OPINI PUBLIK TERHADAP FILM MARVEL STUDIOS
PADA SOSIAL MEDIA TWITTER MENGGUNAKAN METODE NAIVE
BAYES CLASSIFIER**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Achmad Firdaus Olliv Pratama

16.11.0230

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 13 September 2021

Dosen Pembimbing,

Bambang Sudaryatno, Drs., M.M

NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS OPINI PUBLIK TERHADAP FILM MARVEL STUDIOS PADA SOSIAL MEDIA TWITTER MENGGUNAKAN METODE NAIVE BAYES CLASSIFIER

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Achmad Firdaus Olliv Pratama

16.11.0230

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 21 Oktober 2021

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Erni Seniwati, S.kom.,M.Cs.
NIK. 190302231

Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.kom.
NIK. 190302060

Bambang Sudaryanto, Drs., MM.
NIK. 190302029

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 Januari 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

PERNYATAAN

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 18 Januari 2022



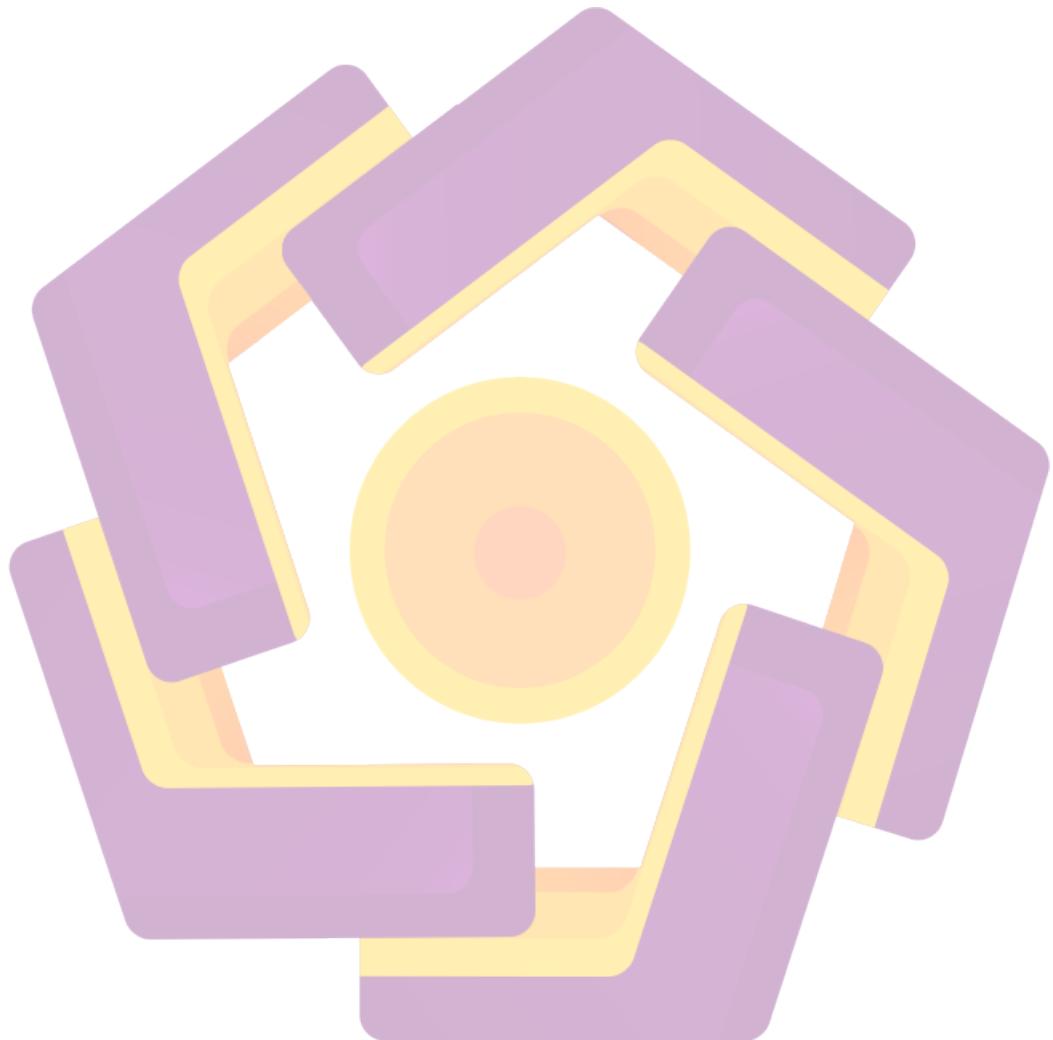
Achmad Firdaus Oliv Pratama

NIM. 16.11.0230

MOTTO

“ To infinity, and beyond ”

-Buzz Lightyear-



PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirobbil Alamin, puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah, kesehatan, kemudahan, serta kemampuan kepada saya, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini. Pada halaman persembahan ini, saya ingin berterimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Ibu Siti Alifah Nur'aini dan Bapak Sholeh selaku kedua orang tua saya yang telah memberikan segalanya kepada saya sehingga saya bisa bedara di titik sekarang,
2. Bapak Bambang Sudaryanto, Drs., MM selaku dosen pembimbing saya yang senantiasa memberikan arahan dan motivasi kepada saya agar bisa menyelesaikan skripsi,
3. Andrew Patrick Defretes, Fahmi Ilmawan Sulaiman, Budi, Dwi selaku teman seperjuangan yang telah banyak membagikan motivasi dan materi sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi sesuai target,
