

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN VIDEO PROMOSI KAFE
STREETBAR AND RESTO DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK
*TIMELAPSE DAN HYPERLAPSE***

SKRIPSI



disusun oleh

Fulgensius Jaik Sero

18.22.2172

**PROGAM SARJANA
PROGAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN VIDEO PROMOSI KAFE
STREETBAR AND RESTO DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK
*TIMELAPSE DAN HYPERLAPSE***

SKRIPSI

Untuk memenuhi Sebagian Persyaratan
Mencapai gelar Sarjana
Pada program studi Sistem Informasi



Disusun oleh

Fulgensius Jaik Sero

18.22.2172

**PROGAM SARJANA
PROGAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2019**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN VIDEO PROMOSI KAFE
STREETBAR AND RESTO DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK
TIME LAPSE DAN HYPERLAPSE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fulgensius Jaik Sero

18.22.2172

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Agustus 2019

Dosen Pembimbing,

B.M.

Barka Satya,M.Kom.
NIK.190302126



PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN VIDEO PROMOSI KAFE STREETBAR AND RESTO DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK TIMELAPSE DAN HYPERLAPSE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Fulgensius Jaik Sero

18.22.2172

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 20 Agustus 2019

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Arif Akbarul Huda,S.Si.,M.Eng.
NIK. 190302287

Tanda Tangan

Barka Satya, M.Kom.
NIK. 190302126

Ainul Yaqin, M.Kom.
NIK. 190302255

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 Oktober 2019



PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Laporan Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar Sarjana di suatu Perguruan Tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Agustus 2019



