

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap-tahap yang telah dikerjakan selama proses pembuatan media interaktif anggota tubuh manusia dalam bahasa arab, dapat disimpulkan bahwa :

1. Dari hasil pengujian *black box testing*, didapatkan hasil bahwa semua tombol pada aplikasi berjalan dengan baik.
2. Dari hasil pengujian *white box testing*, didapatkan hasil bahwa semua *script* pada aplikasi berjalan tanpa adanya *error*.
3. Dari pengujian *alpha testing*, semua kebutuhan fungsional telah terpenuhi.
4. Melalui hasil kuesioner didapatkan hasil akhir berupa perhitungan kuesioner dengan menggunakan skala likert sehingga mendapatkan hasil dari Aspek Informasi dan Aspek Multimedia
5. Kesimpulan dilihat dari Aspek Informasi didapat bahwa rata-rata 77,1 % menunjukkan responden dalam kriteria setuju dengan media interaktif ini dilihat dari aspek informasinya.
6. Kesimpulan dilihat dari Aspek Multimedia didapat bahwa rata-rata 77,7 % menunjukkan responden dalam kriteria setuju dengan media interaktif ini dilihat dari aspek tampilan multimedianya.

Berdasarkan dari data yang diperoleh dari hasil kuesioner dapat diketahui bahwa media pembelajaran ini dapat membantu guru dalam mengajar materi ini.

## 5.2 Saran

Berdasarkan analisis dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan, di antaranya adalah sebagai berikut :

1. Penambahan skor nilai dan tata bahasa arab pada bagian kuis.
2. Suara lebih ditingkatkan kejelasannya.
3. Jumlah detail bagian anggota tubuh diperbanyak agar menambah wawasan anak-anak.
4. Materi belajar dibagi menjadi dua bagian misalnya wajah dan badan.