4. Untuk diri saya sendiri yang sudah percaya pada diri sendiri untuk melalui segala rintangan dalam menyelesaikan skripsi.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan karunia-nya kepada setiap hamba-nya dan tak lupa shalawat serta salam kepada junjungan Nabi besar kita, Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat dalam kelulusan pada Fakultas Ilmu Komputer Jurusan Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta. Dalam penyusunan skripsi ini, berbagai pihak telah membantu penulis dalam segala hal. Sehingga penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Bambang Sudaryanto, Drs., MM selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan arahan dan motivasi.
3. Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu yang sangat bermanfaat bagi saya kedepannya.
4. Keluarga besar S1 Informatika yang telah menemani selama perkuliahan dan memberikan kenangan yang luar biasa.

Penulis juga memohon maaf apabila dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan dan masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini.

Yogyakarta, 18 Januari 2022

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis Data	5
1.6.3 Metode Perancangan	5
1.6.4 Metode Pengujian	6
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8

2.1	Tinjauan Pustaka	8
2.2	Penelitian Terdahulu.....	9
2.2	Data Mining	10
2.3	Text Mining.....	10
2.4	Analisis Sentimen	11
2.5	TF-IDF.....	11
2.6	Preprocessing	12
2.6.1	<i>Case Folding</i>.....	13
2.6.2	<i>Cleansing</i>	13
2.6.3	<i>Convert Emoji.....</i>	14
2.6.4	<i>Convert Negation</i>	14
2.6.5	<i>Tokenizing</i>	14
2.6.6	<i>Normalization</i>	14
2.6.7	<i>Stopword Removal.....</i>	16
2.7	<i>Sastrawi Stemmer</i>	16
2.8	<i>Naïve Bayes Classifier</i>	16
2.9	<i>Confusion Matrix</i>	18
2.10	<i>Flowchart</i>	20
2.11	<i>DFD (Data Flow Diagram)</i>	22
2.12	<i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	23
2.13	<i>Waterfall</i>	23
2.14	<i>Metode Testing</i>	25
2.14.1	<i>Black Box Testing</i>	25
2.14.2	<i>White Box Testing</i>	26
2.15	<i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i>	26

