

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi telah membawa perubahan besar dalam berbagai aspek. Perkembangan ini membuat banyak perubahan gaya hidup dan cara pandang masyarakat yang terbiasa dan berada di lingkungan teknologi. Penerapan internet yang semakin berkembang dalam berbagai bidang, menjadikan semakin berkembang pula kebutuhan masyarakat akan internet. Internet dapat diakses dengan mudah untuk berbagai kebutuhan, seperti sebagai sarana hiburan, bisnis, dan sumber informasi. Hal ini membuat banyak bisnis perdagangan persewaan, menjual atau menyewakan barang mereka melalui internet. Mobilitas manusia yang tinggi menuntut dunia perdagangan mampu menyediakan layanan jasa dan barang dengan instan sesuai dengan permintaan konsumen.

Persewaan alat pesta ANTOK merupakan perusahaan bergerak dibidang jasa yaitu Persewaan Alat Pesta. Persewaan alat pesta Antok telah memiliki banyak pelanggan baik masyarakat setempat maupun diluar kota Klaten. Dalam penyampaian informasi tentang persewaan memiliki beberapa keterbatasan, karena selama ini Persewaan alat pesta Antok belum mempunyai media untuk menyajikan informasi tentang usahanya. Penyampaian informasi selama ini dilakukan secara langsung dari satu orang ke orang lain. Sehingga informasi tentang persewaan alat pesta yang didapat kurang lengkap, sulit didapat dan tidak *up to date*. Hal tersebut membuat kesulitan bagi masyarakat yang ingin menyewa

alat-alat serta dari pihak perusahaan mengalami penurunan omset karena kalah bersaing dengan perusahaan-perusahaan baru di bidang yang sama, maka dari itu perlu adanya media informasi berupa website yang memuat berbagai informasi Persewaan Alat Pesta Antok yang dapat diakses oleh semua masyarakat yang membutuhkan jasa persewaan dengan cepat agar lebih menghemat waktu, menambah jangkauan konsumen yang lebih luas serta dapat meningkatkan omset perusahaan.

Dengan adanya internet dapat membantu meningkatkan promosi persewaan. Untuk meningkatkan penjualan tersebut dapat dilakukan dengan cara membangun website sebagai media promosi dan informasi agar mempermudah konsumen untuk melihat barang apa saja yang disewakan di tempat tersebut dan dapat melakukan transaksi penyewaan online yang dapat menghemat waktu. Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis membuat sebuah sistem informasi yang berbasis website sebagai bahan tugas akhir dengan judul "Analisis dan Perancangan Website Persewaan Alat Pesta ANTOK".

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan maka dapat diambil permasalahan yaitu : “Bagaimana menganalisis dan merancang website sebagai sarana media promosi, informasi dan transaksi di Persewaan Alat Pesta ANTOK yang dapat mengakomodasi perkembangan informasi yang cepat dan memberikan kemudahan bagi Persewaan Alat Pesta Antok untuk menyampaikan informasi tentang produk dan jasa.”

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya ruang lingkup masalah serta untuk lebih merincikan pembahasan, penulis membatasi masalah yang akan dibahas hanya menyangkut :

1. Sistem yang akan dibuat yaitu sistem informasi berbasis *website*.
2. Sistem dapat menampilkan informasi tentang produk dan jasa yang ditawarkan pada Persewaan Alat Pesta Antok.
3. Sistem dapat melakukan transaksi penyewaan barang.
4. Sistem dapat melakukan transaksi pengembalian barang.
5. Perancangan program menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MySQL sebagai databasenya.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Penelitian tentang Analisis dan Perancangan Website Persewaan Alat Pesta Antok ini dirancang dan dibuat dengan maksud dan tujuan :

