

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam pengembangan game “Nulis Huruf Hijaiyah” maka penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Tahapan – tahapan yang dilakukan yaitu menentukan judul game, analisis kebutuhan, menentukan genre, gamplay, merancang desain game, menentukan music dan sound, membuat grafis yang digunakan, melakukan programming, serta melakukan uji coba.
2. Berdasarkan hasil pengujian pada beberapa device operating system terbaik untuk dapat memainkan game ini yaitu Android 5.0 (Lollipop).

#### **5.2 Saran**

Adapun saran – saran yang nantinya akan berguna untuk penyempurnaan dan pengembangan aplikasi ini yaitu:

1. Lebih memodifikasi setiap level dalam game,
2. Membuat grafis yang lebih menarik
3. Menentukan perhitungan nilai yang berbeda pada setiap level.
4. Menyediakan database untuk menyimpan nilai.