

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari keseluruhan pembahasan yang telah dibahas pada bab – bab sebelumnya maka penulis dapat mengambil kesimpulan bahwa “Perancangan Multimedia Interaktif Langkah – Langkah Menghadapi Bencana Gempa Bumi Sebagai Media Sosialisasi Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kabupaten Sleman” ini memiliki penjelasan sebagai berikut :

1. Perancangan Multimedia Interaktif ini dibuat dengan beberapa tahapan, yaitu dimulai dengan pengumpulan data yang diperlukan, menganalisis permasalahan, merancang sistem berupa merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, mengolah grafik, pengeditan video, dan menggabungkan semua elemen dengan Adobe Flash CS6.
2. Media sosialisasi ini dibuat dalam bentuk Multimedia Interaktif yang dilengkapi dengan gambar bergerak (animasi), gambar, video, suara, dan teks yang dapat membantu petugas dalam penyampaian informasi kepada masyarakat sehingga lebih menarik dan mudah dipahami oleh masyarakat.
3. Hasil pembuatan aplikasi media sosialisasi berbasis multimedia interaktif ini dibuat dengan hasil akhir berupa file berbentuk *.exe.
4. Berdasarkan hasil pengujian Black-Box Testing dan White-Box Testing, didapatkan hasil yang baik serta tidak ada masalah pada aplikasi, artinya

aplikasi yang dibangun sudah sesuai dengan yang direncanakan dan diharapkan.

5.2 Saran

Aplikasi ini memiliki banyak kekurangan, sehingga perlu adanya saran perbaikan agar aplikasi multimedia interaktif dapat menjadi lebih baik. Saran perbaikan mungkin bisa dijadikan pertimbangan peneliti selanjutnya antara lain sebagai berikut :

1. Aplikasi multimedia interaktif ini dirancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan *hardware* dan *software* yang di sarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi ini tidak akan berjalan dengan baik. Sebelum memutuskan untuk menggunakan program ini, sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi hardware dan software yang dimiliki.
2. Media interaktif tidak bersifat dinamis, sehingga user tidak dapat melakukan update isi materi, sehingga disarankan untuk menambahkan fitur update sehingga ketika ada perubahan dapat diterapkan.
3. Aplikasi yang dibuat oleh penyusun, untuk sekarang ini dapat dipergunakan pada *computer* atau *notebook* saja dan dikemas dalam CD (belum dapat dijalankan melalui jaringan), penyusun berharap semoga aplikasi ini dapat dikembangkan supaya dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan komputer atau internet (di-onlinekan).

4. Penambahan animasi yang lebih interaktif pada aplikasi ini akan menampilkan proses sosialisasi yang lebih baik dan mudah dipahami oleh siapapun.
5. Musik dan Video yang terdapat dalam aplikasi ini didapat penulis dari hasil download di internet. Diharapkan untuk para pengembang mendapatkannya secara legal dengan izin – izin tertentu maupun jalan legal lainnya.
6. Harapan penulis, semoga aplikasi multimedia interaktif ini dapat dipergunakan dan bermanfaat dalam proses sosialisasi langkah – langkah menghadapi bencana gempa bumi di Wilayah Kabupaten Sleman.