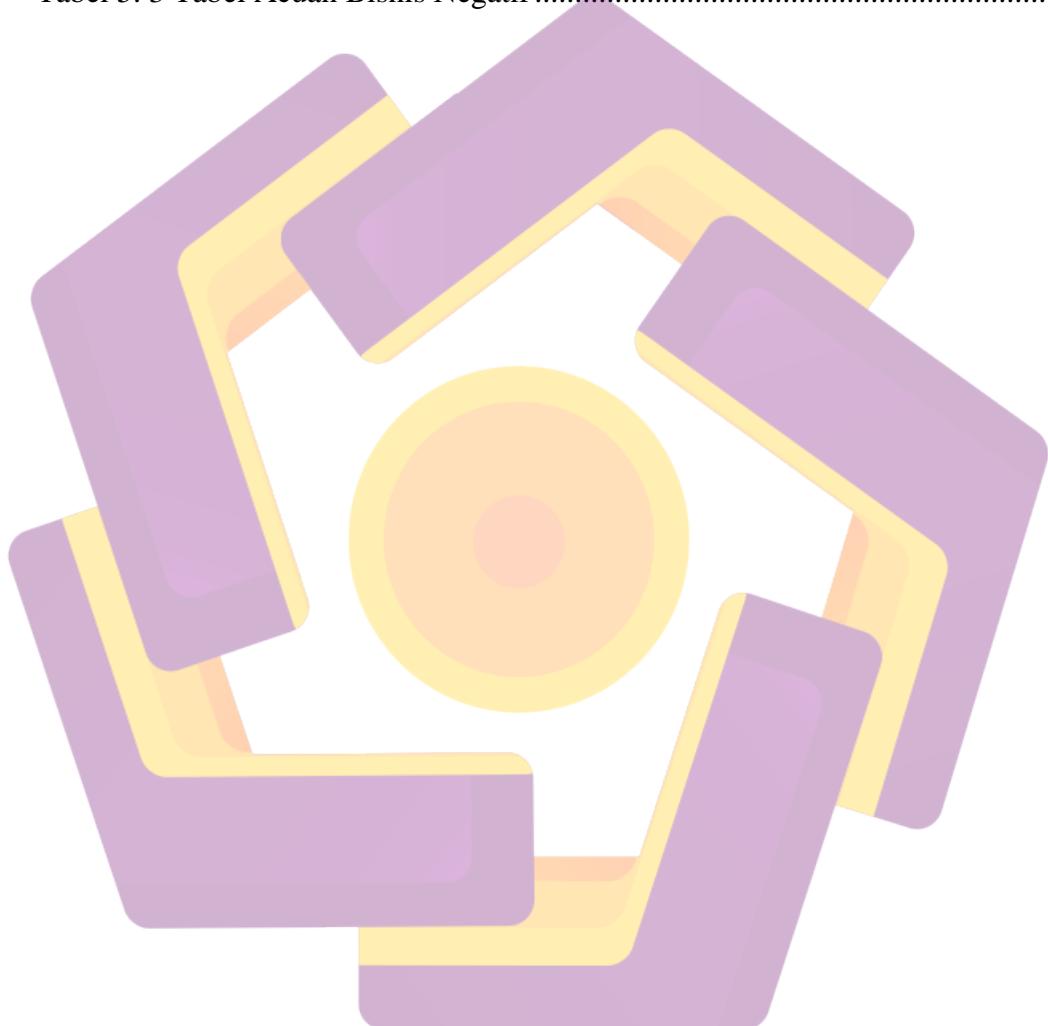
2.16	<i>Database</i>	27
2.17	<i>DBMS (Database Management System)</i>	27
2.18	<i>MySQL</i>	28
BAB III METODE PENELITIAN		29
3.1	Gambaran Umum	29
3.2	Alat dan Bahan Penelitian	30
3.2.1	Alat penelitian	30
3.2.2	Bahan Penelitian	31
3.3	Alur Penelitian	31
3.4	Metode Pengumpulan Data	33
3.4.1	Data Training	33
3.4.2	Data Testing	35
3.5	Preprocessing	35
3.5.1	Case Folding	36
3.5.2	Cleansing	37
3.5.3	Convert Emoji	37
3.5.4	Convert Negation	38
3.5.5	Tokenizing	38
3.5.6	Normalization	39
3.5.7	Stop Watch Removal	41
3.5.8	Stemming	42
3.6	Pembobotan TF-IDF	42
3.7	Naïve Bayes Classification	48
3.7.1	Proses Training	49
3.7.2	Proses Testing	52

