

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era sekarang, Teknologi informasi dan komputer sangat lah berkembang pesat. Banyak bermunculan *software* (perangkat lunak) yang dapat membantu masyarakat untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan guna membantu pengambilan keputusan secara efisien. Contohnya adalah *software* pengolahan data penggajian.. Banyak organisasi, Perusahaan dan Intansi negara yang menggunakan *software* pengolahan data penggajian karyawan agar menejemen dapat mengambil keputusan secara efisien.

Pengolahan data penggajian guru dan karyawan di SD Negeri 1 Kaligayam yang beralamatkan di desa Kaligayam, kecamatan Wedi, kabupaten Klaten, provinsi Jawa Tengah masih menggunakan cara manual. Hal tersebut membuat pengolahan data tidak efisien, memerlukan waktu yang lama dalam pengolahan data, keterlambatan data dan tidak akuratnya data.

Peneliti ingin mengembangkan sistem pengolahan data penggajian guru dan karyawan yang sudah ada di SD Negeri 1 Kaligayam agar lebih efisien. Maka peneliti membuat judul “ SISTEM PENGOLAHAN DATA PENGGAJIAN GURU DAN KARYAWAN SD NEGERI 1 KALIGAYAM ”

1.2 Rumusan Masalah

Dari permasalahan yang ada maka peneliti merumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana pengolahan data penggajian sehingga dapat diperoleh data yang tepat waktu dan akurat?
2. Bagaimana pengolahan data penggajian sehingga mempermudah dalam proses pengolahan data?
3. Bagaimana pengolahan data penggajian sehingga mempermudah dalam laporan penggajian?

1.3 Batasan Penelitian

Karena luasnya permasalahan yang ada maka peneliti memberikan batasan penelitian sebagai berikut :

1. Data - data yang ada pada SD Negeri 1 Kaligayam meliputi data penggajian, data pegawai, data golongan dan data jabatan.
2. Laporan - laporan yang ada pada SD Negeri 1 Kaligayam mengenai laporan penggajian, laporan pegawai, laporan golongan dan laporan jabatan.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

1. Merancang dan membangun *software* (Perangkan lunak) pengolah data penggajian di SD Negeri 1 Kaligayam.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Peneliti
Dapat menerapkan ilmu yang diperoleh dalam kuliah dan menambah wawasan tentang sistem penggajian. Dari proses pengolahan data sampai laporan penggajian di Sekolah Dasar.
2. SD Negeri 1 Kaligayam
Dapat mempermudah bendahara dalam memproses data dan membuat laporan penggajian agar lebih efisien, menghemat waktu, biaya dan tenaga. Serta mendapatkan nilai informasi penggajian tepat waktu, akurat dan relevan.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan peneliti sebagai berikut:

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1. Metode wawancara
Peneliti mengajukan beberapa pertanyaan kepada bendahara di SD Negeri 1 Kaligayam. Agar mendapat data - data yang di perlukan dalam proses pengolahan data penggajian.
2. Metode kearsipan
Peneliti mempelajari arsip - arsip yang dibutuhkan dalam pengolahan data penggajian di SD tersebut, Seperti laporan penggajian dan laporan

data pegawai, Agar mendapatkan data yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan kebenarannya.

1.6.2 Metode Analisis

1. Analisis PIECES

Analisis PIECES (*Performance, Information, Economics, Control, Efficiency* dan *Service*) menganalisa masalah terhadap kinerja, informasi, ekonomi, efisiensi, pengendalian dan pelayanan dalam sistem yang lama supaya dapat dapat kesimpulan masalah yang dihadapi.

2. Analisis Fungsional

Analisis kegunaan fitur yang ada pada *software* (perangkat lunak) yang akan di buat.

3. Analisis Non fungsional

a. Perangkat lunak

Perangkat lunak yang diperlukan pada sistem pengolahan data penggajian.

b. Perangkat keras

Perangkat keras yang dibutuhkan untuk pengoperasian perangkat lunak dan pembuatan laporan penggajian.

c. User (Pengguna)

Sebagai pelaksana dari sistem baru yang akan dibuat.

1.6.3 Metode Perancangan

Perancangan sistem merupakan gambaran rangkaian sistem baru yang diusulkan untuk digunakan *user* (Bendahara), memberikan ketentuan alur proses seperti, DFD (*Data Flow Diagram*) diagram alir / *flowchart* dan bentuk perangkat lunak yang akan dibuat *interface*. Agar sesuai dengan penggunaan sistem baru yang diusulkan.

1.6.4 Metode Pengembangan

Langkah - langkah pengembangan :

a. Pembuatan *database*

b. Pembuatan *interface*

c. Pembuatan koneksi antara *database* dan *form (interface)*

1.6.5 Metode Testing

Pengujian *software* (Perangkat lunak) yang di buat menggunakan pengujian *white-box testing* dan *black-box testing*. Agar sistem baru yang dibuat terhindar dari kesalahan dan sesuai dengan yang diharapkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk lebih mudah memahami penulisan skripsi ini, maka peneliti menyusun ke dalam 5 bab. Yang akan di jelaskan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang, latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan penelitian, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang, tinjauan pustaka, dasar teori, metode analisis dan langkah - langkah pengembangan aplikasi.

BAB III : ANALISI DAN PERANCANGAN

Bab menjelaskan tinjauan umum SD Negeri 1 Kaligayam, analisis masalah, analisis kebutuhan, analisis biaya dan manfaat, analisis kelayakan dan perancangan aplikasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang *Database*, tabel, *interface*, koneksi form dengan *database server*, *white-box testing*, *black-box testing*, pemeliharaan sisten dan pelatihan administrator.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang dapat peneliti rangkum selama proses penelitian.

DAFTAR PUSTAKA