

**PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN TOKO BANGUNAN
GUMREGAH DI YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Matheus Putra Rustiantoro

12.12.7096

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN TOKO BANGUNAN
GUMREGAH DI YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Matheus Putra Rustiantoro

12.12.7096

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 18 Juli 2017

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Sanutra, S.Kom, M.Eng
NIKA190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN TOKO BANGUNAN
GUMREGAH DI YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Matheus Putra Rustiantoro

12.12.7096

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Januari 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302107

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

Kusnawi, S.Kom, M. Eng
NIK. 190302112

Tanda Tangan



Skrripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 18 Juli 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Juli 2017



Matheus Putra Rustiantoro

NIM. 12.12.7096

MOTTO

1. Hidup hanya sekali, lakukanlah hal yang bermanfaat bagi diri sendiri dan orang lain.
2. Setiap detik waktu menyelesaikan karya tulis ini merupakan hasil getaran doa kedua orang tua, saudara, dan orang-orang terkasih yang mengalir tiada henti.
3. Lebih baik salah tetapi kita berani mencoba, daripada kita salah dan tidak berani mencoba dan hanya berdiam diri saja.
4. Hidup janganlah seperti air mengalir, karena air mengalir selalu menuju tempat yang lebih rendah.



PERSEMBAHAN

Pada kesempatan kali ini, Penulis mengucapkan banyak terimakasih dengan segala kerendahan hati kepada:

- Tuhan Yesus Kristus yang telah memberikan anugerah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
- Orang tua dan keluarga tercinta yang telah memberikan dukungan, doa dan kasih sayang yang begitu tulus.
- Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, MM. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
- Ibu Krinawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta
- Bapak Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng. Sebagai pembimbing skripsi yang telah memberikan banyak saran dan masukan sehingga terselesaikannya skripsi ini.
- Universitas Amikom Yogyakarta, terimakasih sudah memberikan banyak ilmu yang sangat bermanfaat.
- Muhammad Habibi dan seluruh teman-teman Kelas 12 S1 SI 11 terimakasih atas doa dan dukungannya.

