

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahapan-tahapan yang telah dikerjakan selama proses pembuatan game Meow Run, maka disimpulkan bahwa:

1. Dalam perancangan dan pembuatan game Meow Run, hal yang harus dipersiapkan terlebih dahulu adalah membuat GDD (*GameDesignDocument*) untuk mempermudah dalam perancangan dan pembuatan *game*.
2. Perancangan *game* Meow Run telah menghasilkan sebuah *game* bergenre *Arcade* yang dapat dimainkan dengan menggunakan *smartphone* berbasis android.
3. Di dalam pengujian terdapat kendala dalam memasukkan file *SDK* pada *Unity* sehingga memperlambat proses pengujian di android

5.2 Saran

Saya menyadari bahwa dalam pembuatan laporan atau pembuatan *game* ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu saran yang diberikan antara lain:

1. Membuat atau menambah rintangan yang ada di dalam permainan.
2. Menambah asset property untuk memperjelas jalan cerita yang didalam *game*.
3. Menambahkan level pada *game*.
4. Menambahkan kode 64 bit saat membuild apk di unity, sehingga dapat mengupload apk di google playstore

5. Memastikan bahwa software unity yang dipakai sudah memiliki update terbaru, sehingga melancarkan proses pembuatan apk.
6. Menambahkan mini comic atau prolog pada loading screen agar dapat membantu pemain memahami jalan cerita yang dimaksud.

