

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Komunitas Fotografi Ponsel “KOFIPON” adalah sebuah komunitas yang mewadahi penghobi fotografi menggunakan telepon seluler di seluruh Indonesia dan mancanegara. Komunitas Fotografi Ponsel “KOFIPON” yang dibentuk oleh Beni Syamsudin Toni pada September 2009 ini berkembang melalui kegiatan-kegiatan di dunia maya dan dunia nyata. Bentuk kegiatan utamanya adalah saling bertukar ilmu fotografi melalui fasilitas grup dari sosial media facebook dengan cara mengunggah karya foto anggota-anggotanya sesuai dengan album kategori foto yang telah disediakan. Bentuk apresiasi untuk karya foto terbaik dari anggota-anggota akan ditampilkan di seluruh media publikasi Komunitas Fotografi Ponsel “KOFIPON”. Salah satu media publikasi Komunitas Fotografi Ponsel “KOFIPON” adalah *website*.

*Website* merupakan salah satu aplikasi yang berisikan dokumem-dokumen multimedia (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya menggunakan protocol HTTP (*hypertext transfer protocol*) dan untuk mengaksesnya menggunakan perangkat lunak yang disebut browser [1]. Untuk membangun sebuah *website* yang baik maka memperhatikan beberapa kriteria-kriteria berikut, yaitu : usability, sistem navigasi (struktur), graphic design (desain visual), contents, compability, loading time, functionality, accesibility, interactivity [2].

Komunitas Fotografi Ponsel “KOFIPON” saat ini telah memiliki sebuah *website* sebagai media publikasi dan promosi. Dalam *website* tersebut terdapat beberapa kekurangan yang harus diperbaiki. Kekurangan-kekurangan tersebut berupa :

1. *Website* masih HTML yang berarti *website* berupa *website* statis
2. Kurang diperbaruinya foto-foto dan artikel yang ditampilkan.
3. Kurang tertata untuk foto-foto yang telah di unggah.
4. Tidak ada ruang tanya-jawab untuk pengunjung

Untuk memperbaiki kekurangan-kekurangan tersebut maka *website* Komunitas Fotografi Ponsel “KOFIPON” yang akan dibuat memiliki beberapa perubahan dan pengembangan yaitu :

1. Menggunakan PHP (*hypertext preprocessor*) sebagai bahasa pembuatan halaman *website*
2. Menggunakan MySQL sebagai sumber dan pengelolaan data anggota serta foto
3. Penataan foto yang diunggah berdasarkan kategori
4. Penataan berita dan tips trik fotografi
5. Pembuatan ruang diskusi pengunjung yang bertujuan untuk media saling berbagi baik ilmu fotografi atau teknis fotografi menggunakan ponsel

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah : “Bagaimana merancang *website* Komunitas Fotografi Ponsel “KOFIPON” menggunakan PHP dan MySQL ?”

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari adanya penyimpangan maupun pelebaran pokok masalah dari tujuan dan lebih terarah, maka dilakukannya pembatasan masalah sebagai berikut

1. Penelitian ini dilakukan di Komunitas Fotografi Ponsel "KOFIPON" Yogyakarta
2. Pengkategorian foto-foto yang dipilih dan diunggah oleh admin
3. Pembuatan ruang berita Komunitas Fotografi Ponsel "KOFIPON".
4. Pembuatan ruang tips dan trik fotografi khususnya ponsel.
5. Pembuatan ruang diskusi antar anggota.

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dari penelitian ini dimaksudkan untuk membuat *website* Komunitas Fotografi Ponsel "KOFIPON".

### 1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan bermanfaat untuk menjadikan *website* Komunitas Fotografi Ponsel "KOFIPON" sebagai :

1. Sarana publikasi karya foto terbaik anggota Komunitas Fotografi Ponsel "KOFIPON"
2. Sarana belajar untuk para penghobi fotografi ponsel
3. Sarana bertukar pikiran antar penghobi fotografi ponsel
4. Media promosi untuk masyarakat luas mengenai Komunitas Fotografi

Ponsel "KOFIPON"

## **1.6 Metode Penelitian**

### **1.6.1 Metode Pengumpulan Data**

#### 1. Metode Interview

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab secara langsung dengan pihak yang terkait yaitu admin Komunitas Fotografi Ponsel "KOFIPON" .

#### 2. Metode Dokumentasi

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip data untuk mendapatkan informasi berita, gambar, dan laporan lainnya yang berkaitan dengan penelitian dan dapat digunakan sebagai sumber data.

#### 3. Metode Kearsipan dan Studi Pustaka

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara melakukan studi kepustakaan yang berhubungan dengan penyusunan skripsi terhadap berbagai sumber referensi seperti : buku, teks, dan artikel internet yang berhubungan dengan masalah tersebut.

### **1.6.2 Alat dan Bahan**

Alat dan bahan yang digunakan penulis untuk melakukan penelitian antara lain:

1. Hardware untuk melakukan uji coba dan penelitian sebagai berikut:
  - a. Komputer yang sesuai untuk menjalankan perangkat lunak pembuatan *website*

2. Software yang digunakan antara lain:

- a. *Atom Text Editor*
- b. *XAMPP*
- c. *GIMP for windows*
- d. *Google Chrome*

### 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam skripsi ini penulis membaginya dalam lima bab yaitu:

1. Bab I penulis akan memaparkan tentang latar belakang masalah beserta permasalahannya. Disini penulis mengangkat tema tentang pembuatan *website* dimana tujuannya untuk menjadikan *website* sebagai sarana publikasi dan promosi komunitas, serta menjadi wadah berdiskusi tentang fotografi.
2. Bab II penulis akan memaparkan mengenai pengertian *website*, komunitas fotografi berbasis ponsel, serta mengenai pengertian PHP dan MySQL.
3. Bab III penulis akan memaparkan tinjauan umum dan analisis sistem beserta analisis permasalahan dan solusi terhadap masalah.
4. Bab IV penulis akan membahas tentang pengimplementasian dari tahap desain sistem hingga penerapan sistem.
5. Bab V adalah Penutup, penulis menyimpulkan dari hasil – hasil pengkajian seluruh bab kemudian ditarik suatu kesimpulan. Setelah itu

penulis akan memberikan saran terkait pembuatan *website* komunitas fotografi agar dapat dikembangkan pada penelitian selanjutnya.

