

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil oleh penulis dari Pembuatan Film Pendek Animasi 3 Dimensi “Azam dan Acan” dengan Blender 3D 2.79 adalah :

1. Dalam merancang karakter pada pembuatan film animasi 3D “Azam dan Acan”, strategi penulis untuk mempercepat modelling adalah mengerjakan setengah dari bagian karakter dahulu kemudian menduplikat bagian sisi sebelahnya.
2. Untuk membuat gerakan lebih nyata dan terlihat natural, pada proses rigging penempatan tulang harus tepat, supaya gerakan modelling yang mengikuti tulang tidak hancur ketika digerakkan
3. Membuat animasi 3D memiliki beberapa tahap yaitu *modelling, rigging, animating, lighting, rendering* dan *compositing*.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat dijadikan pertimbangan pada pembuatan film pendek Azam dan Acan ini adalah :

1. Menambah adegan *extreme* agar animasi 3D film pendek Azam dan Acan terlihat lebih menarik.
2. Dalam Perancangan Animasi 3D Azam dan Acan masih terdapat kekurangan dalam teknik pencahayaan atau *lighting* yang menyebabkan

tekstur terlihat kurang jelas, sehingga untuk perancangan selanjutnya bisa lebih memperhatikan masalah teknik pencahayaan.

