

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Uyur Makaroni merupakan sebuah usaha dibidang penjualan yang saat ini telah memiliki 5 cabang toko. Dalam mengelola keuangan pemilik hanya mendapatkan laporan pengeluaran dan pendapatan setiap harinya dari karyawan di masing-masing toko. Kemudian laporan tersebut dicatat secara manual dalam beberapa buku. Untuk memperoleh laporan keuangan, yaitu dengan merekap seluruh pengeluaran dan pendapatan masing-masing toko barulah didapatkan laba bersih. Pemilik belum bisa memantau penjualan maupun laporan keuangan setiap toko.

Dalam era teknologi yang semakin berkembang, perusahaan atau organisasi dituntut untuk mengikuti perkembangan jaman. Untuk membuat manusia lebih mudah menyelesaikan permasalahan membutuhkan teknologi yang lebih baik (Kusumadewi dkk, 2006). Program komputer berbasis *website* dinilai tepat guna untuk diaplikasikan dalam pembuatan program ini karena data dapat diakses secara real time.

Oleh karena itu Uyur Makaroni membutuhkan sebuah sistem informasi yang dapat mempermudah pekerjaan dalam proses penjualan. Berdasarkan permasalahan yang ada maka dalam penyusunan skripsi ini penulis memilih judul ***"Sistem Informasi Penjualan pada Uyur Makaroni Berbasis Website"***.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian identifikasi latar belakang masalah tersebut maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

“Bagaimana merancang Sistem Informasi Penjualan berbasis website yang tepat dan sesuai pada Uyr Makaroni ?”

## 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan terhadap sistem yang akan dirancang penulis adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini dapat diakses oleh Superadmin dan Admin
2. Data yang diolah dalam sistem ini adalah data pengeluaran, pembelian dan pendapatan menjadi laporan keuangan.
3. Sistem digunakan untuk membantu pencatatan transaksi penjualan di Uyr Makaroni
4. Aplikasi tersebut dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, MySQL sebagai *database*, dan aplikasi pendukung lainnya yaitu, *sublime* sebagai text editor, Xampp sebagai *webserver* dan Chrome sebagai *web browser*.

## 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Penelitian tentang Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan pada Uyr Makaroni ini dirancang dan dibuat dengan maksud dan tujuan :

1. Mempermudah pengolahan data transaksi bagi pemilik dan karyawan pada Uyur Makaroni.
2. Efisiensi waktu dalam pembuatan laporan serta penyediaan informasi menjadi lebih lengkap, relevan dan akurat.
3. Sebagai syarat kelulusan menempuh pendidikan strata 1 Sistem Informasi di Universitas Amikom Yogyakarta.

## **1.5 Metode Penelitian**

Metode penelitian merupakan cara atau teknik sistematis yang digunakan untuk menyelesaikan atau mengerjakan sesuatu. Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data sangat diperlukan agar system yang dibuat sesuai dengan apa yang diharapkan, maka dilakukan pengumpulan data dengan beberapa metode antara lain sebagai berikut :

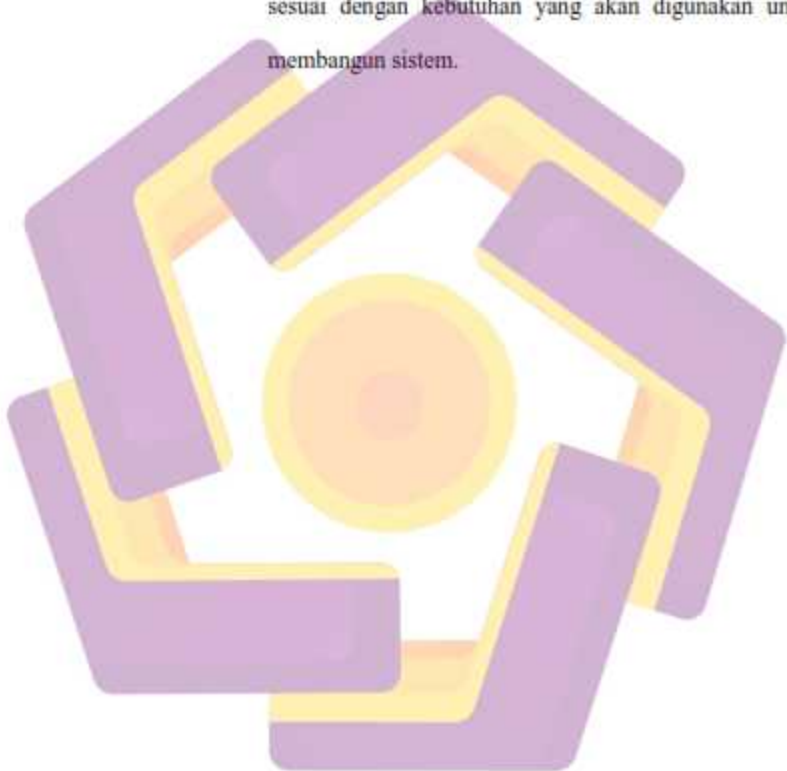
### **1.5.1 Metode pengumpulan Data**

#### **1.5.1.1 Metode Wawancara**

Penulis melakukan wawancara dengan pemilik Uyur Makaroni dan karyawan yang sedang bekerja dengan mengajukan beberapa pertanyaan secara langsung mengenai proses laporan setiap toko dan sistem keuangan yang berjalan saat ini.