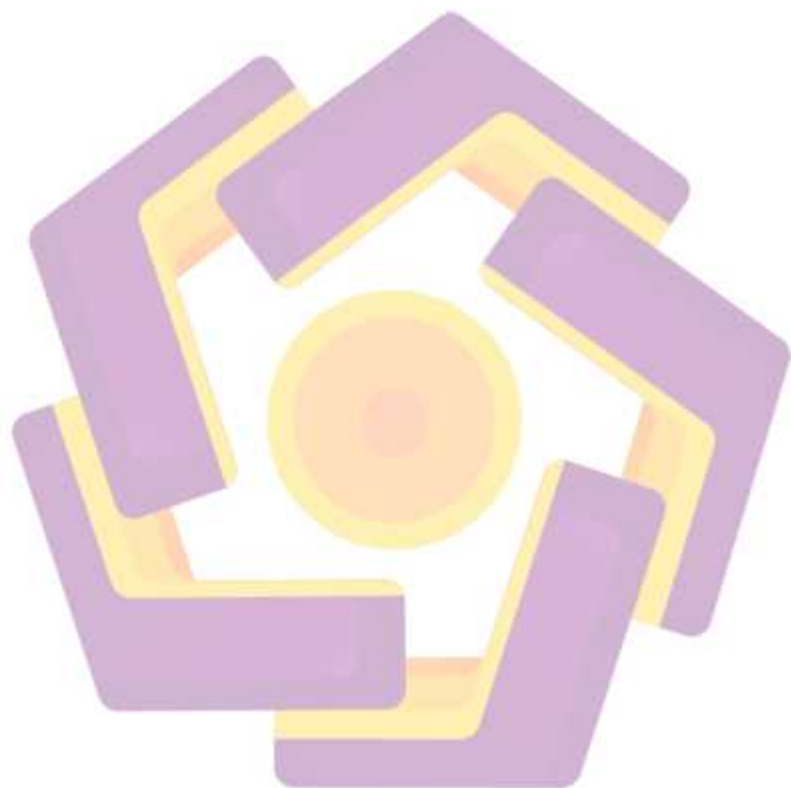
DAFTAR ISI

PERANCANGAN SISTEM PENJUALAN TOKO BANGUNAN GUMREGAH DI YOGYAKARTA	I
PERSETUJUAN.....	II
PENGESAHAN.....	III
PERNYATAAN.....	IV
MOTO.....	V
PERSEMBAHAN.....	VI
DAFTAR ISI.....	VII
DAFTAR TABEL.....	XII
DAFTAR GAMBAR.....	XIII
INTISARI.....	XVI
ABSTRACT.....	XVII
BAB I.....	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN.....	4
1.5 MANFAAT PENELITIAN.....	4
1.6 METODE PENELITIAN.....	5
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN.....	6
BAB II.....	8
LANDASAN TEORI.....	8
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.2 KONSEP DASAR SISTEM.....	9
2.2.1 <i>Pengertian Sistem</i>	9
2.2.2 <i>Karakteristik Sistem</i>	10
2.2.3 <i>Klasifikasi Sistem</i>	12
2.3 KONSEP DASAR INFORMASI.....	13
2.3.1 <i>Pengertian Informasi</i>	13

2.3.2	<i>Kualitas Informasi</i>	13
2.4	KONSEP DASAR SISTEM INFORMASI	14
2.4.1	<i>Pengertian Sistem Informasi</i>	14
2.4.2	<i>Komponen Sistem Informasi</i>	15
2.5	KONSEP DASAR SISTEM BASIS DATA.....	16
2.5.1	<i>Pengertian Basis Data</i>	16
2.5.2	<i>Pengertian Sistem Basis Data</i>	16
2.6	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN	17
2.7	PENGERTIAN PENJUALAN	17
2.8	ANALISIS SISTEM	18
2.8.1	<i>Definisi Analisis Sistem</i>	19
2.8.2	<i>Studi kelayakan</i>	19
2.8.3	<i>Analisis Kebutuhan</i>	20
2.8.4	<i>Analisis PIECES</i>	22
2.9	METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM	23
2.10	ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD).....	24
2.11	FLOWCHART.....	25
2.12	DATA FLOW DIAGRAM (DFD)	27
2.13	PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN	29
2.13.1	<i>Visual Basic 6.0</i>	29
2.13.1.1	<i>Cara Menjalankan Microsoft Visual Basic 6.0</i>	30
2.13.1.2	<i>Komponen Microsoft Visual Basic 6.0</i>	31
2.13.2	<i>MySQL</i>	35
BAB III	37
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	37
3.1	TINJAUAN UMUM.....	37
3.1.1	<i>Tentang Toko Bangunan Gumregah</i>	37
3.1.2	<i>Sejarah Berdirinya Toko Bangunan Gumregah</i>	37
3.1.3	<i>Alamat Toko Bangunan Gumregah</i>	38
3.1.4	<i>Konsep Toko Bangunan Gumregah</i>	38
3.1.5	<i>Visi, Misi dan Tujuan</i>	38

