

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan, yaitu :

1. Aplikasi pengenalan kain tenun ikat flores dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman java, SDK Android dan Tool Android Studio serta SQLite Manager sebagai basis datanya. Aplikasi ini dapat dijalankan pada Android minimal versi 4.0 (Ice Cream Sandwich) dan telah selesai sesuai dengan rancangan. Tahap-tahap yang dilakukan dalam membangun aplikasi ini sebagai berikut :
  - a. Mengumpulkan data-data yang dibutuhkan seperti analisa sistem dan kebutuhan sistem.
  - b. Perancangan sistem, termasuk didalamnya perancangan UML yaitu *Use case diagram*, *Activity diagram*, *Class diagram* dan *Sequence diagram*, perancangan database yaitu ada 5 idKabupaten dan 54 idKain database termasuk gambar, dan perancangan *user interface* mulai dari Rancangan halaman utama, rancangan tampilan kabupaten, rancangan tampilan halaman galeri, rancangan tampilan halaman tips, dan rancangan tampilan halaman tentang.

- c. Tahap implementasi, untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah dirancang dapat berjalan dan berfungsi dengan benar sehingga aplikasi dapat menghasilkan keluaran (*output*) yang sesuai dengan rancangan.
  - d. Aplikasi yang dibuat telah selesai bisa dioperasikan dan sesuai rancangan.
2. Aplikasi mobile kain tenun ikat flores ini sebagai media pengenalan kepada wisatawan dan juga masyarakat agar tetap dijaga dan dilestarikan
  3. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah mampu dan telah selesai sesuai rancangan menampilkan informasi kain tenun ikat flores. Aplikasi mampu menampilkan menu utama, menu kabupaten (manggarai, bajawa, ende, sikka, flores timur), galeri, tips dan tentang.

## 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan, yang mungkin dapat disempurnakan lagi di penelitian berikutnya. Setelah mengevaluasi laporan skripsi ini, diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan saran-saran pengembangan sebagai berikut :

1. Pengembang dapat menambah gambar kain serta corak yang baru yang belum dimasukkan dalam versi ini, sehingga semua kain tenun ikat flores menjadi lengkap.

2. Pengembang dapat menambahkan menu lainnya seperti cerita rakyat yang berhubungan dengan kain tersebut.
3. Pengembang dapat melakukan pengembangan tampilan atau *interface* yang lebih mudah atau *easy use*

