

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian dan pembahasan yang telah dipaparkan diatas maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem informasi penjualan petshop berbasis desktop pada Toko Omahijo Yogyakarta telah dibangun melalui tahapan pengumpulan data observasi, wawancara dan kepustakaan. Metode analisis yang digunakan adalah PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, metode perancangan, metode pengembangan dan metode testing dan implementasi.
2. Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Omahijo Yogyakarta menggunakan fisikal model *flowchart* dan *logical* model DFD yang dilengkapi dengan proses *database* model ERD kemudian diimplementasikan dengan uji coba *white-box* dan *black-box*.
3. Pada aplikasi ini terdiri dari 12 menu master, transaksi, laporan serta perancangan database terdapat 8 tabel.
4. Output yang dihasilkan oleh Sistem Informasi Penjualan pada Toko Omahijo Yogyakarta adalah berupa laporan harian maupun bulanan sebagai acuan pemilik untuk meningkatkan kualitas toko dan kinerja karyawan.

## 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka dari penelitian ini dapat disarankan beberapa hal yaitu:

1. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat ditambahkan fitur-fitur yang bisa menunjang teknologi pada program ini seperti *client server* untuk mempermudah pelanggan memilih, mencari stok barang yg diinginkan pada suatu pc khusus pelanggan.
2. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan dapat ditambahkan fitur-fitur yang bisa menunjang teknologi pada program ini seperti *pembuatan website* sebagai media untuk memasarkan produk.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dan kelemahan pada sistem informasi penjualan ini, Karena itu penulis akan menerima dengan lapang dada dan sangat mengapresiasi atas segala kritik dan saran yang diberikan untuk pengembangan yang lebih baik dikemudian hari.