

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Komputer merupakan alat yang dapat memberikan informasi secara tepat dan lengkap yang dibutuhkan oleh penggunanya dalam segala bidang khususnya dibidang bisnis. Komputer sendiri mempunyai kemampuan yang lebih dalam hal *database* yang cukup sehingga data-data perusahaan dapat tersusun rapi.

Pengguna aplikasi komputer pada perusahaan meliputi berbagai jenis kegiatan salah satunya aplikasi penjualan. Dengan menggunakan aplikasi penjualan perusahaan dapat lebih mudah dalam melakukan transaksi penjualan serta data-data transaksi dapat tersimpan rapi dan akurat. Banyak perusahaan yang telah menggunakan aplikasi penjualan seperti perusahaan-perusahaan yang bergerak dibidang perdagangan dan penjualan. Meningkatnya persaingan pasar membuat perusahaan harus selalu berkembang agar bisa bertahan dan mendapatkan keuntungan. Dengan menggunakan teknologi komputerisasi akan mempermudah perusahaan untuk melakukan proses pendataan dan pembukuan.

Dalam penelitian ini akan menguraikan permasalahan yang penulis temukan pada salah satu Perusahaan Penjualan Daging Sapi dan Ayam di

kota Cirebon yaitu CV. Sumber Daging Sehat. Pemilik Perusahaan bernama Hj. Linda yang didirikan pada tahun 1992. Perusahaan beralamatkan di Jalan Olahraga No 93 Desa. Setukulon Kec. Weru Kab. Cirebon. CV. Sumber Daging Sehat merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang penjualan khusus Daging sapi dan ayam broiler. Target penjualan CV. Sumber Daging Sehat yaitu untuk Restoran dan Rumah Makan yang memiliki kebutuhan pasokan daging yang tinggi. Dari penuturan pemilik Perusahaan, penulis mendapati permasalahan yang menjadi kendala untuk pengembangan usahanya, yaitu terkait pengolahan data. Pengolahan data pada CV. Sumber Daging Sehat saat ini masih menggunakan sistem manual dalam pendataan transaksi pengolahan data. Hal tersebut menyebabkan kontrol terhadap informasi cukup sulit dilakukan dan sering terjadi kesalahan pada proses transaksi maupun penjumlahan keluar dan masuknya barang, sehingga harus dilakukan koreksi secara berulang dan berkala. Oleh karena itu, diperlukan pembuatan sistem baru untuk menghasilkan suatu aplikasi program yang dapat melakukan kontrol terhadap informasi dan memberikan laporan tentang setiap Penjualan dan Pembelian pada Perusahaan CV. Sumber Daging Sehat.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan prinsip latar belakang masalah yang telah ada, penulis mengidentifikasi masalah yang muncul baik secara internal maupun eksternal salah satunya adalah sistem informasi yang masih dilakukan secara manual. Dari masalah diatas, dirumuskan bahwa permasalahan yang ada adalah Bagaimana membuat perancangan sistem informasi penjualan pada CV.

Sumber Daging Sehat yang up to date dan lebih memudahkan dalam pencarian data penjualan atau stok barang yang tersedia serta meminimalkan kesalahan yang terjadi pada perusahaan ?

### 1.3 Batasan Masalah

Agar pembuatan dan penulisan tidak menyimpang, maka penulis hanya memfokuskan kepada beberapa pokok permasalahan dalam Sistem Informasi penjualan pada CV. Sumber Daging Sehat, yaitu :

1. Aplikasi ini akan dibuat dengan menggunakan Bahasa Pemrograman Java, dibuat menggunakan aplikasi Netbeans IDE 7.3.1 dan MySQL sebagai database system.
2. Aplikasi ini hanya membahas proses pendataan transaksi penjualan pada CV. Sumber Daging Sehat.
3. Sistem hanya memberikan informasi barang yang tersedia dan proses pembelian barang tersebut .
4. Sistem ini tidak membahas mengenai masalah pengadaan barang. Pembayaran atau transaksi dilakukan secara *offline*, dimana pembeli melakukan pembayaran secara tunai, tidak melakukan *transfer* melalui bank.

