

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI KISAH-KISAH ROSUL

BERBASIS ANDROID

SKRIPSI



disusun oleh

Irsandi Wahyu Widi Setiawan

11.12.6264

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI KISAH-KISAH
ROSUL BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Irsandi Wahyu Widi Setiawan

11.12.6264

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI KISAH-KISAH
ROSUL BERBASIS ANDROID**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Irsandi Wahyu Widi Setiawan

11.12.6264

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 6 September 2016

Dosen Pembimbing,


Hanif Al Fatta M.Kom.
NIK. 190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI KISAH-KISAH

ROSUL BERBASIS ANROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Irsandi Wahyu Widi Setiawan

11.12.6264

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 1 Maret 2017

Susunan Dewan Penguji

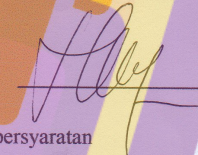
Nama Penguji

Ferry Wahyu Wibowo, M.Cs
NIK. 190302235

Mardhiya Havaty, ST, M.Kom
NIK. 190302108

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 3 September 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuansaya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

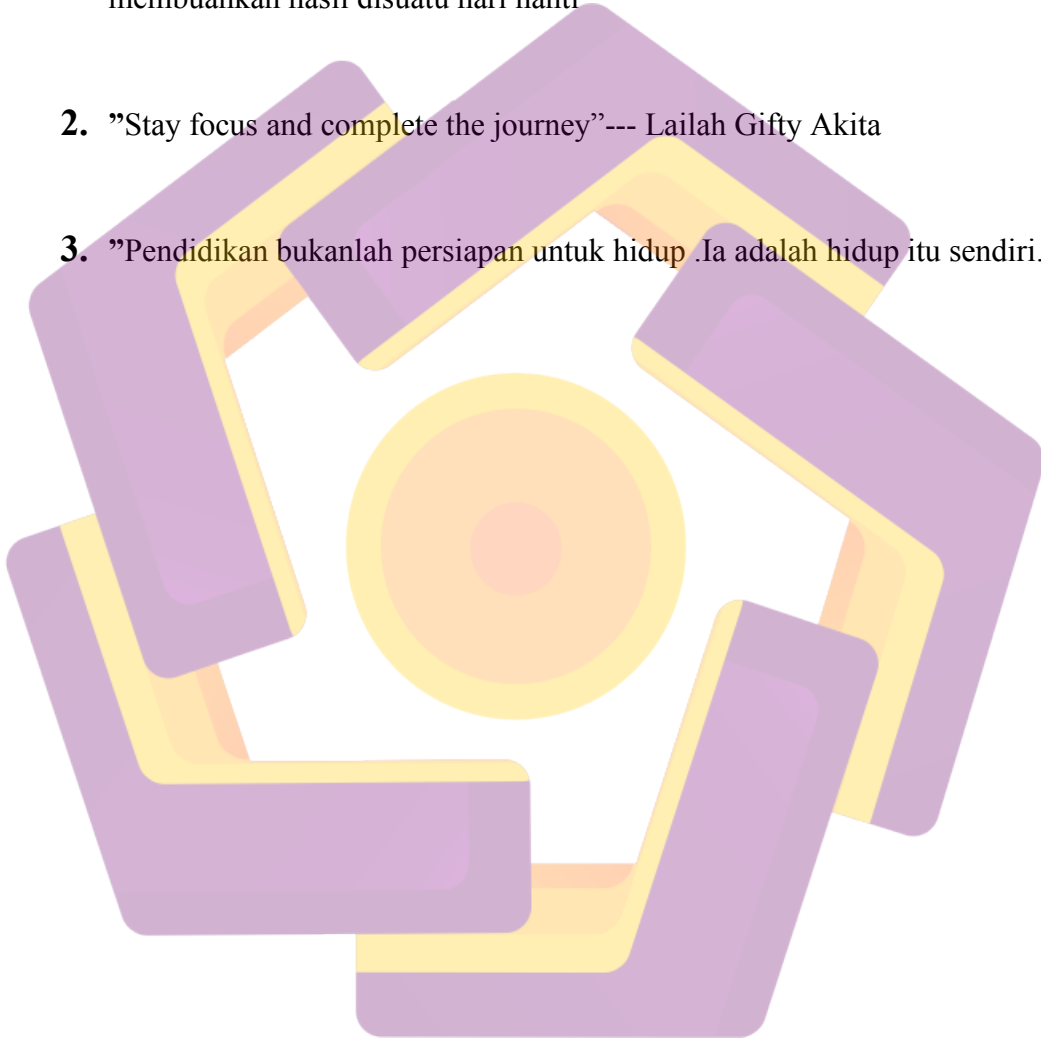
Yogyakarta, 20 Mei 2017



Irsandi Wahyu Widi Setiawan
NIM. 11.12.6264

MOTTO

1. "Tidak ada usaha yang percuma, setiap usaha yang dilakukan pasti akan membuahkan hasil disuatu hari nanti"
2. "Stay focus and complete the journey"--- Lailah Gifty Akita
3. "Pendidikan bukanlah persiapan untuk hidup .Ia adalah hidup itu sendiri.



PERSEMBAHAN

Segala puja dan puji syukur saya ucapkan kepada Allah SWT atas rahmat dan anugrahNya-lah saya dapat menyusun skripsi ini dan Nabi Muhammad SAW yang selalu menjadi suritladanku dalam langkah kehidupan.

Tidak lupa saya mengucapkan banyak terima kasih sebesar-besarnya kepada:

- Kedua orang tua saya, Bapak (Mawakhir) dan Mama (Syeni Tj.Hamid), terima kasih sudah hadir di dalam hidup saya, yang telah mendidik saya hingga sampai sekarang ini, yang tidak pernah berhenti berdoa untuk saya dan adik-adik saya, yang selalu ada ketika anaknya membutuhkan, terimakasih Mama Bapak.
