

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dalam pembuatan penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan pembaca tentang Unreal dan VroidStudio, juga menambah pengetahuan tentang tanaman obat Indonesia yang dapat digunakan untuk berbagai penyakit yang ada. Selain itu diharapkan game dapat menjadi hiburan yang menarik dan berdaya guna serta sebagai akhir laporan, penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Unreal memiliki banyak plugin dan material gratis
2. Pembuatan Game dengan Unreal dapat dilakukan tanpa membuat code program.
3. Dalam pembuatan game unreal ini dibutuhkan memori 100gb.
4. Pembuatan karakter pada VroidStudio sangat didukung dengan skill multimedia.
5. Untuk membuat game yang baik dan efektif sebaiknya dikerjakan dalam tim sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas sebagai desain dan ada yang bertugas sebagai programmer agar game dapat diselesaikan dengan lebih baik dan efisien.
6. Vroid belum support compile Unreal
7. Unreal sangat disarankan bagi programmer C++ karna plugin unreal menggunakan bahasa C++.
8. Pada plugin vroid terdapat file yang hilang jika digunakan orang lain dan itu merupakan eror dari pembuatnya dan pembuatnya sedang menyempurnakan lagi plugin tersebut.
9. Saat dilakukan compile terdapat eror pada plugin vroid namun dapat diatasi dengan menghapus plugin namun dampaknya warna dari semua karakter akan hilang dan rigging karakter harus dilakukan dari awal.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan analisis, terdapat beberapa saran untuk memperbaiki sistem selanjutnya diantaranya adalah:

1. Penambahan Quest agar quest lebih bervariasi.
2. Penambahan asset tanaman obat khas Indonesia
3. Penambahan effect pada game, kabut pada hutan dan gunung.
4. Semoga kedepannya game ini dapat dikembangkan menjadi dinamis, lebih menarik dan dapat dimainkan di Pc, maupun smartphone.

