

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Seiring dengan majunya perkembangan teknologi informasi dan komputer saat ini, maka kebutuhan manusia akan informasi pun semakin luas. Maka dari itu informasi yang dihasilkan dari pengolahan data harus bersifat nyata dan dapat dipercaya. Peranan website dapat membantu dalam pengolahan data yang cepat dan akurat. Dengan adanya teknologi komputerisasi baik software maupun hardware dapat membantu meningkatkan kinerja sebuah perusahaan. Banyak usaha mandiri yang terbatas dalam penjualan yang biasanya hanya bisa mencakup pada suatu daerah tertentu. Mereka masih kesulitan dalam mengembangkan area penjualan pada tingkat yang lebih luas. Masalah yang banyak dihadapi oleh usaha mandiri yaitu dalam segi pemasaran penjualan yang terbatas.

Namun masih ada yang belum memanfaatkan perkembangan teknologi tersebut secara maksimal, salah satunya adalah Starlight Distro merupakan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan baju. Starlight Distro menerapkan sistem penjualan produk kepada konsumen dengan proses bisnis menunggu konsumen di toko dan transaksi dilakukan langsung di tempat. Konsumen Starlight Distro sendiri kebanyakan mengandalkan dari wilayah sekitar Toko Starlight Distro Jepara.

Saat ini toko starlight distro belum menggunakan sistem komputerisasi dalam bertransaksi, pencatatan data dan penjualan. Sehingga kinerja toko tersebut

belum berjalan secara dengan maksimal dan kesalahan sering terjadi dikarenakan dalam pencatatan data penjualan masih menggunakan buku sebagai tempat penyimpanan data penjualan. Terkadang dalam penulisan pencatatan data penjualan kurang jelas dan sering kali terjadi kesalahan penulisan dalam menyalin data tersebut.

Dengan melihat keunggulan berbisnis dengan sarana internet, penulis berupaya merancang suatu website sebagai sarana media penjualan yang dapat mencakup daerah yang luas dan meningkatkan efektifitas dalam pelayanan. Oleh karena itu penulis mengambil judul **"PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEBSITE PADA STARLIGHT DISTRO"**.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan dari latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah "bagaimana perancangan dan pembuatan system informasi penjualan berbasis website pada Starlight Distro".

### **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah di penelitian ini adalah :

1. Sistem yang akan dibangun berupa website yang dirancang sebagai media penjualan yang berfungsi menampilkan informasi produk dan informasi toko Starlight Distro

2. Model pembayaran pada website hanya sebatas konfirmasi pembayaran dan transaksi pembayaran website ini dilakukan secara online.
3. Bahasa pemrograman yang dipakai untuk pembuatan system ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan database MySQL.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk membuat website yang dapat digunakan untuk membantu Toko Starlight Distro dalam mempromosikan/menjual produk ke konsumen.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah masyarakat unuk mengetahui informasi tentang Starlight Distro.
2. Memberi kemudahan dalam pengolahan transaksi serta pembuatan laporan.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Penelitian ini dilakukan dengan tahapan sebagai berikut :

##### **1. Studi Pustaka**

Mengumpulkan literatur yang berhubungan dengan tema penelitian berupa buku-buku, forum online, dan karya ilmiah.

##### **2. Observasi**

Observasi dilakukan dengan mengumpulkan data dan informasi yang dibutuhkan dalam perancangan dan pengembangan sistem,

### 3. Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung dengan pihak Starlight Distro untuk mendapatkan informasi.

### 4. Analisis

Melakukan analisis SWOT untuk mengevaluasi kekuatan (*strengths*), kelemahan (*weakness*), peluang (*opportunities*), dan ancaman (*threats*), dalam perancangan situs web Starlight Distro. Melakukan analisis terhadap kebutuhan, biaya dan manfaat, serta kelayakan situs web.

### 5. Perancangan

Merancang proses, basis data, struktur menu, dan antarmuka pengguna. Pada tahap ini digunakan bahasa pemodelan *Unified Modeling Language* (UML) untuk memvisualisasi perancangan dari situs web.

### 6. Implementasi

Membuat situs web berdasarkan rancangan yang telah dibuat pada tahap perancangan.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Berikut ini sistematika yang akan digunakan penulis dan dibagi menjadi 5 (lima) bab, dan masing-masing bab adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Landasan teori menjelaskan tentang teori –teori yang digunakan oleh penulis sebagai dasar penelitian.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Menjelaskan tentang gambaran umum objek penelitian, analisis, rancangan implementasi, dan proses pembuatan.

## **BAB VI IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Menjelaskan tentang implementasi sistem .

## **BAB V PENUTUP**

Bersisi kesimpulan yang diambil berkaitan dengan sistem dan saran untuk pengembangan agar sistem lebih baik lagi.