3.1.6	<i>Prinsip Dasar Toko Bangunan Gumregah</i>	39
3.1.7	<i>Struktur Perusahaan</i>	39
3.2	ANALISIS SISTEM	40
3.2.1	<i>Identifikasi Masalah</i>	41
3.2.2	<i>Analisis PIECES</i>	42
3.2.2.1	<i>Analisis Kinerja (Performance)</i>	42
3.2.2.2	<i>Analisis Informasi (Information)</i>	43
3.2.2.3	<i>Analisis Ekonomi (Ekonomy)</i>	44
3.2.2.4	<i>Analisis Pengendalian (Control)</i>	45
3.2.2.5	<i>Analisis Efisien (Eficiency)</i>	45
3.2.2.6	<i>Analisis Layanan (Service)</i>	46
3.2.3	<i>Analisis Kebutuhan Sistem</i>	46
3.2.4	<i>Analisis Kelayakan Sistem</i>	48
3.3.5	<i>Analisis Biaya dan Manfaat</i>	49
3.3.6	<i>Rincian Biaya dan Manfaat</i>	51
3.3	PERANCANGAN SISTEM	56
3.3.1	<i>Flowchart Sistem</i>	56
3.3.2	<i>Data Flow Diagram</i>	57
3.3.2.1	<i>Diagram Konteks</i>	57
3.3.2.2	<i>Diagram Level 0</i>	57
3.3.2.3	<i>Diagram Level 1</i>	58
3.3.2.3.1	<i>Diagram Level 1 Proses 1.0 Pengolahan Data Petugas</i>	58
3.3.2.3.2	<i>Diagram Level 1 Proses 2.0 Pengolahan Data Barang</i>	58
3.3.2.3.3	<i>Diagram Level 1 Proses 3.0 Pengolahan Data Konsumen</i>	59
3.3.2.3.4	<i>Diagram Level 1 Proses 4.0 Pengolahan Data Transaksi</i>	59
3.3.2.3.5	<i>Diagram Level 1 Proses 5.0 Pengolahan Data Supplier</i>	60
3.3.2.3.6	<i>Diagram Level 1 Proses 6.0 Pengolahan Data Pembelian</i>	60
3.3.2.3.7	<i>Diagram Level 1 Proses 7.0 Pengolahan Data Hutang</i>	61
3.3.2.3.8	<i>Diagram Level 1 Proses 8.0 Pengolahan Laporan Transaksi</i>	61
3.3.2.3.9	<i>Diagram Level 1 Proses 9.0 Pengolahan Laporan Hutang</i>	61
3.3.3	<i>ERD</i>	62

3.3.4	<i>Relasi Antar Tabel</i>	63
3.3.5	<i>Perancangan Struktur Basis Data</i>	63
3.4	PERANCANGAN INTERFACE	67
BAB IV		75
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		75
4.1	PENGERTIAN IMPLEMENTASI	75
4.2	KEGIATAN IMPLEMENTASI SISTEM	75
4.2.1	<i>Pemrograman</i>	75
4.2.2	<i>Pembuatan Database</i>	75
4.2.3	<i>Implementasi Database</i>	76
4.2.4	<i>Pembuatan Tabel</i>	76
4.2.5	<i>Implementasi Program</i>	81
4.2.6	<i>Koneksi Database</i>	84
4.2.7	<i>Package and Deployment Wizard</i>	88
4.3	PENGUJIAN	92
4.3.5	<i>Pengujian Program</i>	92
4.3.5.1	<i>Kesalahan Penulisan (Syntax Error)</i>	92
4.3.5.2	<i>Error Runtime</i>	93
4.3.5.3	<i>Error Logika (Logical error)</i>	93
4.3.6	<i>Pengujian Sistem</i>	94
4.3.6.1	<i>White Box Testing</i>	94
4.3.6.2	<i>Black Box Testing</i>	95
4.3.7	<i>Pelatihan Personil</i>	99
4.3.8	<i>Konversi Sistem</i>	100
4.3.9	<i>Pemeliharaan Sistem</i>	100
4.4	MANUAL PROGRAM	103
4.4.5	<i>Tampilan Implementasi Input</i>	104
4.4.6	<i>Tampilan Implementasi Output</i>	112
BAB V		114
5.1	KESIMPULAN	114
5.2	SARAN	116