3.8 Evaluasi	56
3.1 Perancangan Sistem	58
3.9.1 Data Flow Diagram (DFD).....	58
3.1.1 Perancangan Antar Muka	60
BAB IV IMPLEMENTASI.....	67
4.1 Implementasi.....	67
4.1.1 Pengumpulan Data Training	67
4.1.2 Pengumpulan Data Testing	71
4.1.3 Process Preprocessing.....	73
4.1.4 Pembobotan TF-IDF	78
4.1.5 Pembobotan Naïve Bayes	78
4.1.6 Klasifikasi Naïve Bayes	81
4.1.7 Desain dan Implementasi User Interface	83
4.2 Pengujian dan Pembahasan Sistem	87
BAB V PENUTUP.....	90
4.1 Kesimpulan	90
5.2 Saran	91
DAFTAR PUSTAKA	95

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya	9
Tabel 2. 2 Confusion Matrix	19
Tabel 2.3 Simbol Flowchart.....	21
Tabel 2.4 Simbol-simbol DFD	22
Tabel 2.5 Simbol – Simbol ERD	23
Tabel 3. 1 Data Training	33
Tabel 3.2 Data Testing	35
Tabel 3.3 Case Folding	36
Tabel 3.4 Cleansing.....	37
Tabel 3.5 Convert Emoji	37
Tabel 3.6 Convert Negation	38
Tabel 3.7 Tokenzing.....	39
Tabel 3.8 Normalization Typo	39
Tabel 3.9 Normalization Kata Singkatan	40
Tabel 3.10 Normalization Kata Slang	40
Tabel 3.11 Normalization Kata Baku.....	40
Tabel 3.12 Normalization Kata Bahasa Inggris	41
Tabel 3.13 Stop Watch Removal	41
Tabel 3.14 Stemming	42
Tabel 3.15 Pembobotan TF-IDF	42
Tabel 3.16 Terms/Kata.....	43
Tabel 3.17 Pembobotan TF-IDF	45
Tabel 3. 18 Proses Preprocessing.....	49
Tabel 3. 19 Probabilitas (PVj).....	50
Tabel 3. 20 Hasil Perhtungan Probabilitas.....	50
Tabel 3. 21 Proses Testing	52
Tabel 3.22 Hasil Probabilitas	55
Tabel 3.23 Confussion Matrix bobot minimum 0	56
Tabel 3.24 Confussion Matrix Bobot Minimum 3	57

