

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan tahap-tahap yang telah dikerjakan selama proses pembuatan aplikasi Virtual Reality Masjid Jami Pontianak, Dapat Disimpulkan bahwa :

1. Perancangan Aplikasi Virtual Reality Masjid Jami Pontianak telah menghasilkan sebuah aplikasi Android yang dapat digunakan untuk pengenalan Masjid Jami Pontianak menggunakan Virtual Reality.
2. Software modeling Sketch Up 2017 dapat digunakan untuk membuat model bangunan yang dapat digunakan di Unity 5 sebagai Asset dalam pembuatan aplikasi Android.

5.2 Saran

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam pembuatan laporan dan pembuatan aplikasi ini masih mempunyai banyak kekurangan. Oleh karena itu, saran yang diberikan penulis untuk pengembang selanjutnya yaitu :

Detail pada pembuatan 3D masjid belum sempurna diharapkan dapat lebih disempurnakan lagi.

Fungsi kembali dari gameplay ke menu utama belum dapat digunakan.

Menambahkan menu edukasi tentang sejarah Masjid Jami Pontianak.

Menambahkan suara latar dan suara efek pada aplikasi.

Memperbanyak referensi dalam pembuatan media interaktif menggunakan Unity 5 dan bahasa pemrograman C#.