

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk merancang game Fruit Punch ini, tahapan-tahapan yang dilakukan diantaranya: menentukan judul game, menentukan genre game, menentukan engine dan software yang akan digunakan, menentukan gameplay dengan membuat diagram alir serta aturan main, membuat rancangan antarmuka, mengumpulkan aset-aset yang akan digunakan berupa file gambar dan file suara, proses pembuatan dan proses ujicoba.
2. Perancangan dan pembuatan game 2 dimensi menggunakan engine Construct 2 tidaklah sulit karena tidak diperlukan menulis kode pemrograman. Semua perintah yang digunakan pada game sudah disediakan dalam bentuk *EventSheet* untuk menentukan kondisi (*Condition*) dan aksi (*Action*).
3. Manajemen *Layout*, manajemen *Layer*, manajemen *Event* dan manajemen *Group* pada Construct 2 sangatlah penting dan perlu dilakukan, sehingga proses pembuatan game akan menjadi lebih efisien.

5.2 Saran

Beberapa saran yang diberikan dalam menanggapi game yang telah dibuat sekaligus sebagai masukan dalam hal pembuatan game:

1. Dalam proses pembuatan game, akan lebih baik bila diimbangi dengan melakukan *testing* pada setiap segment, untuk mengantisipasi munculnya *bug* pada game.
2. Membuat atau mem-*publish* game ke banyak platform, sehingga akan memberikan banyak pilihan kepada pemain untuk menggunakan platform mana yang pemain inginkan atau miliki.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan pada game ini, berikut adalah saran untuk pengembangan game ini lebih lanjut:

1. Menambahkan halang rintang (*Obstacle*) pada game yang akan mempengaruhi skor pemain atau mengurangi nyawa, sehingga game akan terasa lebih menantang.
2. Menambah *Round* dan atau *Level* pada game, sehingga permainan akan lebih panjang dan tidak cepat selesai.
3. Menambahkan sistem yang dapat menyimpan skor atau sistem *Leaderboard*, sehingga nilai tertinggi dari setiap pemain dapat diketahui yang kemudian akan memunculkan kompetisi antar pemain untuk mendapatkan skor tertinggi.