Fulgensius Jack Sero

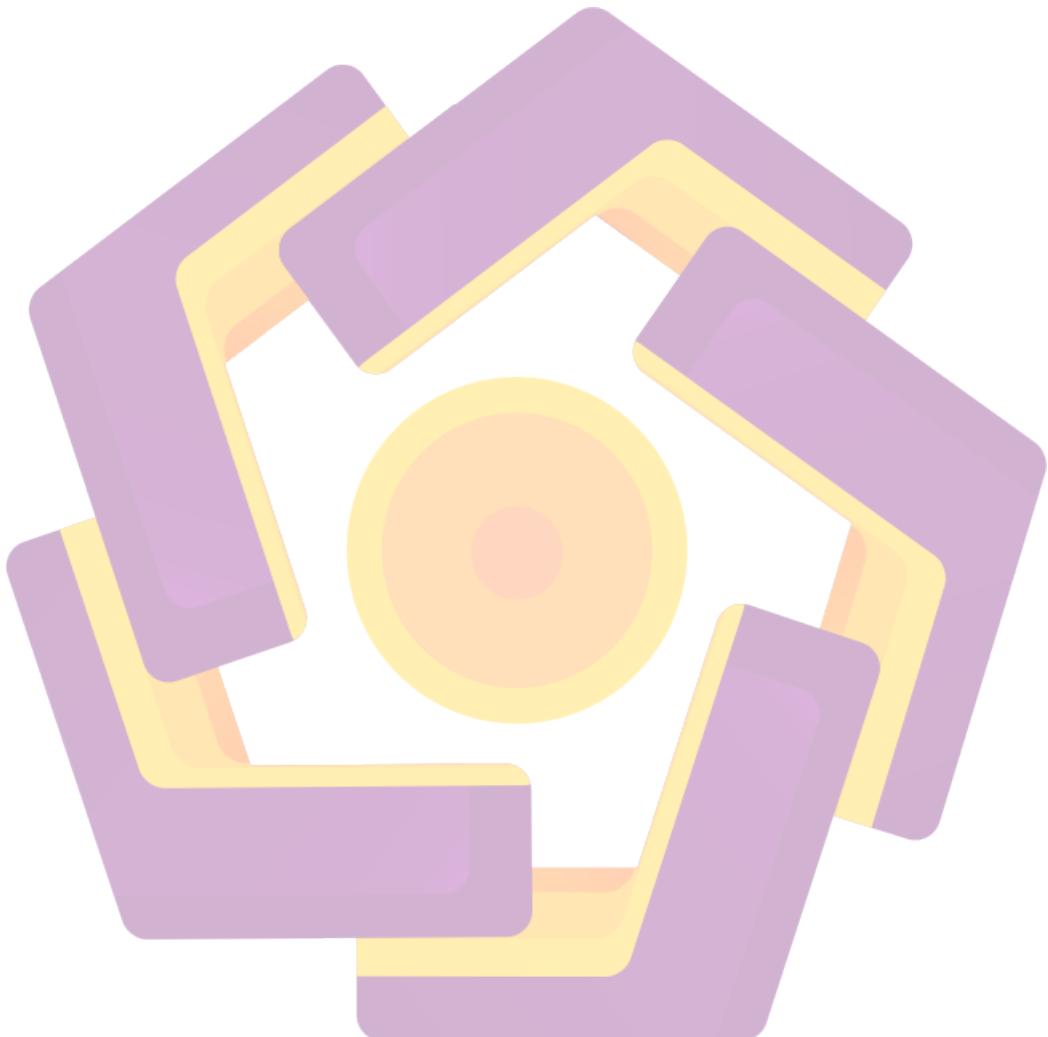
18.22.2172

MOTTO

KEAJAIBAN JARANG TERJADI DI ZONA NYAMAN,

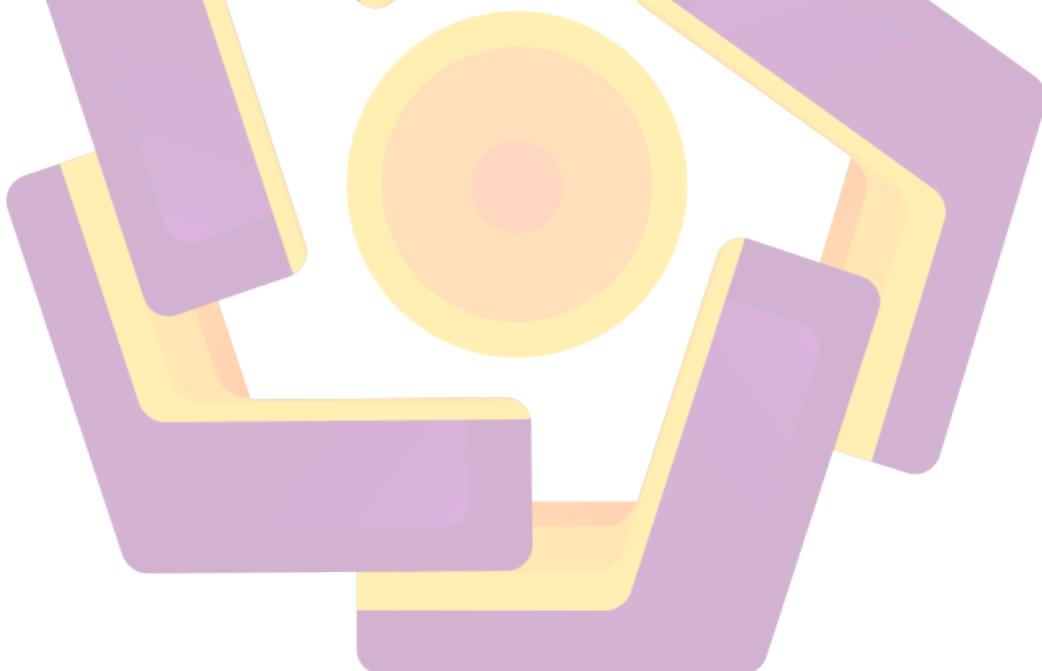
KELUARLAH DARI ZONA NYAMAN

I DON'T WANT TO BE A STAR, I WANT TO BE A LEGEND



PERSEMBAHAN

1. Puji dan Syukur kepada Tuhan Yang MahaEsa yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran kepada saya sehingga skripsi ini bisa terselesaikan dengan baik.
2. Skripsi ini saya persembahkan Untuk kedua Orangtua Saya dan Adik Beatrix Da Silva Jeridas yang telah memberikan dukungan, mendoakan dengan kasih sayang yang tak terbatas kepada saya. Semoga skripsi ini semakin menambah kepercayaan orangtua kepada saya untuk menyongsong masa depan yang lebih baik.
3. Terimakasih kepada Keluarga Kakak – kakak dan adik – adik saya yang telah membantu dan memotivasi saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Terimakasih buat teman – teman Seperjuangan Saya Andre, Yogi, Rio, Trino, Dio, Ferry, Sergi, Navalia
5. Terimakasih buat Teman – teman Indonesia Reggae Community, Reggaeman Jogja, Jiroots and The Rastaman dan Kelompok Meja Bundar



KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur Penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan bantuan-Nya, Sehingga Penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “ *Perancangan dan Pembuatan Video Promosi Kafe Streetbar and Resto dengan menggunakan Teknik Timelapse dan Hyperlapse* ”ini.

