

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era sekarang ini, teknologi informasi mulai berkembang dengan pesat dengan adanya teknologi-teknologi penunjang informasi yang canggih. Tidak dapat kita pungkiri bahwa perangkat computer ikut serta berperan untuk perkembangan dunia informasi tersebut. Perkembangan ini tidak terlepas pula dengan perkembangan komputer yang digunakan oleh sebagian besar masyarakat kita baik itu perangkat keras ataupun perangkat lunak. Dengan kemajuan teknologi tersebut dapat dikatakan pembuatan informasi dan pengaksesan informasi dapat dibuat secara komputerisasi.

Salah satu penerapan teknologi dalam bidang informasi adalah di perpustakaan. Di perpustakaan itu sendiri terdapat bermacam-macam buku untuk pendidikan, penelitian-penelitian, atau bahkan sekedar untuk hiburan. SMA Marsudirini Muntlan memiliki sarana perpustakaan sebagai tempat untuk menambah ilmu karena terdapat berbagai buku yang memuat pengetahuan ataupun hanya sekedar untuk hiburan siswa maupun tenaga pengajar, serta dapat pula untuk menunjang kegiatan belajar-mengajar yang memerlukan buku-buku acuan pengajaran.

Pengolahan data perpustakaan di SMA Marsudirini Muntilan saat ini masih menggunakan cara manual yang belum terkomputerisasi. Dalam proses peminjaman buku, pengembalian, dan laporan masih ditulis kedalam buku pencatatan. Permasalahan yang ada dalam melakukan transaksi peminjaman buku, pengembalian buku, dan pembuatan laporan adalah membutuhkan waktu yang agak lama dikarenakan harus mencatat pada buku perpustakaan dan di kartu anggota perpustakaan, dan untuk pembuatan laporan data-data harus disalin dari buku perpustakaan ke dalam computer untuk kemudian diolah.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, penulis merancang penerapan sistem informasi perpustakaan pada SMA Marsudirini Muntilan. Dengan sistem informasi tersebut diharapkan akan mempermudah staf perpustakaan dari sisi pelayanan, pengolahan data perpustakaan, dan pelaporan secara berkala. Dengan hal yang tersebut tentunya dapat meningkatkan kualitas pelayanan di perpustakaan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut : Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan di SMA Marsudirini Muntilan ?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas hanya menyangkut:

1. Sistem ini hanya digunakan pada lingkup perpustakaan SMA Marsudirini Muntilan.
2. Anggota perpustakaan dikhususkan hanya untuk siswa SMA Marsudirini Muntilan.
3. Sistem yang dibuat terdiri dari data petugas, data anggota, data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian buku.
4. Sistem ini dapat mencetak laporan yang meliputi laporan anggota, laporan buku, laporan transaksi peminjaman, laporan data pengunjung, laporan denda dan pengembalian buku.
5. Sistem ini dapat digunakan untuk menghitung denda apabila terlambat mengembalikan buku.
6. Menggunakan Visual Basic 6.0
7. Menggunakan database management system SQL Server 2000.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang dapat diperoleh dari pembuatan system informasi perpustakaan adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem informasi perpustakaan di SMA Marsudirini Muntilan untuk pengolahan data perpustakaan, transaksi peminjaman dan pengembalian buku serta pembuatan laporan-laporan.
2. Prasyarat program studi Sarjana jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.).

1.5 Manfaat Penelitian

Penyusunan Skripsi ini diharapkan dapat memberikan manfaat antara lain adalah:

1.5.1 Bagi Penulis

- a. Penyusunan Skripsi sebagai syarat kelulusan program Sarjana S1 STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Penerapan teori-teori yang telah didapatkan oleh penulis selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5.2 Bagi SMA Marsudirini Muntilan

Sebagai upaya untuk meningkatkan kualitas layanan perpustakaan di SMA Marsudirini Muntilan.

1.5.3 Bagi Universitas Amikom Yogyakarta

- a. Dokumentasi Karya Ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan Skripsi

- b. Sebagai referensi penulisan karya ilmiah berbentuk laporan skripsi khususnya untuk mahasiswa yang sedang mengambil skripsi.

1.5.4 Bagi Masyarakat

Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian menjabarkan cara-cara untuk mendapatkan data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk pengumpulan data, penulis menggunakan beberapa metode yaitu:

1.6.1.1 Observasi

Teknik pengumpulan data ini dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap aktivitas-aktivitas pelayanan di perpustakaan SMA Marsudirini Muntilan. Sehingga data-data yang dibutuhkan dapat diperoleh.

1.6.1.2 Studi Kepustakaan

Teknik pengumpulan data ini dengan mengumpulkan referensi-referensi dari berbagai buku yang berkaitan dengan perpustakaan dan dapat pula dari internet yang berhubungan dengan penelitian.

1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang penulis gunakan adalah analisis PIECES. Analisis PIECES adalah identifikasi berbagai factor secara sistematis untuk merumuskan strategi suatu instansi atau perusahaan. Dalam identifikasi masalah harus dilakukan analisis terhadap Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, dan Service. Atau dalam kata lainnya adalah Kinerja, Informasi, Economy, Kontrol, Efisiensi, dan Pelayanan.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode perancangan yang akan digunakan oleh penulis adalah:

1. Pembuatan Flowchart dan DFD (Data Flow Diagram).
2. Perancangan data menggunakan ERD (Entity Relationship Diagram).
3. Pembuatan rancangan antar muka pengguna.

1.6.4 Metode Implementasi

Implementasi tahap ini dilakukan pembuatan system informasi perpustakaan di SMA Marsudirini Muntian menggunakan Visual Basic 6.0 dan database menggunakan SQL Server 2000.

1.6.5 Metode Testing atau Pengujian

Pada penelitian ini, metode yang digunakan dalam pengujian aplikasi yang dibuat dengan Black Box Testing dan White Box Testing. Pengujian tersebut

digunakan untuk memastikan apakah program system sudah berjalan sesuai apa yang diharapkan dan diinginkan.

1.7 Sistematika Penulisan

1. BAB I - PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini berisi tentang tinjauan pustaka, dasar-dasar teori yang dipergunakan untuk penelitian dan pembuatan system informasi perpustakaan.

3. BAB III ANALISIS dan PERANCANGAN

Dalam bab ini dibahas tentang analisis dan perancangan system informasi perpustakaan yang dibuat.

4. BAB IV PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI

Dalam bab ini berisi tentang penjelasan tentang tahapan pembuatan system informasi perpustakaan yang akan dibangun.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang didalamnya terdapat kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran untuk kemajuan dan pengembangan penelitian agar lebih baik.