

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan materi yang telah dijelaskan dalam bab – bab sebelumnya dan pembuatan sistem, maka dapat diambil kesimpulan dalam membuat Sistem Informasi Pemesanan Online Pada Lastrideland Clothing dengan menggunakan langkah – langkah berikut:

1. Melakukan analisis menggunakan metode PIECES yang menghasilkan:
 - a. Pengelolaan data produk oleh admin
 - b. Proses pemesanan online dan pengolahan data transaksi
2. Perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang menghasilkan rancangan sebagai berikut:
 - a. Use case untuk pengguna dan admin
 - b. Menghasilkan 9 *activity diagram*.
 - c. Class diagram pada kelas – kelas yang ada dalam sistem
 - d. Menghasilkan *Sequence Diagram* yang berjumlah 11.
 - e. ERD (*Entity Relationship Diagram*) yang menggambarkan proses – proses dalam sistem.
3. Melakukan testing sistem jika data yang dimasukkan tidak sesuai dengan format data yang ditentukan maka akan muncul pesan gagal dan proses tidak dapat di lanjutkan.
4. Dengan sistem yang terkomputasi ini maka mampu dalam melakukan pemesanan online secara akurat dan tepat waktu yang sesuai dengan kebutuhan konsumen dan lastrideland Clothing.

5.2 Saran

Adapun saran yang dibutuhkan untuk pengembangan sistem lebih lanjut dalam penelitian berikutnya diharapkan tidak hanya sebatas pemesanan online namun juga adanya pencatatan keuangan dan laporan keuangan. Menambah fitur *message* atau *chatting* kedalam sistem agar lebih mudah dalam berkomunikasi.