Terselesaikannya Skripsi ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak yang telah memberikan dorongan moril maupun spiritual dan juga bimbingan ilmu pengetahuan. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT Selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Barka Satya M, Kom Selaku Dosen Pembimbing yang telah dengan sangat sabar membimbing saya menyelesaikan skripsi ini hingga selesai.
4. Keluarga Tercinta, Ibu Anastasia Nggunu, Bapak Marselinus Sene dan Adik Beatrix da Silva Jeridas yang senantiasa mendukung dan memberikan doa, juga kasih sayang demi keberhasilan pendidikanku.
5. Ferry Jehadut dan Sergi Jemal yang telah membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini
6. Andriyani, Yogi Gafari, Andi Beguk, Trino Jumpa, Dio Lamudin, Aji Setiawan dan Rio Argeza teman – teman Seperjuanganku.
7. Komunitas Reggaeman Jogja, Jiroots and The Rastaman, Indonesia Reggae Community
8. Mbak Winda dan Mas Rudy Selaku Pemilik Kafe Streetbar and Resto yang telah memberikan izin dan tempat untuk penelitian skripsi ini.

Penyusun menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca dan pengguna Aplikasi, penyusun sangat mengharapkan demi kesempurnaan tulisan ini.

Akhir kata Penulis berharap semoga skripsi ini bermanfaat bagi semua Pihak.