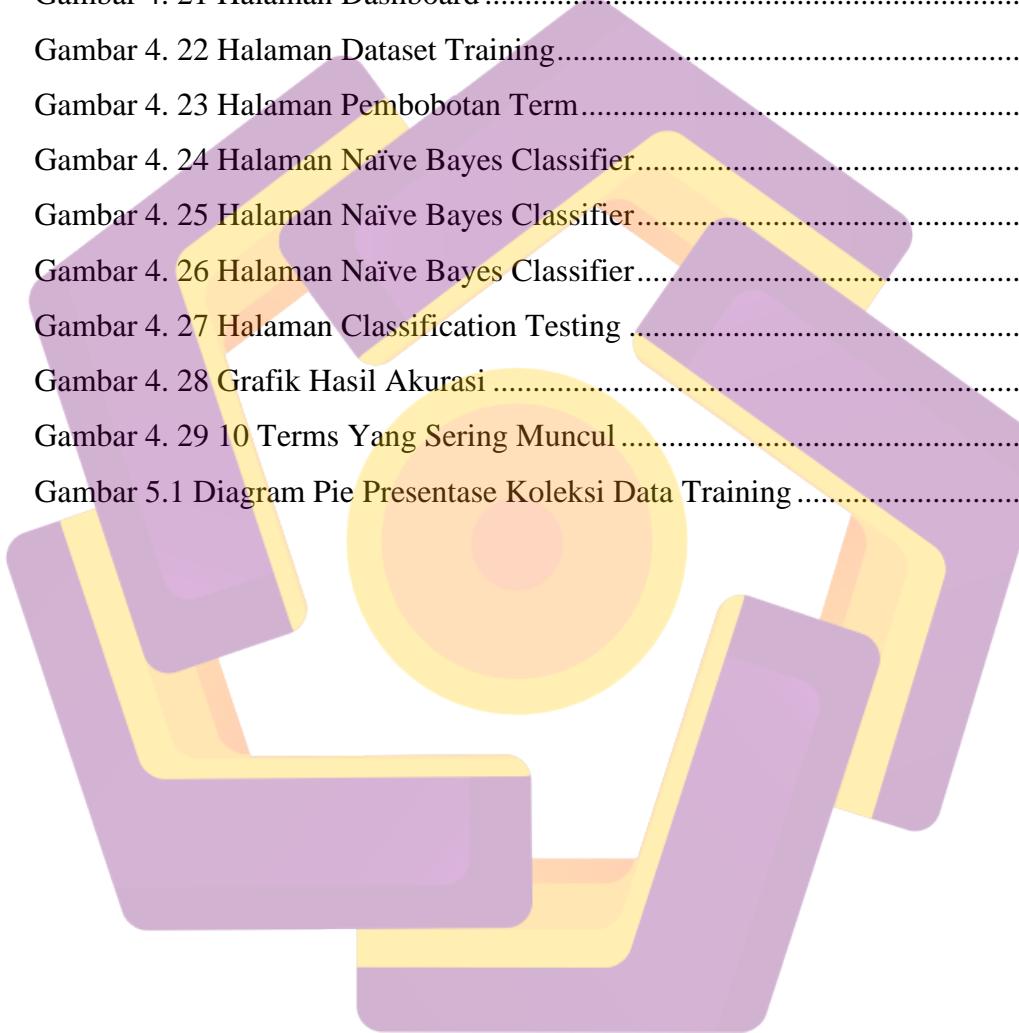
Tabel 3.25 Confussion Matrix bobot minimum 5	57
Tabel 4. 1 Tabel Komposisi Data <i>Training</i>	70
Tabel 4. 2 Hasil Pengujian dan Pembahasan Sistem	87
Tabel 5. 1 Hasil Pembobotan TF-IDF.....	91
Tabel 5. 2 Tabel Acuan Bisnis Positif.....	91
Tabel 5. 3 Tabel Acuan Bisnis Negatif	91



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Alur Waterfall	24
Gambar 3.1 Alur Sistem.....	29
Gambar 3.2 Alur Penelitian.....	32
Gambar 3.3 Flowchart Preprocessing	36
Gambar 3. 4 Diagram Alur Naïve Bayes Classifier.....	48
Gambar 3.5 DFD Level 0.....	59
Gambar 3. 6 DFD Level 1.....	60
Gambar 3.7 Halaman Dashboard	61
Gambar 3.8 Halaman Dataset Training.....	61
Gambar 3.9 Halaman Pembobotan Term.....	62
Gambar 3.10Halaman <i>Naïve Bayes Classifier</i>	63
Gambar 3.11 Halaman Data <i>Testing</i>	63
Gambar 3.12 Halaman Data Testing	64
Gambar 3.13 Halaman Data Testing	65
Gambar 4. 1 Command Proses Scraping Tweet.....	68
Gambar 4.2 Setting Untuk Menyimpan Hasil Scraping ke Database	68
Gambar 4.3 Hasil Simpan ke Database.....	69
Gambar 4.4 Hasil <i>Export File</i> ke .csv	70
Gambar 4.5 Proses <i>Import PHPExcel</i>	71
Gambar 4.6 Fungsi Koneksi Dengan Token	72
Gambar 4. 7 Fungsi Crawling Data Uji	72
Gambar 4. 8 Implementasi Untuk Case Folding	73
Gambar 4. 9 Implementasi Untuk Cleansing	74
Gambar 4. 10 Implementasi Proses Convert Emoji	75
Gambar 4. 11 Implementasi Proses Convert Negation	75
Gambar 4. 12 Implementasi Proses Tokenizing.....	76
Gambar 4. 13 Implementasi Proses Normalization.....	76
Gambar 4. 14 Impementasi Proses Stopword Removal	77
Gambar 4. 15 Impementasi Proses Stemming	77