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol ERD	25
Tabel 2.2	Simbol Sistem Flowchart	26
Tabel 2.3	Simbol Program Flowchart	27
Tabel 2.4	Simbol DFD	28
Tabel 3.1	Analisis Kinerja (Performance)	42
Tabel 3.2	Analisis Informasi (Information)	43
Tabel 3.3	Analisis Ekonomi (Ekonomy)	44
Tabel 3.4	Analisis Pengendalian (Control)	45
Tabel 3.5	Analisis Efisien (Efisiency)	45
Tabel 3.6	Analisis Layanan (Service)	46
Tabel 3.7	Spesifikasi Minimal Hardware	48
Tabel 3.8	Biaya Perangkat Keras	50
Tabel 3.9	Biaya Perangkat Lunak	50
Tabel 3.10	Rincian Biaya dan Manfaat	51
Tabel 3.11	Hasil Perincian Biaya dan Manfaat	56
Tabel 3.12	Tabel Petugas	63
Tabel 3.13	Tabel Barang	64
Tabel 3.14	Tabel Konsumen	64
Tabel 3.15	Tabel Transaksi	65
Tabel 3.16	Tabel Supplier	65
Tabel 3.17	Tabel Pembelian Barang	66
Tabel 3.18	Tabel Hutang	67
Tabel 4.1	Black Box Testing	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model Sistem	10
Gambar 2.2	Komponen Sistem Informasi	16
Gambar 2.3	Siklus Hidup Pengembangan Sistem	24
Gambar 2.4	Tampilan Pertama Visual Basic 6.0	30
Gambar 2.5	Tampilan Form Visual Basic 6.0	31
Gambar 2.6	Tampilan ToolBox Visual Basic 6.0	32
Gambar 2.7	Tampilan Window Property Visual Basic 6.0	32
Gambar 2.8	Tampilan Project Explorer	33
Gambar 2.9	Tampilan Kode Editor	34
Gambar 2.10	Tampilan Form Layout	35
Gambar 2.11	Tampilan Menubar dan Toolbar	35
Gambar 2.12	Tampilan MySQL	36
Gambar 3.1	Struktur Organisasi	40
Gambar 3.2	Flowchart Sistem	56
Gambar 3.3	Diagram Konteks	57
Gambar 3.4	Diagram Level 0	57
Gambar 3.5	Diagram Level 1 Proses 1.0 Pengolahan Data Petugas	58
Gambar 3.6	Diagram Level 1 Proses 2.0 Pengolahan Data Barang	58
Gambar 3.7	Diagram Level 1 Proses 3.0 Pengolahan Data Konsumen	59
Gambar 3.8	Diagram Level 1 Proses 4.0 Pengolahan Data Transaksi	59
Gambar 3.9	Diagram Level 1 Proses 5.0 Pengolahan Data Supplier	60
Gambar 3.10	Diagram Level 1 Proses 6.0 Pengolahan Data Hutang	61
Gambar 3.11	Diagram Level 1 Proses 7.0 Pengolahan Laporan Transaksi	61
Gambar 3.12	Diagram Level 1 Proses 8.0 Pengolahan Laporan Pembelian	62
Gambar 3.13	ERD	62
Gambar 3.14	Relasi Antar Tabel	63
Gambar 3.15	Desain Login	67
Gambar 3.16	Desain Menu Utama	68
Gambar 3.17	Desain Data Barang	69

Gambar 3.18	Desain Data Konsumen.....	69
Gambar 3.19	Desain Pengaturan Petugas	70
Gambar 3.20	Desain Supplier	70
Gambar 3.21	Desain Transaksi	71
Gambar 3.22	Desain Pembelian.....	71
Gambar 3.23	Desain Hutang.....	72
Gambar 3.24	Desain Pencetakan Laporan	72
Gambar 3.25	Desain Laporan Transaksi.....	73
Gambar 3.26	Desain Laporan Pembayaran Hutang.....	73
Gambar 3.27	Desain Laporan Pembelian	74
Gambar 4.1	Jendela Database.....	76
Gambar 4.2	Desian Tabel Barang	76
Gambar 4.3	Desian Tabel Data Hutang.....	77
Gambar 4.4	Desian Tabel Data Konsumen.....	78
Gambar 4.5	Desian Tabel Pembelian Barang	78
Gambar 4.6	Desain Tabel Penjualan Barang.....	79
Gambar 4.7	Desain Tabel Petugas	79
Gambar 4.8	Desain Tabel Supplier.....	80
Gambar 4.9	Desain Tabel Transaksi	80
Gambar 4.10	Jendela Kerja Visual Basic 6.0.....	81
Gambar 4.11	Tabel Form Barang	82
Gambar 4.12	Script Untuk Button Tambah Form Barang	82
Gambar 4.13	Script Untuk Button Ubah Form Barang	83
Gambar 4.14	Script Untuk Button Simpan Form Barang.....	83
Gambar 4.15	Scrip Untuk Button Batal Form Barang.....	84
Gambar 4.16	Script Untuk Button Simpan Form Barang.....	84
Gambar 4.17	Form Yang Sudah Ditambahkan Components Adodc.....	85
Gambar 4.18	ADODC Propeties.....	85
Gambar 4.19	Provider Pada Data Link Propeties	86
Gambar 4.20	Conection Pada Data Link Propeties.....	86
Gambar 4.21	MySQL Connector ODBC.....	87