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan penulis dalam melakukan penelitian serta menyusun Skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat program aplikasi 4omput penjualan yang dapat mempermudah dalam hal pengolahan data transaksi penjualan serta pengecekan data barang pada CV. Sumber Daging Sehat.
2. Menerapkan penggunaan pemanfaatan teknologi 4omputer dengan menggunakan aplikasi penjualan pada CV. Sumber Daging Sehat.
3. Sebagai syarat kelulusan di Universitas AMIKOM Yogyakarta

### **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Bagi penulis
  - a. Mengimplementasikan ilmu yang telah diperoleh dari bangku perkuliahan dan diharapkan penulis juga mendapatkan pengalaman dari penelitian ini.
2. Bagi Universitas AMIKOM Yogyakarta
  - a. Sebagai dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk tertulis.
  - b. Menambah refrensi bacaan di Perpustakaan Universitas AMIKOM Yogyakarta sehingga dapat menambah wawasan bagi mahasiswa lain.
4. Bagi CV. Sumber Daging Sehat
  - a. Mempermudah Dristrove dalam melakukan pembukuan atau pengolahan data.
  - b. Mengurangi kesalahan dalam melakukan pendataan transaksi atau laporan penjualan.

- c. Mempercepat proses transaksi sehingga lebih efektif.

Mempercepat proses pengecekan barang.

## 1.6 Metode Penelitian

Untuk memperoleh data-data yang dibutuhkan dalam penulisan Skripsi menggunakan beberapa metode, yaitu :

### 1. Metode Pengumpulan Data

Untuk membantu kelancaran penyusunan skripsi ini, maka perlu data-data dan informasi yang cukup mengenai permasalahan yang akan dibahas agar sesuai dengan tujuan yang dicapai.

#### a. Metode Studi Pustaka (Literatur)

Dalam penulisan Skripsi ini penulis mengambil referensi dari buku-buku di perpustakaan dan artikel yang bersumber dari internet yang berhubungan dengan pembahasan masalah

#### b. Metode Observasi

Analisis yang dilakukan dengan mengandalkan pengamatan secara langsung terhadap objek yang sedang diteliti, untuk mengetahui gambaran-gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan dianalisis. Pengamatan dilakukan pada CV. Sumber Daging Sehat yang berlokasi di Jl Olahraga No 93 Desa Setu Kulon Kec Weru Kab Cirebon Jawa Barat.



c. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara mengadakan Tanya jawab dengan pihak toko tempat penulis melakukan penelitian.

d. Metode Analisis

Metode ini dilakukan dengan menganalisa permasalahan yang dihadapi penulis sehingga dapat menyelesaikan dengan mudah.

e. Metode Perancangan

Tahap ini merancang sistem yang akan dibuat berdasarkan hasil analisa yang telah dilakukan

2. Metode Pengembangan SDCL (*Systems Development Life Cycle*)

SDLC (*Systems Development Life Cycle*) merupakan siklus hidup pengembangan sistem. Dalam rekayasa sistem dan rekayasa perangkat lunak, SDLC berupa suatu proses pembuatan dan perubahan sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem-sistem tersebut. Dalam rekayasa perangkat lunak, konsep SDLC mendasari berbagai jenis metodologi pengembangan perangkat lunak. Metodologi-metodologi ini membentuk suatu kerangka kerja untuk perencanaan dan pengendalian pembuatan sistem informasi, yaitu proses pengembangan perangkat lunak.

Dalam sebuah siklus SDLC terdapat enam fase yaitu:

a. *System Information Engineering and Modeling*

- b. *Software Requirements Analysis*
- c. *Systems Analysis and Design*
- d. *Code Generation*
- e. *Testing*
- f. *Maintenance*

Fase tersebut merupakan fase perawatan terhadap sistem yang telah dikembangkan dan diimplementasikan. Cakupan fase ini berupa proses perawatan terhadap sistem yang berkaitan dengan perawatan berkala dari sistem maupun proses terhadap perbaikan sistem manakala sistem menghadapi kendala dalam operasionalnya akibat masalah teknis dan non teknis yang tidak terindikasi dalam proses pengembangan sistem. Proses Maintenance ini juga meliputi upaya-upaya pengembangan terhadap sistem yang telah dikembangkan sebelumnya dalam menghadapi mengantisipasi perkembangan maupun perubahan sistem bersangkutan.

Dalam SDLC, dijabarkan menjadi 7 langkah aktifitas utama yaitu *Planning, Analysis, Design, Development, Testing, Implementation* dan *Maintenance*.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan laporan penelitian ini adalah sebagai berikut :

## **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian, hingga jadwal rencana kegiatan penelitian.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan tentang teori – teori yang mendukung masalah yang dibahas. Dan landasan teori merupakan rangkuman dari metode kepustakaan yang dilakukan oleh penulis.

## **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini berisikan gambaran umum objek penelitian berupa gambaran umum perusahaan, gambaran umum produk dan data yang digunakan memecahkan masalah – masalah yang dihadapi.

## **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini merupakan implementasi dari Bab III, yaitu dari urutan – urutan pekerjaan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir.

## **BAB V : PENUTUP**

Bab ini dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran-saran yang didapatkan dari penelitian yang telah dilakukan.