Gambar 4. 16 Impementasi Proses TF-IDF	78
Gambar 4. 17 Impementasi Proses Probabilitas Positif	79
Gambar 4. 18 Impementasi Proses Probabilitas Neutral.....	80
Gambar 4. 19 Impementasi Proses Probabilitas Negatif.....	81
Gambar 4. 20 Implementasi Klasifikasi Naïve Bayes	82
Gambar 4. 21 Halaman Dashboard	83
Gambar 4. 22 Halaman Dataset Training.....	84
Gambar 4. 23 Halaman Pembobotan Term.....	84
Gambar 4. 24 Halaman Naïve Bayes Classifier.....	85
Gambar 4. 25 Halaman Naïve Bayes Classifier.....	85
Gambar 4. 26 Halaman Naïve Bayes Classifier.....	86
Gambar 4. 27 Halaman Classification Testing	87
Gambar 4. 28 Grafik Hasil Akurasi	88
Gambar 4. 29 10 Terms Yang Sering Muncul	89
Gambar 5.1 Diagram Pie Presentase Koleksi Data Training	90



INTISARI

Marvel Studios merupakan studio film yang mungkin akan menjadi studio paling sukses dalam mengeluarkan film superhero dekade ini. Dari keseluruhan film yang telah dikeluarkan total ada 20 film hingga 2018. hampir seluruh film yang dikeluarkan mendapat animo yang sangat besar dari masyarakat dunia, dan mendapat rating yang bagus juga.

Namun dari rating yang bagus tersebut tetap saja masih ada orang yang mengkritik baik dari kritikus profesional maupun akun pengkritik film pada social media, disini yang disorot lebih ke social media twitter karena menurut saya twitter tempat yang tepat untuk mendapat opini publik dikarenakan lebih bebas dari pada social media yang lainya.

Tujuan dibutunya analisis ini adalah untuk mengetahui pendapat public tentang film marvel studios yang lama maupun yang baru dari sudut pandang yang berbeda. Hingga akhirnya nanti dapat ditemukan berbagai pendapat bagaimana seharusnya film keluaran marvel studios yang akan ditayangkan seperti contohnya akankah film ini seharusnya mengikuti alur komiknya atau bisa ditambahkan jalan cerita yang lain sehingga banyak penggemar yang akan terpuaskan dengan film baru yang akan keluar.

Kata Kunci:*Marvel, Sentimen, Naïve Bayes, Twitter*

ABSTRACT

Marvel Studios is a film studio that might be the most successful studio in releasing superhero films this decade. Of the total films that have been issued a total of 20 films until 2018. almost all the films that were released received enormous interest from the world community and got a good rating too.

But from the good rating there are still people who criticize both professional critics and film critics on social media accounts, here are highlighted more on Twitter social media because in my opinion twitter the right place to get a public opinion is because it is freer than social other media.

The purpose of this analysis is to find out public opinion about old and new marvel studios from different perspectives. Until finally there can be found various opinions on how the film produced by Marvel Studios, which will be aired like for example, will the film should follow its commotion or another storyline so that many fans will be satisfied with the new film that will come out.

Keywords: *Marvel, Sentimen, Naïve Bayes, Twitter*

