

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

(The Google Story, David & Mark, 2005) Google merupakan perusahaan yang berasal dari Amerika yang melayani bidang jasa dan produk internet. Produk-produk Google awalnya meliputi teknologi pencarian, komputasi web, perangkat lunak, dan periklanan daring. Sejak berdirinya Google, perkembangan perusahaan ini menjadi sangat pesat dan menghasilkan berbagai macam kerja sama, penelitian dan produk[1].

(Stanford Website, 2004) Pada tahun 2001 Google bekerja sama dengan Stanford University melakukan penelitian dan berakhir pada tahun 2006, yang hasil penelitiannya berupa teknologi yang di tuangkan ke dalam Street View. Dan pada tahun 2007 Google meluncurkannya ke publik Aplikasi Street View dan melakukan pengembangan[2].

Google Street View merupakan inovasi untuk melengkapi dari Google Maps sebagai aplikasi web dan aplikasi mobil. Google Street View mampu menampilkan pandangan 360° pada jalan sehingga mampu pengguna mampu melihat sekeliling jalan secara 360° selayaknya ada di tempat itu[2].

Universitas AMIKOM Yogyakarta merupakan lembaga pendidikan yang tidak memungkinkan Google Street View mengambil gambar di Universitas AMIKOM karena berkaitan dengan privasi. Selain tidak dapat mengambil gambar di AMIKOM, Universitas AMIKOM tidak bisa untuk mengembangkan fitur dari

Google Street View dan hanya mampu menunggu pembaruan fitur dari Google Street View.

Dengan permasalahan di atas penulis tertarik melakukan penelitian di Universitas AMIKOM Yogyakarta dengan judul **"PERANCANGAN DAN PENERAPAN TEKNIK RENDERING PADA WEB 360 DEGREE PANORAMA UNTUK MEMVISUALISASIKAN TITIK LOKASI DI UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA"**.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana cara rendering cube map dan cara menerapkannya pada web 360° view dengan objek lokasi Universitas AMIKOM Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

1. Cara membuat cube map.
2. Aplikasi berjalan menggunakan web browser.
3. Penyimpanan gambar cube mapping disimpan di dalam database.
4. Admin bisa menambahkan info terkait dengan lokasi.
5. Pengunjung bisa memutar situs web 360° secara vertikal dan horizontal

1.4 Tujuan Penelitian

Memenuhi persyaratan untuk menyelesaikan program Strata 1 Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Mengimplementasikan teknologi webgl dan teknik *cube mapping* dalam bentuk situs web 360° view di situs web AMIKOM sebagai penunjang institusi AMIKOM untuk melakukan kegiatan pemasaran.

1.5 Manfaat Penelitian

Menerapkan ilmu yang dimiliki selama melakukan pendidikan di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Dengan penyusunan skripsi ini, diharapkan dapat memberikan pengetahuan dan dapat dijadikan referensi bagi mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun seseorang yang ingin mempelajari tentang situs web 360°.

Bermanfaat bagi humas Institusi AMIKOM dalam melakukan kegiatan pemasaran.

1.6 Metode Penelitian

Pengumpulan data akurat yang dilakukan dengan cara :

1. Wawancara

Wawancara merupakan teknik pengumpulan data dengan melakukan wawancara secara langsung dengan responden, dalam hal ini pihak UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

2. Observasi

Observasi merupakan teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan serta pencatatan langsung terhadap obyek dengan cara melihat tempat-tempat strategis yang layak di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta untuk ditampilkan di situs web 360°.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar Penyusunan Laporan lebih terstruktur dan mudah dipahami, maka dibuat dalam beberapa bab berdasarkan pokok-pokok permasalahan, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab I membahas mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab II membahas mengenai dasar teori yang digunakan di antaranya adalah teori konsep dasar webGL, pengertian gambar, pengertian 3D, teknik pengambilan gambar 360° dan sebagainya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI

Bab III berisi tentang analisis kelayakan situs web 360° yang dibuat, dan menjelaskan perancangan dan analisis pra-produksi dan produksi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab IV menjelaskan tentang proses pembuatan situs web 360° dan hasil situs web 360°

BAB V PENUTUP

Bab V berisi kesimpulan dari hasil dari pengumpulan data hingga proses evaluasi situs web 360° dalam implementasi yang telah dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA