

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini, segala bidang kehidupan manusia telah dipengaruhi oleh perkembangan teknologi. Teknologi informasi yang merupakan sarana pendukung penyampaian informasi secara cepat, tepat, dan akurat menjadi salah satu dampak nyata perkembangan teknologi.

Seperti yang diketahui, komputer merupakan media perkembangan ilmu teknologi yang terdepan. Komputer sangat dibutuhkan diberbagai instansi, seperti instansi pemerintahan maupun swasta untuk mengelola data di dalam instansi tersebut, tetapi komputerisasi sebagai alat bantu di beberapa instansi masih terbatas. Beberapa instansi yang tertinggal masih menggunakan sistem secara manual.

Tulip Laundry Salatiga merupakan laundry yang masih berkembang di Salatiga. Berdasarkan observasi yang penulis lakukan, sistem penggajian karyawan di laundry tersebut masih menggunakan sistem secara manual. Permasalahan yang terjadi yaitu kepala Tulip Laundry Salatiga kesulitan untuk menghitung gaji karyawannya karena belum menggunakan aplikasi penggajian sebagai alat bantu.

Berdasarkan uraian diatas penulis berusaha membuat suatu aplikasi sistem penggajian karyawan. Dengan sistem ini diharapkan dapat memudahkan penghitungan gaji karyawan dan data yang dihasilkan dapat tepat, akurat, dan

terperinci. Maka skripsi ini mengambil judul “Sistem Informasi Penggajian Karyawan Tulip Laundry Salatiga.”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan diatas, dapat diketahui pokok permasalahan yang dihadapi, maka dari itu penulis dapat merumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah:

“Bagaimana merancang dan mengimplementasikan sebuah program aplikasi penggajian karyawan pada Tulip Laundry Salatiga?”

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari penyimpangan dalam pembahasan, maka penulis membatasi beberapa pokok permasalahan antara lain:

1. Penelitian ini untuk mempermudah kepala Tulip Laundry Salatiga dalam mengolah data.
2. Sistem aplikasi penggajian ini mempunyai fitur-fitur yang fungsinya sebagai berikut:
 - a. Memasukkan dan menampilkan data karyawan Tulip Laundry
 - b. Memasukkan dan menampilkan proses penghitungan gaji karyawan Tulip Laundry.
 - c. Menampilkan slip gaji dan rekapitulasi gaji karyawan Tulip Laundry.
3. Sistem ini dirancang dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman C# dengan *software Visual Studio 2012* dan *SQL Server 2014* untuk pembuatan *database*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan pembuatan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai syarat kelulusan program studi Sarjana S1 Sistem Informasi di Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Membangun sistem informasi penggajian karyawan yang sesuai dengan kebutuhan di Tulip Laundry Salatiga guna untuk mendukung kemajuan dan mempermudah dalam pembuatan laporan penggajian secara cepat dan terperinci.
3. Merancang sebuah sistem informasi yang lebih baik.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis

Penelitian ini sebagai sarana untuk menambah ilmu pengetahuan dari teori perkuliahan serta menerapkan kedalam aplikasi nyata secara praktik untuk mendukung kemampuan beraktualitas dalam penerapan ilmu di dunia.

2. Bagi Pihak Tulip Laundry Salatiga

Dengan adanya pembuatan program aplikasi ini, dapat diketahui informasi laporan penggajian yang lebih cepat, terperinci, dan mengurangi kemungkinan terjadinya kesalahan dalam pengolahan data.

3. Bagi Peneliti Lain

Dapat menjadi bahan referensi pengembangan dan perbaikan dalam penyusunan laporan penelitian.

1.6 Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian terdapat metodologi penelitian yang digunakan untuk mendapat informasi yang benar-benar dimengerti dan hasilnya sesuai dengan apa yang diharapkan serta mendapatkan hasil karya ilmiah yang berkualitas dalam penyusunan laporan.

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data sebagai bahan penulisan skripsi dan pembahasan masalah. Adapun metodologi penelitian yang digunakan untuk menyelesaikan berbagai permasalahan tersebut adalah:

1. Metode Observasi

Merupakan metode yang dilakukan oleh penulis secara langsung dengan mendatangi dan melakukan penelitian di Tulip Laundry Salatiga. Melakukan pengamatan pada sistem penggajian yang sedang berjalan.