#### **1.5.1.2 Metode Observasi**

Merupakan metode yang dilakukan penulis dengan mendatangi secara langsung dan melakukan penelitian di Ujur Makaroni. Melakukan pengamatan pada sistem yang sedang berjalan agar data yang diperoleh sesuai dengan kebutuhan yang akan digunakan untuk membangun sistem.



## 1.5.2 Metode kepustakaan

### 1.5.2.1 Metode Kearsipan

Metode kearsipan yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip maupun catatan transaksi yang diperoleh dari Ujur Makaroni dalam bentuk dokumen.

### 1.5.2.2 Metode Studi Pustaka

Menggunakan buku-buku yang terkait dengan tujuan penulis sehingga dapat membantu dalam menyelesaikan masalah yang dapat dipakai sebagai landasan teori.

## 1.5.3 Metode Pengembangan Aplikasi

Adapun tahap-tahap dalam pengembangan SDLC, diantaranya sebagai berikut :

### 1. Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah :

#### 1.1 Analisa Kelemahan Sistem

Analisis Kelemahan Sistem digunakan untuk mengidentifikasi masalah terhadap kinerja, informasi, ekonomi, pengendalian, efisiensi dan pelayanan. Panduan ini dikenal dengan analisis

PIECES (*Performances, Information, economy, control, efficiency and services*)

## 1.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan system menjelaskan mengenai apa saja yang dibutuhkan dalam proses penerapan system informasi keuangan pada Ujur Makaroni yang terdiri dari :

### a. Kebutuhan Fungsional (Functional Requirement)

Kebutuhan fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh system dan berisi informasi-informasi apa saja yang harus ada dan dihasilkan oleh system.

### b. Kebutuhan NonFungsional (NonFunctional Requirement)

Kebutuhan NonFungsional adalah tipe kebutuhan yang berisi property perilaku yang dimiliki oleh system.

## 1.3 Analisis Kelayakan Sistem

Analisis kelayakan system menjelaskan mengenai kelayakan teknis, kelayakan operasional, kelayakan ekonomi dan kelayakan hukum.

## 2. Metode Perancangan



Metode perancangan system ini menggunakan flowchart dan DFD (*Data Flow Diagram*) untuk menggambarkan proses system yang dibangun dan melakukan ERD (*Entity Relationship Diagram*) serta menggambarkan relasi antar table untuk mendapatkan struktur tabel yang ideal.

### 3. Implementasi (Implementation)

Implementasi dari perancangan system menggunakan bahasa pemrograman PHP dan implemetasi perancangan database menggunakan MySQL.

### 4. Metode Testing

Untuk memastikan system berjalan dengan baik maka sebuah system perlu diuji apakah system tersebut masih terdapat kesalahan atau tidak. Untuk itu diperlukan sebuah uji coba system, dalam pemnelitian ini digunakan *Black-Box Testing* dan *White-Box Testing* untuk uji coba system

## 1.6 Skema Penulisan

Penulisan skripsi ini sesuai dengan ketentuan penulisan, dimana penelitian dibagi ke dalam beberapa bab berdasarkan pokok-pokok permasalahan yang akan diuraikan. Adapun sistematika dari masing-masing bab tersebut adalah sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini adalah pendahuluan materi yang sebagian besar berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini berisi tentang konsep dan teori yang mendukung penyusunan skripsi dan konsep dasar sistem informasi.

## **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Bab ini membahas tentang semua analisis dan desain system yang digunakan, mulai dari analisis kebutuhan system yang akan dibangun, analisis kelayakan system yang akan dibangun, metode yang digunakan, perancangan basis data yang digunakan, hingga desain antar muka..

## **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang hasil implementasi dari aplikasi yang dibuat secara keseluruhan. Serta melakukan pengujian terhadap aplikasi yang dibuat untuk mengetahui aplikasi tersebut telah dapat menyelesaikan permasalahan yang dihadapi sesuai dengan yang diharapkan.

## **BAB V : PENUTUP**

Bab ini merupakan kesimpulan yang telah diambil dari pembuatan skripsi dan saran untuk pengembangan aplikasi yang telah dibuat agar lebih baik dari sebelumnya.