

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Bahasa adalah kemampuan yang dimiliki manusia untuk dipergunakan bertutur dengan manusia lainnya dengan tanda, misalnya dengan kata dan gerakan. Bahasa memiliki tiga macam, yaitu bahasa lisan, bahasa tulis, dan bahasa isyarat. Dan bahasa digunakan sebagai alat komunikasi dalam kehidupan sehari-hari.[1] Bahasa Inggris merupakan salah satu bahasa *universal* yang sangat dibutuhkan dalam kehidupan. Hampir semua aspek seperti teknologi, pendidikan, bisnis dan lainnya menggunakan bahasa Inggris sebagai media untuk berkomunikasi. Oleh karena itu sangat penting bagi kita untuk mempelajari bahasa tersebut.

Bagian yang sangat penting ketika mempelajari bahasa Inggris adalah *grammar*. Dengan *grammar* kita bisa memahami dengan baik cara berbicara maupun menulis menggunakan bahasa Inggris yang sesuai dengan ketentuan-ketentuan yang ada. *Grammar* bahasa Inggris tidak hanya mempelajari tenses yang memiliki aturan dan rumus berbeda berdasarkan waktu kejadian berdasarkan waktu berbeda, tetapi juga mempelajari aturan-aturan dalam penggunaan kata kerja. Kata kerja merupakan bagian terpenting dalam sebuah kalimat. Belum dikatakan sebuah kalimat tanpa adanya kata kerja.[2] Dalam mempelajari aturan-aturan penggunaan kata kerja terkadang kesulitan karena banyak materi yang harus dipelajari dan setiap aturan memiliki rumus yang berbeda.

Dari permasalahan di atas, penulis bermaksud untuk membuat aplikasi pembelajaran kata kerja dalam *grammar* bahasa inggris dengan menggunakan perangkat *mobile*. Perangkat *mobile* dipilih karena sifatnya yang mudah dibawa kemana saja dan ukurannya yang relative lebih kecil dari pada perangkat computer. Sedangkan system operasi android dipilih karena *tools* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi android bersifat *open source*, selain itu pengguna juga dapat memperoleh aplikasi android secara gratis maupun berbayar dengan mengunduhnya di *Android Market*. Dengan demikian, penulis membuat aplikasi berbasis android dengan tampilan yang *simple* dan menarik yang bertujuan untuk mengembangkan kelancaran berkomunikasi dalam bahasa inggris dan menumbuhkan minat belajar. Untuk itu, dalam pembuatan skripsi ini penulis mengambil judul **"Pembuatan Aplikasi Certain Words Berbasis Android"**.

### 1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang ada maka pembahasan akan difokuskan pada beberapa masalah, diantaranya adalah:

Bagaimana cara membuat aplikasi Certain Words menggunakan software Android Studio untuk *smartphone* dengan system operasi android?

### 1.3 Batasan Masalah

Agar pembuatan aplikasi Certain Words berbasis android ini tidak melenceng dengan apa yang sedang dibahas, maka penulis membatasi permasalahan yaitu sebagai berikut:

1. Pengguna media difokuskan pada perangkat *mobile* yaitu *smartphone* dengan system operasi hanya android.
2. Materi pembahasan yang digunakan dalam penelitian ini adalah tentang *grammar* dalam bahasa inggris.
3. Menampilkan koeksi kata kerja yang dilengkapi dengan arti.
4. Aplikasi ini bersifat *offline*.
5. *Minimum requirement* aplikasi adalah android ICS 4.0.
6. Java untuk mengkompilasi aplikasi android.
7. Android Studio sebagai IDE yang digunakan untuk coding.
8. Android SDK (Software Development Kit) sebagai alat bantu dalam mengembangkan aplikasi pada *platform* android menggunakan bahasa pemrograman java.
9. Plug-in SQLite manager di Mozilla untuk membuat database sesuai dengan perancangan.

#### **1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian**

Tujuan yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:  
Membangun sebuah aplikasi yang berbasis android untuk mempermudah para pengguna seperti pelajar, mahasiswa, atau masyarakat yang sedang belajar bahasa inggris agar dapat lebih memahami materi dari penggunaan kata kerja dalam bahasa inggris secara benar.

Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta maupun yang dipelajari secara mandiri.

### **1.5 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

#### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang digunakan ialah sebagai berikut:

a. Metode Pustaka

Dalam metode ini penulis mengumpulkan data yang akan digunakan dan mempelajari buku-buku atau petunjuk yang berguna dan relevan.

b. Observasi

Dalam metode ini penulis akan melakukan pengamatan terhadap aplikasi yang dirasa mempunyai konsep yang sama dengan aplikasi yang akan dibuat.

#### **1.5.2 Metode Analisis**

Metode analisis yang akan digunakan dalam analisis sistem adalah sebagai berikut:

- a. Analisis identifikasi masalah
- b. Analisis kebutuhan sistem
- c. Analisis kelayakan system

### 1.5.3 Metode Perancangan

#### 1. UML

Metode yang digunakan menurut penulis paling tepat untuk perancangan aplikasi ini. Metode UML merupakan metode yang tepat untuk orang yang ingin mengembangkan *software* dalam skala menengah sampai besar, yang sudah menyangkut banyak orang di luar sistem.

### 1.5.4 Metode Pengembangan Sistem

#### 1. Waterfall Model

Pada pembangunan perangkat lunak dilakukan secara sekuensial, satu tahap dilakukan setelah tahap sebelumnya selesai dilaksanakan. Tahapan dalam pengembangan *waterfall model* sebagai berikut:

- a. *Requirements analysis and definition*, pada tahap ini mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun.
- b. *System and software design*, pada tahap ini desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap.
- c. *Implementation and unit testing*, pada tahap ini desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit.

- d. *Integration and system testing*, penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan (system testing).
- e. *Operation and maintenance*, mengoperasikan program dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenarnya.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Adapun uraian singkat mengenai tulisan ini adalah sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang teori-teori yang digunakan dalam penelitian secara mendetail, berupa definisi model matematis yang berkaitan dengan ilmu dan masalah yang diteliti.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang analisis terhadap semua permasalahan yang muncul dan penyelesaiannya. Pada bab ini juga berisikan rancangan terhadap penelitian yang dilakukan, baik rancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan secara spesifik.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM**

Bab ini menjelaskan tentang implimentasi hasil serta pembahasan dari sebuah aplikasi yang telah dibuat dan sebagai gambaran bagaimana cara mengoperasikan serta pembahasan dari hasil implementasinya.

### **BAB V PENUTUP**

Bab ini penulis membahas tentang kesimpulan dari perumusan masalah yang disampaikan, serta saran yang membangun bagi pengembangan diri.

### **DAFTAR PUSTAKA**