

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya, maka dapat diperoleh kesimpulan pada perancangan website komunitas pada Ikatan Mahasiswa banyumas Yogyakarta :

1. Perancangan website komunitas pada Ikatan Mahasiswa banyumas Yogyakarta dibuat menggunakan beberapa tahapan meliputi :
 - a. Perancangan sistem menggunakan UML (*unified modelling language*) yang terdiri dari *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram* dan *Class Diagram*.
 - b. Perancangan database sistem menggunakan RAT (*rancangan antar table*).
 - c. Implementasi dalam pembuatan menggunakan *software* sublime text 3, *firefox developer edition v 62.0b12*, *phpMyadmin*.
 - d. Dibangun menggunakan bahasa pemrograman javascript, PHP dan SQL.
 - e. Metode pengujian menggunakan *black-box testing*.
2. Website komunitas Ikatan Mahasiswa Banyumas Yogyakarta mempunyai beberapa fitur meliputi :
 - a. Pengolahan data , seperti menambahkan, menghapus, mengubah data admin, data anggota, data forum, data berita , data agenda dan data dokumen.

- b. Memiliki fitur untuk reset password dengan mengirimkan password baru ke email anggota.
- c. Anggota dapat melakukan chat grup terhadap sesama anggota Ikatan Mahasiswa Banyumas Yogyakarta.
- d. Menambahkan *thread forum*, yaitu fitur member yang akan membuat *thread* baru.
- e. Aktivasi email, fitur yang digunakan untuk memvalidasi bahwa email yang digunakan pendaftar masih *valid* atau aktif.

5.2 Saran

Pengembangan website komunitas pada Ikatan Mahasiswa Banyumas Yogyakarta masih terdapat kekurangan maupun kelemahan. Beberapa saran yang dapat dikembangkan lagi dalam pengembangan sistem selanjutnya :

1. Dapat masuk website menggunakan aplikasi pihak ke tiga seperti, facebook, twitter dan google.
2. Dapat melakukan chat atau kirim pesan antar anggota IMBAS Yogya.
3. Dapat menampilkan statistik pendaftaran anggota setiap bulan dan atau per tahun.
4. Dapat dikembangkan menjadi *mobile apps*.