Yogyakarta, 20 Agustus 2019

Penulis

Fulgensius Jaik Sero

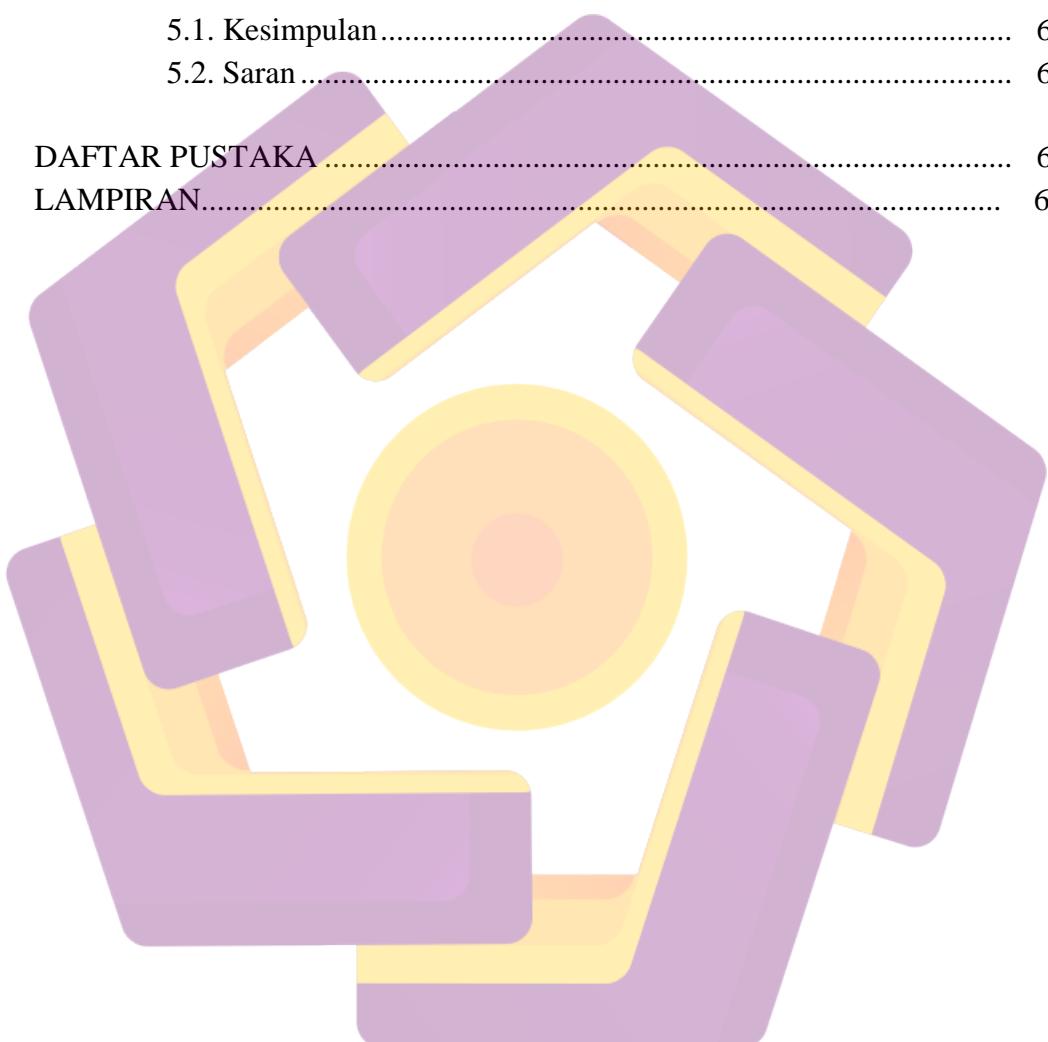
DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| JUDUL | ii |
| PERSETUJUAN | iii |
| PENGESAHAN | iv |
| PERNYATAAN..... | v |
| MOTTO..... | vi |
| PERSEMBAHAN | vii |
| KATA PENGANTAR | vii |
| DAFTAR ISI..... | ix |
| DAFTAR TABEL..... | xiii |
| DAFTAR GAMBAR | xiv |
| INTISARI..... | xv |
| ABSTRACT | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Identifikasi Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Rumusan Masalah..... | 3 |
| 1.5 Maksud dan Tujuan | 3 |
| 1.6 Manfaat..... | 3 |
| 1.6.1. Mahasiswa | 3 |
| 1.6.2. Universitas AMIKOM Yogyakarta | 3 |
| 1.6.3. Kafe Streetbar and Resto | 4 |
| 1.7. Metode Penelitian | 4 |
| 1.7.1. Metode Pengumpulan Data | 4 |
| 1.7.1.1. Studi Literatur..... | 4 |
| 1.7.1.2. Studi Lapangan..... | 4 |
| 1.7.2. Metode Testing | 6 |
| 1.7.2.1. Testing | 6 |
| 1.8. Sistematika Penulisan | 6 |
| BAB II LANDASAN TEORI | 8 |
| 2.1. Tinjauan Pustaka..... | 8 |
| 2.2. Konsep Dasar Multimedia | 8 |
| 2.2.1. DefinisiMultimedia..... | 8 |
| 2.2.2. Elemen Multimedia | 8 |
| 2.3. Media | 9 |
| 2.3.1. Jenis - Jenis Media..... | 10 |
| 2.3.2. Media Promosi..... | 11 |

