

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan ketatnya persaingan dibidang usaha penjualan bahan-bahan bangunan, para pengusaha dituntut untuk melakukan pelayanan yang optimal terhadap konsumennya agar mendapatkan kepuasan saat membeli barang. Seperti yang dilakukan oleh Toko Bangunan Gumregah guna menarik minat para konsumen dilakukan dengan cara memberikan harga yang lebih murah dengan toko lain yang ada di sekitar Condong Catur Depok Sleman Yogyakarta. Toko Bangunan Gumregah mempunyai letak geografis yang cukup strategis sehingga mudah dijangkau oleh konsumen, serta mempunyai item barang yang dijual cukup lengkap dalam memenuhi kebutuhan konsumen yang sedang membangun rumah ataupun merenovasi rumah. Namun sistem yang berjalan ditempat tersebut masih dikerjakan secara manual, sehingga sering timbul permasalahan yakni ketidakakuratan data transaksi penjualan, pembuatan laporan hasil penjualan dan pengelolaan barang sehingga muncul masalah-masalah yang tidak diinginkan.

Kemajuan teknologi di zaman sekarang ini sangat dibutuhkan untuk membantu lancarnya kinerja dalam suatu instansi atau perusahaan, begitu juga dalam pengambilan keputusan. Perkembangan teknologi informasi saat ini telah mempengaruhi berbagai bidang kehidupan manusia yang diperlukan sebagai sarana pendukung untuk menunjang kelancaran informasi yang cepat, tepat dan mendapatkan hasil yang akurat. Komputerisasi merupakan salah satu penerapan teknologi informasi yang dapat mengubah sesuatu dari yang awalnya dikerjakan

secara manual menjadi lebih mudah dalam penyelesaian masalah dan pengambilan keputusan secara cepat dan tepat. Sehingga dengan digunakannya sistem informasi penjualan yang sudah terkomputerisasi pada toko bangunan Gumregah ini dapat meningkatkan pendapatan serta pelayanan kepada konsumen menjadi semakin baik

Berdasarkan dari uraian diatas maka penulis bermaksud untuk membuat sistem baru untuk Toko Bangunan Gumregah yang dirancang menggunakan program Visual Basic 6.0 dengan judul "Perancangan Sistem Penjualan Toko Bangunan Gumregah Di Yogyakarta" harapan sistem informasi ini dapat membantu pengolahan data penjualan barang agar lebih efektif dan efisien

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah tersebut diatas, maka dapat dirumuskan penelitian yang dilakukan adalah:

Bagaimana agar merancang sistem informasi penjualan yang memberikan kemudahan dalam mengelola pencatatan transaksi penjualan serta pengolahan laporan-laporan pada Toko Bangunan Gumregah.

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam pembuatan Sistem Informasi ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan maka penulis membatasi mengenai Sistem Informasi Penjualan Barang Bangunan Pada Toko Gumregah, yaitu :

A. Data yang yang diolah dalam aplikasi ini adalah :

1. Data barang
2. Data pembelian barang

3. Data penjualan barang
4. Data Hutang
5. Data supplier
6. Data petugas
7. Data konsumen

B. Proses yang terdapat pada sistem ini berupa :

1. Pembelian barang
2. Penjualan barang
3. Pembayaran Hutang
4. Pembuatan laporan
5. Pencarian item barang

C. Keluaran dari aplikasi ini berupa dokumen tercetak meliputi:

1. Laporan pembelian barang
2. Laporan penjualan barang
3. Laporan Pembayaran Hutang
4. Laporan data barang

D. Sistem dirancang dengan menggunakan perangkat lunak Visual Basic dan MySQL

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian tersebut adalah :

1. Merancang aplikasi sistem informasi yang dapat di gunakan oleh Toko Bangunan Gumegrah Yogyakarta.
2. Untuk membantu menuntaskan masalah yang ada pada toko bangunan Gumegrah sehingga dapat mempunyai kinerja yang lebih efektif dan sistematis.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1. Bagi Perusahaan

Penulis berharap agar skripsi yang dibuat sesuai ekspektasi dapat membantu kinerja toko bangunan Gumegrah. Sehingga dapat meningkatkan kualitas pengolahan data penjualan.

1.5.2. Bagi Akademik

1. Agar mahasiswa dapat menerpkan ilmu yang diterima selama masa setudi.
2. Melatih mahasiswa agar dapat menangani proyek sistem informasi.
3. Hasil penelitian diharapkan dapat menjadi acuan dalam memahami masalah yang sama.

1.5.3. Bagi Penulis

1. Penulis dapat merancang sebuah sistem informasi yang bermanfaat bagi pihak lain.
2. Penulis dapat menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama

kuliah di STIMIK AMIKOM Yogyakarta kedalam proyek yang nyata terhadap suatu perusahaan.

3. Penulis dapat mempelajari bagaimana dunia kerja yang nyata.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan program ini adalah sebagai berikut.

1. Mengumpulkan bahan atau materi penelitian, berupa :
 - a. Buku referensi yang menyangkut dengan pemrograman Visual Basic.
 - b. Buku referensi yang membahas tentang database MySQL.
 - c. Skripsi yang penelitiannya mempunyai kemiripan dengan penelitian penulis.
 - d. Website yang membahas tutorial Visual Basic 6.0.
 - e. Website yang membahas tutorial database MySQL.

2. Jalannya penelitian.

a. Observasi

Observasi merupakan metode penelitian dengan pengamatan dan pemantauan langsung di lapangan dengan tujuan untuk memperoleh informasi yang sebenarnya terjadi.

b. Literature

Literature merupakan metode penelitian dengan beberapa studi kepustakaan, buku-buku referensi, dan katalog yang berhubungan dengan penelitian.

c. Wawancara

Wawancara merupakan metode penelitian dengan tanya jawab antar muka dengan pemilik atau karyawan Toko Bangunan Gumregah.

1.7 Sistematika Penulisan

Hasil akhir dari penelitian ini adalah Perancangan Sistem Penjualan Toko Bangunan Gumregah Di Yogyakarta dimana penelitian sekripsi ini di bagi menjadi beberapa bab dengan tujuan agar dapat menerangkan secara lebih mendetail, terarah dan sistematis.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan dan metode penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang teori-teori sistem pegadaian karya sejahtera serta teori lainnya yang menyangkut ke dalam sistem informasi pegadaian karya sejahtera.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang analisis serta desain sistem yang akan digunakan, mulai dari analisis kebutuhan, fasilitas, perancangan basis data yang digunakan, hingga desain antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang penerapan rancangan sistem yang dibuat, mekanisme pembuatan sistem, dan pengujian sistem yang di buat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang digunakan pembuatan system informasi.