1. Sebagai media promosi persewaan alat pesta, agar Persewaan Alat Pesta Antok lebih dikenal sehingga meningkatkan penjualan.
2. Memberikan kemudahan pelayanan transaksi penyewaan kepada pelanggan Persewaan Alat Pesta Antok.
3. Mempermudah pengolahan data transaksi persewaan alat pesta bagi admin dan karyawan pada Persewaan Alat Pesta Antok.
4. Memudahkan pengelolaan data barang inventaris persewaan.
5. Sebagai syarat kelulusan menempuh pendidikan strata 1 Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini ada beberapa metode yang akan dipakai untuk mendapatkan informasi objektif, antara lain :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk membantu kelancara penyusunan skripsi, maka diperlukan data – data dan informasi yang cukup mengenai permasalahan yang akan di bahas agar sesuai dengan tujuan yang akan dicapai.

Teknik pengumpulan data antara lain :

1. Metode Observasi

Melihat secara langsung, mengamati dan mencermati proses maupun keadaan yang terjadi pada objek penelitian Persewaan Alat Pesta Antok.

2. Metode Wawancara

Mengumpulkan data dengan Tanya jawab secara langsung dengan pihak – pihak yang bersangkutan.

3. Metode Literatur

Metode pengumpulan data dengan cara mengumpulkan referensi baik dari buku, internet, maupun sumber – sumber lain yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

4. Metode Dokumentasi

Teknik pengumpulan data dengan melihat catatan – catatan mengenai proses persewaan alat pesta Antok dengan menggunakan cara ini, penulis dapat mengetahui data apa saja yang dibutuhkan dalam perencanaan dan pembuatan sistem penyewaan alat pesta pada Persewaan Alat Pesta Antok.

1.5.2 Metode Analisis

Menganalisis data – data yang telah dikumpulkan dari Persewaan Alat Pesta Antok antara lain sebagai berikut :

1. Menganalisis permasalahan yang terjadi dengan menggunakan analisis PIECES.
2. Menganalisis kebutuhan sistem
3. Menganalisis kelayakan sistem.

1.5.3 Metode Perancangan

Tahapan ini dilakukan dengan cara menganalisis dan merancang sistem baru yaitu penyewaan alat pesta berbasis website pada Persewaan Alat Pesta Antok.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan aplikasi yang akan digunakan untuk membuat aplikasi ini adalah dengan menggunakan metode SDLC (*Software Development Life Cycle*), yaitu *Analysis, Design, Simulator Prototype, Implementation, dan Monitotring* sebagai media pengembangan sistem sebagai, berikut :

a. Analisis Kebutuhan

Mengumpulkan berbagai data yang dimiliki Persewaan Alat Pesta Antok

b. Perancangan

Tahap ini menggambarkan bagaimana *software* dibentuk. Pada tahap ini dihasilkan rancangan komponen-komponen pengembangan website transaksi secara *online* dan dihasilkan beberapa diagram alir dari sistem.

c. Implementasi

Setelah rancangan dibuat maka data dimasukkan ke dalam program. Tahap ini merupakan tahap yang sangat penting untuk melihat proses tercapainya tujuan sehingga dapat diketahui hasil dari pembuatan sebuah program.

d. Pengujian

Tahap akhir dalam pembuatan program ini adalah tahapan pengujian. Pengujian ini dilakukan dengan mengakses web yang dibuat.

1.5.5 Metode Testing

Untuk memastikan aplikasi dapat berjalan dengan apa yang diharapkan maka peneliti menggunakan metode pendekatan *black -box testing* dan *white-box testing*.

1.6 Sistematika Penulisan

Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam pembahasan bab ini akan membahas mengenai teori-teori yang menjadi dasar media pembelajaran secara detail dan mempunyai hubungan dalam perancangan perangkat lunak tersebut.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan membahas mengenai gambaran umum objek penelitian yaitu analisis dalam perancangan perangkat lunak.

BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi dan pembahasan Sistem Informasi persewaan alat pesta ANTOK dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan aplikasi yang dibuat.

DAFTAR PUSTAKA