| | |
|--|----|
| 2.3.2.1. Definisi Promosi..... | 11 |
| 2.3.2.2. Definisi Media Promosi..... | 12 |
| 2.4. Tujuan Media Promosi | 14 |
| 2.5. Bauran Promosi | 14 |
| 2.5.1. Periklanan | 15 |
| 2.5.1.1. Prinsip Dasar Iklan | 16 |
| 2.5.1.2. Tujuan Periklanan..... | 17 |
| 2.5.1.3. Media Periklanan..... | 17 |
| 2.5.1.4. Manajemen Periklanan | 18 |
| 2.5.2. Promosi Penjualan | 18 |
| 2.5.3. Hubungan Masyarakat (Public Relation) | 19 |
| 2.5.4. Penjualan Perorangan (Personal Selling) | 20 |
| 2.5.5. Pemasaran Langsung | 22 |
| 2.6. Video | 23 |
| 2.6.1. Jenis - Jenis Video | 23 |
| 2.6.2. Teknik Shoot Video..... | 24 |
| 2.6.3. Ukuran Gambar (Frame Size) | 25 |
| 2.6.4. Pergerakan Kamera (Moving Camera). | 26 |
| 2.7. Timelapse dan Hyperlapse..... | 28 |
| 2.7.1. Definisi Timelapse dan Hyperlapse | 28 |
| 2.7.2. Perkembangan Timelapse dan Hyperlapse..... | 28 |
| 2.7.3. Pemilihan Objek Timelapse dan Hyperlapse | 29 |
| 2.7.4. Penentuan Frame Rate pada Timelapse dan Hyperlapse..... | 30 |
| 2.7.5. Teknik dan prosedur pada Timelapse dan Hyperlapse..... | 31 |
| 2.7.6. Tahapan Perancangan Video Timelapse dan Hyperlapse..... | 31 |
| 2.7.7. Alat yang Digunakan pada pembuatan Timelpase dan Hyperlapse | 34 |
| 2.8. Metode Analisi..... | 34 |
| 2.8.1. Analisis Masalah | 34 |
| 2.8.2. Analisis Kebutuhan | 35 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN | 37 |
| 3.1. Tinjauan Umum..... | 37 |
| 3.1.1. Profil Kafe Streetbar and Resto..... | 37 |
| 3.1.2.Visi dan Misi | 37 |
| 3.1.3. Struktur Organisasi | 37 |
| 3.1.4. Logo Kafe Streetbar and Resto..... | 39 |

