

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang sangat pesat mendorong manusia untuk meningkatkan bahkan menciptakan suatu teknologi baru yang lebih bermanfaat bagi umat manusia. Perkembangan dan kemajuan yang pesat dialami oleh negara – negara yang menguasai teknologi informasi pada era globalisasi ini, sehingga mengakibatkan negara – negara yang tidak memiliki infrastruktur teknologi informasi yang canggih akan tertinggal jauh. Perkembangan teknologi, membuat setiap lembaga / instansi dituntut memiliki infrastruktur sitem informasi sebagai tuntutan kemajuan zaman. Di era globalisasi sekarang ini, seluruh sistem pelayanan diotomatiskan dengan peralatan yang bersifat efisien di dalam hal waktu dan tenaga. Hal ini diharapkan akan memuaskan keinginan konsumen dan proses permintaan pasar sehingga menjangkau kesuluruh bidang kehidupan.

Akibat perkembangan teknologi akhir - akhir ini masyarakat menghendaki tersedianya berbagai layanan yang dapat diperoleh secara mudah, cepat, akurat dan efisien kapan saja dan di mana saja. Komunikasi secara elektronik relatif dapat dilakukan secara efektif, efisien, akurat, nyaman dan aman. Pada saat ini toko Tunas Subur, pengecer resmi pupuk bersubsidi di Kec. Sudimoro, Kab. Pacitan, memiliki kesalahan – kesalahan dalam penyimpanan data keuangan dan ketika proses transaksinya. Karena dalam hal bertransaksi dan penyimpanan data keuangan masih dilakukan dengan cara manual, yang bisa

menimbulkan berbagai masalah seperti waktu yang tidak efisien dan resiko pembagian jatah – jatah pupuk pada kelompok tani yang tidak merata. Oleh karena itu penulis berusaha mencari solusi akan hal hal tersebut dengan membuat sebuah sistem informasi administrasi kasir. Dengan adanya sistem ini diharapkan proses administrasi dapat dikontrol.

Terkait dengan uraian di atas, maka penulis ingin membuat perancangan sistem informasi penjualan di Toko Tunas Subur dengan menggunakan komputer sebagai alat pembantu dan pendukung untuk penjualan di Toko Tunas Subur. Dengan sistem informasi yang penulis buat dapat mempermudah sistem transaksi penjualan kepada konsumen. Kekurangan dan pada sistem manual yang telah penulis paparkan diatas dapat diatasi dengan sistem informasi penjualan yang baru.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan maka penulis merumuskan masalah yang akan dihadapi sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah aplikasi yang dapat membantu mengelola data dan perhitungan transaksi yang sering terjadi?
2. Bagaimana membuat sistem pengolahan data penjualan agar informasi yang diolah lebih rapi, lebih cepat dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Dalam hal ini perlu dibatasi agar pembahasannya akan lebih terarah dan sesuai dengan yang diharapkan serta terorganisasi dengan baik. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini berbasis Dekstop
2. Sistem yang dibuat hanya mencakup pada pengolahan data pembelian, penyimpanan data pembelian, data barang, data retur pembelian, dan data pembelian konsumen.
3. Pembuatan laporan yang terkomputerisasi meliputi :
 - Laporan data barang
 - Laporan data pemasok
 - Laporan transaksi pembelian dan penjualan
 - Laporanreturn pembelian

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

1.4.1 Maksud Penelitian

1. Sebagai syarat utama untuk menyelesaikan program study kelulusan Strata 1 Sistem informasi UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Menjadikan penelitian ini sebagai lingkungan pembelajaran mahasiswa dengan mempraktekan ilmu yang telah didapat selama menemouh bangku kuliah di UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.

1.4.2 Tujuan Penelitian

1. Merancang aplikasi baru yang dibutuhkan oleh TOKO TUNAS

SUBUR Pacitan.

2. Untuk meningkatkan pelayanan dan kepuasan terhadap konsumen serta memudahkan pengolahan proses pengolahan data penjualan.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan penulis antara lain sebagai berikut :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Wawancara, yaitu pengumpulan data dengan tanggung jawab secara langsung dengan pihak – pihak yang berhubungan. Dalam hal ini antar penjual dan calon pembeli yang bersangkutan.
2. Studi Kepustakaan, yaitu pengumpulan data yang diperoleh dari buku – buku dan karya ilmiah yang berhubungan dengan skripsi ini.

1.5.2 Metode Analisis

Analisis PIECES dilakukan untuk mengetahui masalah yang terjadi pada suatu organisasi. Analisis ini berdasarkan pada *Performance* (Kinerja Sistem), *Information* (Informasi), *Economic* (Ekonomi), *Control* (Pengendalian), *Efficiency* (Efisiensi), dan *Service* (Pelayanan).

1.5.2.1 Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan sistem (*System Requirement*) merupakan analisis yang digunakan untuk mengidentifikasi hal – hal yang dibutuhkan oleh sistem agar bisa berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Analisis kebutuhan sistem terbagi menjadi dua bagian, yaitu analisis kebutuhan fungsional (*Functional Requirement*) dan kebutuhan non-fungsional (*Nonfunctional Requirement*).

1.5.2.2 Analisis Kelayakan Sistem

Sebuah usulan penelitian hendaknya telah melewati tahapan analisis agar di kemudian hari sistem tersebut berjalan tepat seperti tujuan. Maka dari hal itu perlu adanya evaluasi kelayakan bagi penelitian ini. Adapun standar kelayakan tersebut meliputi kelayakan teknis, operasional, ekonomi maupun hukum.

1.5.3 Metode Perancangan Sistem

Metode perancangan sistem ini menggunakan dua model yaitu *Data Flow Diagram (DFD)* dan *Entity Relationship diagram (ERD)*. DFD digunakan untuk merancang arus data sedangkan ERD digunakan untuk merancang basis data beserta hubungan – hubungan yang ada di dalamnya.

1.5.4 Metode Testing

Tujuan utama dari testing sebuah sistem adalah untuk menguji sebuah sistem untuk mencari kesalahan – kesalahan (*bug*) yang ada. Selain itu testing juga dimaksudkan untuk memastikan kesiapan sistem pada saat digunakan. Pengujian ini akan mengevaluasi setiap modul untuk menjamin setiap modul menjalankan fungsinya dengan baik. Terdapat dua macam metode testing yaitu *Black Box Testing* dan *White Box Testing*.

1.5.5 Metode Implementasi

Implementasi sistem yaitu hasil dari perancangan sistem yang telah diimplementasikan ke dalam sebuah program agar dapat digunakan. Seluruh analisis dan perancangan sistem dalam penelitian ini akan diimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman Visual Basic.Net dan Microsoft SQL Server.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini antara lain sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan mater ini, rumusan masalah, batasan masalah, batasan masalah, tujuan metodologi penelitian, dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini dijelaskan konsep dasar teori sistem dan software yang digunakan dalam pengembangan aplikasi yang dibuat menggunakan software SQL Server 2008 dan Visual Studio 2012.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan analisis terhadap permasalahan yang sedang diteliti. Meliputi analisis kebutuhan terhadap sistem yang akan dibuat dan analisis kelayakan sistem yang diusulkan.

BAB IV TESTING DAN IMPLEMENTASI

Dalam bab ini dijelaskan mengenai sistem yang diusulkan pada Toko Tunas Subur yang didalamnya berisi program dan implementasi program beserta hasil uji coba yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan tentang penerapan sistem yang diusulkan serta saran terhadap perbaikan sistem pada Toko Tunas Subur Kabupaten Pacitan.