

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari penulisan laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

- a. Telah dibuat *game* “Keep Plant Alive” sebagai media yang dapat memberikan wawasan tentang upaya pelestarian tanaman kepada pengguna.
- b. Telah dibuat *game* 2D “Keep Plant Alive” berbasis Android menggunakan Unity.
- c. Secara tidak langsung *game* “Keep Plants Alive” dapat menumbuhkan rasa peduli terhadap tanaman kepada pengguna.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diperoleh, maka saran yang dapat penulis berikan agar aplikasi *game* ini dapat dikembangkan menjadi lebih baik yaitu dengan cara :

- a. Pengembangan ide tema *game* yang lebih spesifik misalnya membahas mengenai bagaimana membuat *game* tema pertanian yang bisa digemari dan membuat lebih menarik lagi.
- b. Permainan lebih variatif dan diberikan tambahan *game object* yang lebih banyak di setiap *level* sehingga dapat meningkatkan pengetahuan dasar bagi pengguna.