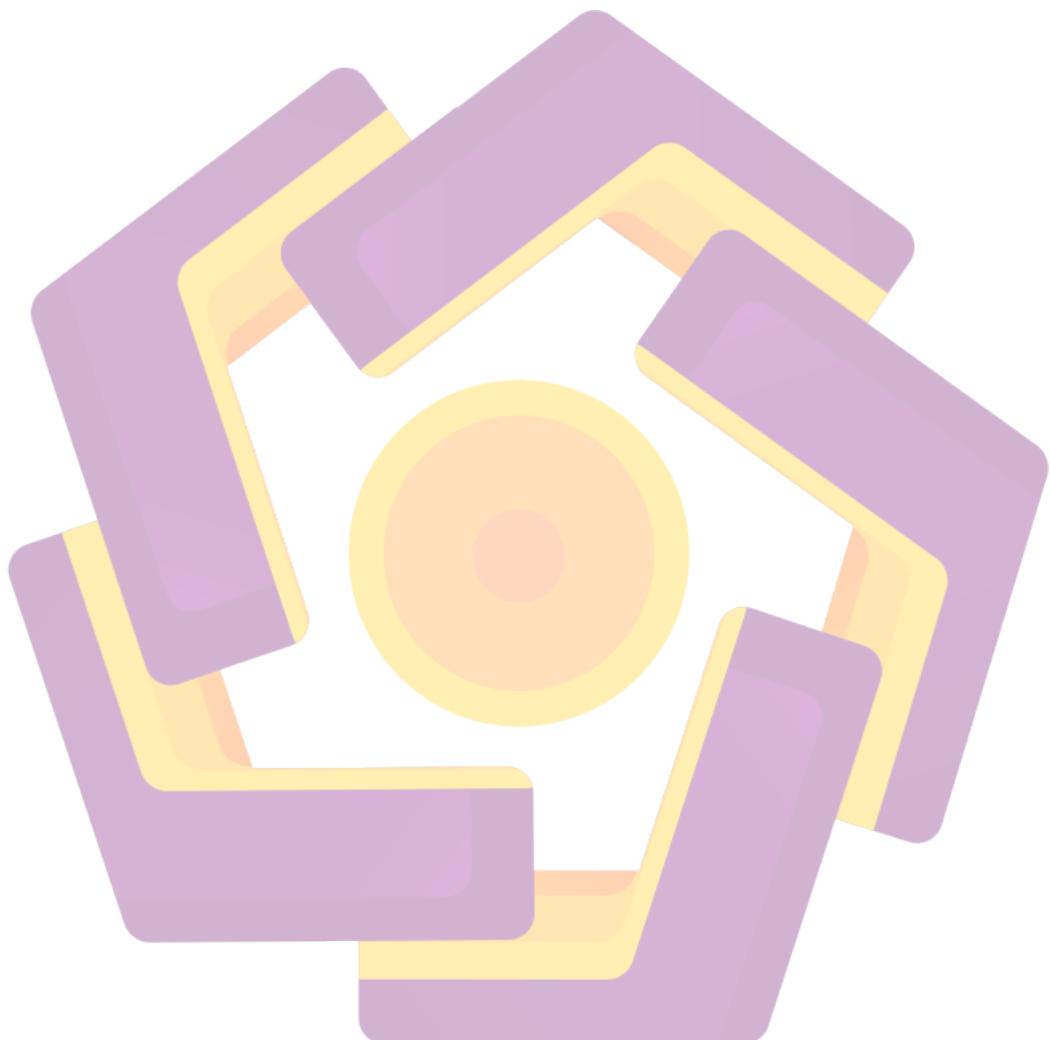
| | |
|--|----|
| 3.2. Analisis Sistem | 39 |
| 3.2.1. Definisi Analisis Sistem | 39 |
| 3.2.2. Analisis SWOT..... | 40 |
| 3.2.2.1. Kekuatan (Strength)..... | 40 |
| 3.2.2.2. Kelemahan (Weakness) | 41 |
| 3.2.2.3. Peluang (Opportunity) | 41 |
| 3.2.2.4. Ancaman (Threat)..... | 41 |
| 3.3. Analisis Masalah..... | 42 |
| 3.4. Analisis Kelayakan Aplikasi | 42 |
| 3.4.1. Analisis Kelayakan Teknologi | 42 |
| 3.4.2. Analisis Kelayakan Hukum | 43 |
| 3.4.3. Analisis Kelayakan Operasional..... | 43 |
| 3.5. Analisis Kebutuhan..... | 43 |
| 3.5.1. Analisis Kebutuhan Pembuatan Video Promosi..... | 43 |
| 3.5.1.1. Kebutuhan Video..... | 43 |
| 3.5.1.2. Kebutuhan Perangkat Keras | 43 |
| 3.5.1.3. Kebutuhan Perangkat Lunak | 45 |
| 3.6. Solusi | 45 |
| 3.7. Metode Perancangan Video | 45 |
| 3.7.1. Pra Produksi..... | 45 |
| 3.7.2. Pembuatan Ide Cerita | 46 |
| 3.7.3. Storyboard | 46 |
| 3.7.4. Outline | 48 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN | 49 |
| 4.1. Proses Produksi..... | 49 |
| 4.2. Tahap Pengambilan Video..... | 49 |
| 4.3 Pasca Produksi | 49 |
| 4.4. Editing | 50 |
| 4.4.1. Selection Tool..... | 50 |
| 4.4.2. Track Selection Tool | 50 |
| 4.4.3. Razor Tool | 51 |
| 4.4.4. Pen Tool..... | 52 |
| 4.4.5. Slide Tool | 52 |
| 4.4.6. Zoom..... | 53 |
| 4.4.7. Slip Tool | 53 |
| 4.4.8. Rate Stretch Tool..... | 54 |
| 4.4.9. Ripple Edit Tool | 54 |
| 4.4.10. Rolling Edit Tool | 55 |
| 4.4.11. Hand Tool | 55 |