- Adik-adik saya (Didik Dwi W.A , Adinda Kusuma Wardani, Diah Riski .A.) yang selalu mendukung dan menyemangati saya dalam susah maupun senang.
- Untuk Faris, Evan, Vino, Putra, Agha, Patrick, Rei, Athu dan teman-teman yang tidak bias saya sebutkan satu persatu terima kasih telah membantu dan menyemangati saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
- Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom yang telah membimbing saya dalam menyelesaikan kripsi ini
- Ibu Krisnawati, S.Si, M.T yang selalu membantu, membimbing dan menasehati saya dalam menyelesaikan urusan-urusan kampus.
- Untuk teman-teman saya yang selalu membantu menyemangati saya dalam mengerjakan skripsi ini

KATA PENGANTAR

Puji dan rasa syukur mendalam penuli panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat limpahan rahmat, hidayah, dan niscaya-Nya maka Skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Salam dan Shalawat semoga selalu tercurah pada baginda Rasulullah Muhammad SAW.

Skripsi yang berjudul "Analisis dan Perancangan Aplikasi Kisah-Kisah Rosul Berbasis Android" ini kami susun untuk memenuhi persyaratan kurikulum sarjana strata-1 (S1) pada Jurusan Sistem Informasi, Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya atas semua bantuan yang telah diberikan, baik secara langsung maupun secara tidak langsung selama penyusunan tugas akhir ini hingga selesai. Secara khusus rasa terima kasih tersebut kami sampaikan kepada:

1. Bapak **Hanif Al Fatta, M.Kom.** selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan dorongan dalam penyusunan tugas akhir ini.
2. Bapak **Ferry Wahyu Wibowo, M.Cs** selaku penguji 1 sidang pendadaran.
3. Ibu **Mardhiya Hayaty, ST, M.Kom** selaku penguji 2 pada sidang pendadaran.
4. Seluruh Dosen UNIVERSITA AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Seluruh Keluarga, teman dan sahabat yang telah membantu dan mendoakan penulis dalam menyelesaikan Skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini belum sempurna, baik dari segi materi maupun penyajiannya. Untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan dalam penyempurnaan tugas akhir ini.

