

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi di era modern merupakan perkembangan Teknologi dan Informasi sangat pesat tentu menuntut semua pihak harus mampu memanfaatkannya guna membantu segala aktifitas manusia sehari - hari.

Dengan itu perkembangan teknologi komputer adalah salah satunya merupakan media elektronik yang berperan penting pada pekerjaan manusia sehari - hari. Kemajuan aplikasi komputer yang telah banyak membantu pekerjaan manusia, dari penyimpan hingga pengolahan data - data menjadi sebuah informasi yang diproses secara komputerisasi. Hal ini tentunya harus diimbangi oleh perangkat keras, software dan pengguna agar aktifitas teknologi dapat berjalan dengan baik, sehingga teknologi dapat diterapkan dalam dunia bisnis hingga pendidikan.

Dalam perkembangannya teknologi belum secara keseluruhan merambat dalam dunia pendidikan dan masih banyak pekerjaan sehari - hari yang masih manual dan belum terkomputerisasi, terutama TK ABA SUKOHARJO dari pengamatan peneliti, TK ABA Sukoharjo pada sistem pembayaran SPP (Sumbangan Pembinaan Pendidikan), yaitu pada bagian administrasi proses pengolahan data keuangan khususnya, proses pembayaran dana pengembangan dan sumbangan pembinaan pendidikan masih menggunakan proses pencatatan perekapan data secara manual yang masih sering terjadi permasalahan berupa

kesalahan. Oleh karena itu hal ini memperlambat kinerja sehingga memperlambat, dan kesalahan pada proses perekapan data hal ini menimbulkan proses berjalan menghabiskan banyak waktu. Dengan mengetahui masalah yang terjadi pada TK ABA Sukoharjo, dapat menjadikan gambaran mengenai Sistem Informasi yang akan di buat. Sistem Informasi yang akan di buat menangani dalam pengolahan data pembayaran SPP dalam bentuk aplikasi computer dengan tujuan mempermudah dalam mencatat dan mengurangi kesalahan pada kinerja.

Oleh karena itu penulis ingin merancang sebuah aplikasi pengolah data dana pembangunan dan SPP (sumbangan pembinaan pendidikan) yang berjudul

“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP PADA TK ABA SUKOHARJO”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan pada latar belakang masalah yang telah diuraikan sebelumnya, maka permasalahan pokok yang dibahas adalah “Bagaimana membuat Sistem Informasi Pembayaran SSP pada TK ABA Sukoharjo?”.

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem hanya menyajikan administrasi pembayaran SPP di TK ABA Sukoharjo.
2. Laporan Transaksi dapat dicetak berdasarkan tahun ajaran dan bulan.
3. Laporan Tunggakan dapat dicetak berdasarkan tahun ajaran dan bulan.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dalam penelitian ini adalah merancang dan membangun aplikasi pengolah data administrasi keuangan Pembayaran SPP, sehingga dapat membantu staf administrasi dalam mengolah data yang terkomputerisasi dan memberikan hasil laporan yang lebih akurat, efisien dan efektif serta menghindari dari human eror / kesalahan dalam pencatatan.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk TK ABA SUKOHARJO khususnya untuk membantu staf administrasi dalam mengolah data yang terkomputerisasi dan memberikan hasil laporan yang lebih akurat, dan efektif serta menghindari dari human eror / kesalahan dalam pencatatan.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Metode Observasi

Metode Penelitian yang dilakukan dengan mengunjungi objek penelitian secara langsung serta melakukan pengamatan, pencatatan dan perekapan data Pembayaran SPP yang sedang berlangsung, guna mendapatkan data alur kerja objek.

1.6.1.2 Metode Wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan cara mewawancarai Guru TK ABA Sukoharjo yang mengetahui alur pencatatan dan perekapan data yang diterapkan pada TK ABA Sukoharjo.

1.6.1.3 Metode Kepustakaan

Pengumpulan data dilakukan dengan cara menggunakan buku-buku ilmiah dan literatur yang berkaitan dengan permasalahan yang sedang diteliti.

1.6.2 Metode Analisis

Metode Analisis yang digunakan pada penelitian ini yaitu Metode Analisis *PIECES* (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, dan Service*), karena tujuan penelitian ini untuk memecahkan / mengatasi permasalahan. Metode Analisis *PIECES* akan menganalisis kelemahan sistem lama dengan 6 aspek, diantaranya; *Performace, Information, Ekonomik, Control, Efficiency, dan*

Service. Sehingga dengan diketahuinya kelemahan yang terdapat pada sistem lama.

1.6.3 Metode Perancangan

Metode Perancangan yang digunakan pada penelitian ini memiliki 2 unsur perancangan, yaitu perancangan database dan perancangan proses. Untuk perancangan database menggunakan ERD (Entity Relationship Diagram), sedangkan untuk perancangan proses menggunakan DFD (Data Flow Diagram). ERD (Entity Relationship Diagram) merupakan diagram yang menjelaskan / menggambarkan hubungan antar tabel yang terdapat di dalam sebuah database. DFD (Data Flow Diagram) merupakan diagram yang menjelaskan / menggambarkan aliran data pada Sistem Informasi yang akan dibuat.

1.6.4 Pengkodean

Pengkodean untuk pengembangan sistem yang akan digunakan penulis yaitu bahasa pemrograman vb.net dengan menggunakan software Microsoft Visual Studio 2015 dan *database* menggunakan Sql Server 2014.

1.6.3 Metode Testing

Metode Testing yang digunakan pada penelitian ini yaitu Black Box Testing. Black Box Testing digunakan untuk menguji apakah sistem sudah berjalan sesuai dengan hasil yang diinginkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN.

Bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, maksud dan tujuan penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI.

Dalam bab ini berisi tentang dasar teori yang mendasari pembahasan, serta penjelasan perangkat lunak dan perangkat pendukung yang digunakan.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.

Dalam bab ini berisi tentang tinjauan umum, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan *interface*.

BAB 4 TESTING DAN IMPLEMENTASI.

Dalam bab ini berisi tentang penerapan sebuah sistem, hasil uji coba sistem, pembahasan program dan cara pemeliharaan.

BAB 5 PENUTUP

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari pembahasan skripsi ini.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi daftar referensi yang digunakan penulis dalam skripsi ini.