| | |
|--|----|
| 4.5. Peng gabungan Video | 56 |
| 4.6. Penambahan Music Background | 56 |
| 4.7. Proses Coloring..... | 57 |
| 4.8. Rendering..... | 58 |
| 4.9. Hasil Video Promosi Kafe Streetbar and Resto..... | 59 |
| | |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 64 |
| 5.1. Kesimpulan..... | 64 |
| 5.2. Saran | 65 |
| | |
| DAFTAR PUSTAKA | 66 |
| LAMPIRAN..... | 68 |



DAFTAR TABEL

| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 Interval | 30 |
| Tabel 2.2 Anggaran Biaya Produksi | 36 |
| Tabel 3.1 Spesifikasi | 44 |



DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 Elemen Multimedia | 9 |
| Gambar 2.2 Manajemen Periklanan..... | 18 |
| Gambar 3.1 Struktur Organisasi..... | 38 |
| Gambar 3.2 Logo Kafe Streetbar and Resto | 39 |
| Gambar 3.3 Storyboard | 47 |
| Gambar 4.1 Selection Tool | 50 |
| Gambar 4.2 Track Select Tool | 51 |
| Gambar 4.3 Razor Tool..... | 51 |
| Gambar 4.4 Pen Tool | 52 |
| Gambar 4.5 Slide Tool..... | 52 |
| Gambar 5.6 Zoom Tool..... | 53 |
| Gambar 4.7 Slip Tool..... | 53 |
| Gambar 4.8 Rate Stretch Tool..... | 54 |
| Gambar 4.9 Ripple Tool..... | 54 |
| Gambar 4.10 Rolling Edit Tool..... | 55 |
| Gambar 4.11 Hand Tool..... | 55 |
| Gambar 4.12 Penggabungan layer | 56 |
| Gambar 4.12 Music Background | 57 |
| Gambar 4.13 Coloring..... | 58 |
| Gambar 4.14 Rendering | 59 |
| Gambar 4.15 Hasil Video..... | 63 |

INTISARI

Video *timelapse* dan *hyperlapse* adalah pengembangan bidang fotografi yang membuat sekumpulan foto yang diambil dalam periode tertentu menjadi klip video pendek. Tujuan penelitian ini adalah sebagai media promosi kafe Streetbar dan Resto.

Masalah yang akan dipelajari adalah bagaimana membuat media iklan yang cocok digunakan untuk mendukung pengembangan dan pencitraan produk di mata pelanggannya. Minimnya promosi oleh streetbar cafe dan pemilik restoran membuat cafe ini kurang terkenal di kota Yogyakarta.

Penulis membuat desain dan kreasi iklan melalui video *timelapse* dan *hyperlapse* yang diharapkan dapat membawa dampak besar bagi kafe dan restoran streetbar. dengan adanya video promosi ini, diharapkan kafe jalanan dan restoran akan dapat bersaing dengan pesaing mereka.

Kata kunci: Video, *Timelapse*, *Hyperlapse*



ABSTRACT

Video timelapse and hyperlapse is the development of the field of photography that makes a set of photos taken within a certain period into a short video clip. The purpose of this study is as a medium for promotion of Streetbar and Resto cafes.

The problem to be studied is how to create a suitable advertising medium used for support the development and product imaging in the eyes of its customers. The lack of promotion by streetbar cafe and restaurant owners makes this cafe less well known in the city of Yogyakarta.

The author makes the design and creation of advertisements through video timelapse and hyperlapse which is expected to bring a great impact to the streetbar cafe and restaurant. with the existence of this promotional video, it is expected that streetbar and restaurant cafes will be able to compete with their competitors.

Keyword : Video, Timelapse, Hyperlapse