Gambar 4.22	Package and Deployment Wizard	88
Gambar 4.23	Proses Compile	89
Gambar 4.24	Menentukan Letak Folder Deploy	89
Gambar 4.25	Pemilihan File Tambahan	90
Gambar 4.26	Pemilihan Bentuk File Cabinet Yang Diinginkan.....	90
Gambar 4.27	Pemberian Nama Instalasi.....	91
Gambar 4.28	Penentuan Shortcut Program Pada Start Menu	91
Gambar 4.29	Kesalahan Syntax Error.....	92
Gambar 4.30	Kesalahan Karena Nama Tabel Tidak Terdaftar.....	93
Gambar 4.31	Kesalahan Pada Query Pengurutan Data Pada DataGrid	94
Gambar 4.32	Kotak Dialog Validasi Login	95
Gambar 4.33	Backup Database MySQL.....	102
Gambar 4.34	Restore Database MySQL.....	103
Gambar 4.35	Form login	104
Gambar 4.36	Form Menu Utama	104
Gambar 4.37	Form Data Konsumen	105
Gambar 4.38	Form Data Data Barang	106
Gambar 4.39	Form Data Supplier	107
Gambar 4.40	Form Transaksi Penjualan.....	108
Gambar 4.41	Form Transaksi Pembelian.....	109
Gambar 4.42	Form Transaksi Hutang.....	110
Gambar 4.43	Form Daftar Petugas	111
Gambar 4.44	Form Pencetakan Laporan.....	111
Gambar 4.45	Nota Transaksi Penjualan.....	112
Gambar 4.46	Nota Transaksi Pembelian.....	112
Gambar 4.47	Nota Transaksi Pembayaran Hutang	113

INTISARI

Toko Bangunan Gumregah merupakan salah satu jenis usaha yang berada di Yogyakarta yang sedang berkembang serta memiliki legalitas yang sah. Data pada toko bangunan Gumregah yang sangat penting mengharuskan untuk pendataan dengan keakuratan yang tinggi dalam pengolahan data. Selama ini toko bangunan Gumregah masih menggunakan sistem manual dalam pengolahan data sehingga seringkali terjadi ketidaksesuaian dalam dalam pengolahan data tersebut. Dengan demikian toko bangunan Gumregah membutuhkan adanya Sistem Informasi baru agar dapat meminimalisir kesalahan pendataan dan mempercepat pelayanan serta mempermudah kerja karyawan.

Tujuan dari Sistem Informasi ini adalah untuk mengatasi masalah yang terjadi pada toko bangunan Gumregah. Sistem Informasi ini menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan database MySQL. Sistem dirancang sesuai dengan kebutuhan pada toko bangunan Gumregah.

Kesimpulan yang di tarik adalah Sistem Informasi toko bangunan Gumregah merupakan Sistem Informasi yang di rancang menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan database MySQL dengan tujuan untuk mempermudah kinerja admin dalam menggunakan dan pengolahan data gadai.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Toko Bangunan, Gumregah, Visual Basic

ABSTRACT

Gumregah Building Shop is one of the businesses in Yogyakarta that is developing and has legitimate legal. The data on the Gumregah building store is very important requires for data collection with high accuracy in data processing. During this building store Gumregah still using the manual system in data processing so that often occur mismatch in the data processing. Thus Gumregah store building requires a new Information System in order to minimize data errors and accelerate service and facilitate the work of the work.

The purpose of this Information System is to solve the problems that occur in Gumregah building stores. This Information System uses Visual Basic 6.0 programming language and MySQL database. The system is designed to suit the needs of the Gumregah building store.

The conclusion that pulled is the Information System building Gumregah building is an Information System that is designed using Visual Basic 6.0 programming languages and MySQL database with the aim to facilitate the performance of admin in using and processing pawn data.

Keywords: Information System, Store Building, Gumregah, Visual Basic