Terakhir penulis berharap, semoga tugas akhir ini dapat memberikan hal yang bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca dan khususnya bagi penulis juga.

Yogyakarta, 10 April 2017
Penulis

Irsandi Wahyu Widi Setiawan

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Masalah.....	2
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1 Tinjauan Pustaka.....	5
2.2 Android	6

2.2.1	Pengertiandan Sejarah Android.....	6
2.2.2	Arsitektur Android.....	8
2.2.3	Struktur Aplikasi Android.....	10
2.2.4	Versi Android	12
2.3	Tahapan Pengembangan Sistem.....	16
2.3.1	SDLC.....	16
2.4	Sistem Data Base.....	20
2.5	Bahasa Basis Data (<i>SQL</i>).....	21
2.6	<i>SQLite</i>	23
2.7	Eclipse.....	23
2.8	Analisis Swot.....	25
2.9	UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	26
2.9.1	Pengertian UML.....	26
2.9.1.1	Tujuan UML.....	27
2.9.1.2	<i>Use Case Diagram</i>	27
2.9.1.3	<i>Class Diagram</i>	28
2.9.1.4	<i>Sequence Diagram</i>	29
2.9.1.5	<i>Activity Diagram</i>	30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		31
3.1	Gambaran Umum Aplikasi.....	31
3.2	Analisis Sistem.....	31
3.2.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	32
3.2.1.1	Kebutuhan Fungsional.....	32
3.2.1.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	33
3.2.2	Analisis SWOT.....	34

3.3	Perancangan Sistem.....	36
3.3.1	Perancangn UML.....	36
3.3.1.1	<i>Use Case Diagram</i>	36
3.3.1.2	<i>Activity Diagram</i>	38
3.3.1.3	<i>Class Diagram</i>	40
3.3.1.4	<i>Sequence Diagram</i>	40
3.3.2	ERD	42
3.3.3	RAT	43
3.3.4	Perancangan Basis Data.....	43
3.4	Rancangan Tampilan.....	44
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....		50
4.1	Implementasi	50
4.1.1	Implementasi <i>User Interface</i>	50
4.1.1.1	Tampilan <i>Splash Screen</i>	50
4.1.1.2	Tampilan Menu Utama.....	51
4.1.1.3	Tampilan Nama Rosul.....	52
4.1.1.4	Tampilan Judul Cerita.....	53
4.1.1.5	Tampilan Kisah.....	54
4.1.1.6	Tampilan Bantuan.....	54
4.1.1.7	Tampilan Tentang.....	55
4.1.1.8	Tampilan Menu Keluar.....	56
4.2	Pembahasan	57
4.2.1	Susunan Class.....	57



4.2.2	<i>SplashScreen.java</i>	58
4.2.3	Menu Utama.java.....	58
4.2.4	Nama.java	60
4.2.5	Judul.java	61
4.2.6	Detail.java	63
4.2.7	Tentang.java.....	65
4.2.8	Batuan.java.....	66
4.3	Uji Coba Program.....	66
4.3.1	<i>White Box Testing</i>	67
4.3.2	<i>Black Box Testing</i>	68
4.4.3	Proses Instalasi.....	71
BAB V	PENUTUP	74
5.1	Kesimpulan.....	74
5.2	Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA	76