2. Metode Wawancara

Penulis melakukan wawancara dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada manager dan kepala Tulip Laundry Salatiga untuk mendapatkan gambaran yang menyeluruh tentang sistem informasi yang sedang berjalan hal ini digunakan untuk meyakinkan bahwa data yang diperoleh benar-benar akurat.

3. Metode Kearsipan

Metode kearsipan yaitu metode yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh dari instansi dalam bentuk *hardcopy file* sehingga

memudahkan penulis dalam mempelajari semua dokumen dan catatan yang memuat data-data yang diperlukan untuk mendesain sistem yang akan dirancang.

4. Metode Studi Pustaka

Menggunakan buku-buku referensi yang ada di *Resource Center* Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun referensi lain yang berhubungan dengan informasi yang diperlukan.

1.6.2 Metode Analisis

Merupakan tahapan menganalisis sistem yang akan dibangun. Adapun analisis yang dimaksud adalah sebagai berikut:

1. Analisis kelemahan sistem menggunakan analisis *PIECES* yang terdiri dari analisis dari segi performa, informasi yang dihasilkan, ekonomis, kontrol, efektifitas, dan pelayanan.
2. Analisis kebutuhan sistem yang terdiri dari kebutuhan sistem atau *system requirement*, tipe kebutuhan (operasional, keamanan, informasi, kinerja, politik dan budaya), kebutuhan fungsional, teknik pengumpulan kebutuhan (wawancara, kuisioner).
3. Analisis kelayakan sistem yang terdiri dari studi kelayakan (kelayakan teknis, kelayakan operasional, kelayakan ekonomi, kelayakan hukum).

1.6.3 Metode Perancangan

Di tahap ini akan dilakukan perancangan terhadap aplikasi yang akan dibuat seperti aspek-aspek sebagai berikut:

1. Perancangan basis data.
2. Perancangan *Unified Modeling Language (UML)* dari aplikasi.
3. Perancangan tampilan antarmuka / *User Interface* dari aplikasi.

1.6.4 Metode Pengembangan

Hasil perancangan kemudian diterapkan dengan pembuatan aplikasi berbasis *desktop* menggunakan *Microsoft Visual Studio 2012* dan *SQL Server 2014*.

1.6.5 Metode Testing

1. *Black box testing*

Adalah metode pengujian perangkat lunak yang tes fungsionalnya dari aplikasi yang bertentangan dengan struktur internal atau kerja.

2. *White box testing*

Adalah cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang ada dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak.

1.6.6 Metode Implementasi

Yaitu dari hasil perancangan sistem yang telah dilakukan maka diimplementasikan dalam sebuah program yang dapat digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini perlu adanya sistematika penulisan yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan sehingga dapat digunakan sebagai acuan pokok untuk penyusunan laporan skripsi antara lain.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, ruang lingkup atau batasan masalah yang dibahas, tujuan dan manfaat yang diperoleh dari penulisan skripsi ini, metode yang digunakan serta sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini mengenai teori-teori yang mendasari pembahasan secara rinci dapat berupa definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Dalam bab ini landasan teori dikelompokkan menjadi empat, yaitu teori dasar mengenai sistem, teori dasar mengenai *desktop*, teori perancangan, dan tinjauan umum.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan membahas tentang analisis sistem dan perancangan sistem. Analisis sistem dimulai dari melakukan studi pendahuluan, identifikasi masalah, memahami kerja sistem yang ada, hasil analisis *PIECES* (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service*), analisis kebutuhan sistem, analisis studi kelayakan. Perancangan sistem meliputi perancangan struktur menu, perancangan basis data, perancangan proses serta perancangan *interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang implementasi dari aplikasi yang akan dirancang. Pembahasan berisi tentang perancangan, implementasi, dan pengujian sistem yang diusulkan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang simpulan yang dapat diperoleh secara keseluruhan dari uraian-uraian bab sebelumnya dan dengan disertai saran-saran mengenai hasil dari aplikasi yang telah dibuat.