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tipe Domain Standar SQL-92	22
Tabel 2.2 <i>Use Case diagram</i>	28
Tabel 2.3 <i>Class Diagram</i>	29
Tabel 2.4 <i>Activity Diagram</i>	30
Tabel 3.1 Device Uji Coba.....	33
Tabel 3.2 Analisis SWOT.....	35
Tabel 3.3 Tabel Cerita.....	43
Tabel 3.4 Tabel Rosul.....	44
Tabel 4.1 Tabel <i>Black Box Testing</i>	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android.....	8
Gambar 2.2 <i>Eclipse</i>	25
Gambar 3.1 <i>Use Case</i>	37
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Kisah Rosul.....	38
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Bantuan.....	39
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Tentang.....	39
Gambar 3.5 <i>Class Diagram</i>	40
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Kisah Rosul.....	41
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Bantuan.....	41
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Tentang.....	42
Gambar 3.9 ERD.....	42
Gambar 3.10 RAT (Relasi AntarTabel).....	43
Gambar 3.11 <i>Interface Splash Screen</i>	44
Gambar 3.12 <i>Interface Menu Utama</i>	45
Gambar 3.13 <i>Interface NamaRosul</i>	46
Gambar 3.14 <i>Interface Judul</i>	47
Gambar 3.15 <i>Interface Cerita</i>	48
Gambar 3.16 <i>Interface Bantuan</i>	48

Gambar 3.17 <i>Interface</i> Tentang.....	49
Gambar 4.1 Tampilan <i>Splash Screen</i>	51
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama.....	52
Gambar 4.3 Tampilan Nama Rosul.....	53
Gambar 4.4 Tampilan Judul Cerita.....	53
Gambar 4.5 Tampilan Cerita.....	54
Gambar 4.6 Tampilan Bantuan.....	55
Gambar 4.7 Tampilan Tentang.....	55
Gambar 4.8 Tampilan Keluar.....	56
Gambar 4.9 <i>Syntax Error</i>	67
Gambar 4.10 File.apk.....	71
Gambar 4.11 Langkah Awal Penginstalan.....	72
Gambar 4.12 Proses Intsalasi.....	72
Gambar 4.13 Instalasi Selesai.....	73

INTISARI

Android adalah system operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat seluler layar sentuh seperti telepon pintar dan komputer tablet yang mulai berkembang pesat saat ini. Awalnya dikembangkan oleh perusahaan ternama Google.inc. Hampir sebagian orang menggunakan ponsel berbasis Android. Berdasarkan pengamatan sehari-hari banyak dibutuhkan pengembangan aplikasi baru untuk lebih memudahkan masyarakat dalam belajar dan mengenal tentang kisah rasul.

Seiring perkembangannya, masyarakat kini banyak yang melupakan tentang kisah para rasul. Pada masa kini masyarakat lebih tertarik dengan media sosial dan game. Oleh karena itu agar seseorang dapat mengenal kisah-kisah dari rasul diperlukan sarana yang dapat menunjang hal itu.

Mengetahuikisah-kisah rasul sangat diperlukan pada anak usia dini karena dapat memberikan pengetahuan tentang kisah para rasul pada saat menyebar agama islam. Untuk dapat membaca kisah rasul secara tepat dan cepat dibutuhkan aplikasi yang bersifat visual sehingga pembaca tidak bosan untuk melihat dan mempelajari. Maka dari itu saya ingin mengembangkan aplikasi ini sebagai landasan bagi mereka yang ingin membaca kisah-kisah para rasul.

Kata Kunci: Android, aplikasi dan kisah-kisah rasul

ABSTRACT

Android is a Linux-based operating system design for touch screen mobile devices such as smart phones and tablet computers that began to grow rapidly at this time. First developed by a reputable company Google. Inc. Almost the majority of people using mobile based on Android. Based on daily observations much needed the development of new applications to make it easier for people to learn and know about story of the prophet.

As it grows, the community now many forget about story of the prophet. In today's society is more interested in social media and game. Therefore, for someone to get to know the stories of the Prophets needed the means to support it.

Knowing the stories of the prophet indispensable in early childhood because it can provide insights about the story of the prophet at the time to spread the religion of Islam. To be able to read the story of the prophet accurately and quickly takes applications that are visual so the reader does not get tired to see and learn. So I want to develop this application as a platform for those who want to read the stories of the prophet.

Keyword: *Android, applications and stories of the prophet*