

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini semakin meningkat. Salah satunya adalah teknologi dibidang informasi. Sejak dahulu informasi menjadi suatu kebutuhan pokok dalam kehidupan masyarakat, tanpa informasi masyarakat merasa ada yang kurang. Disamping itu kemajuan teknologi saat ini memacu suatu penyampaian informasi yang lebih cepat, mudah dan akurat.

Sistem pembayaran adalah sistem yang memuat tentang pengaturan dalam merangkai transaksi administrasi pembayaran SPP. Berguna untuk memaksimalkan menggunakan fasilitas komputer yang ada, baik untuk proses pembayaran, membuat kwitansi pembayaran, serta membuat laporan tunggakan.

Banyak lembaga, instansi maupun perusahaan yang membutuhkan kemajuan teknologi untuk memperlancar proses aktivitas perusahaan. Salah satu instansi yang sangat membutuhkan jasa komputer sebagai alat pengolahan data adalah Lembaga Kursus **Universal Megabrain Center (UMC)** Sampit, Kalimantan Tengah. Hal ini terjadi karena di tempat pembayaran SPP pada Lembaga Kursus **Universal Megabrain Center (UMC)** Sampit, Kalimantan Tengah terdapat banyak kesulitan yang membutuhkan sebuah aplikasi program untuk mengatasi hal tersebut.

Sehingga dengan adanya penerapan sistem komputerisasi dalam pembayaran SPP dirasa sangat tepat untuk mengatasi permasalahan yang ada. Penumpukan data ataupun keterlambatan dalam pengolahan data sering menjadi hambatan dalam pelayanan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan. Karena dalam pengolahan data lebih mudah, pencatatan dan pengambilan data lebih efektif dan penyajian informasi lebih akurat serta dapat mengurangi kesalahan manusia dari kekurangan dan keterbatasannya. Dengan alasan tersebut maka penulis mengambil judul **"Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Pada Lembaga Kursus Universal Megabrain Center (UMC) Sampit, Kalimantan Tengah."**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka untuk menghindari agar pembahasan masalah tidak terlalu luas, penulis membuat rumusan masalah "Bagaimana Membangun Sistem Informasi Pembayaran SPP Menggunakan Visual Basic 6.0 Sehingga Dapat Digunakan Dalam Sistem Pembayaran SPP Pada Lembaga Kursus Universal Megabrain Center (UMC) Sampit, Kalimantan Tengah ?"

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan maka perlu adanya batasan masalah, adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibangun hanya melakukan proses pendataan pada pembayaran pertama dan SPP bulanan.
2. Sistem dibangun dengan basis data SQL Server 2008 dan Visual Basic 6..0
3. Proses penelitian hanya sampai pada tahap uji coba, sistem tidak sampai pada tahap evaluasi akhir.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah diatas, tujuan penelitian dari penulis adalah :

1. Merancang perangkat lunak untuk mengolah data transaksi pembayaran secara efektif dan efisien sehingga menghasilkan informasi yang akurat.
2. Menghasilkan program aplikasi yang bisa membantu memudahkan sistem pembayaran pada Lembaga Kursus Universal Megabrain Center (UMC) Sampit, Kalimantan Tengah sehingga dapat menyajikan informasi secara cepat, akurat dan tepat waktu.
3. Sebagai syarat untuk menempuh gelar sarjana S1.

1.5 Metode Penelitian

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam kegiatan pengumpulan data yang diperlukan sebagai bahan penulisan Skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode, diantaranya adalah:

1.5.1.1 Studi Pustaka

Data diperoleh dengan cara mempelajari buku-buku dan literature yang berhubungan dengan sistem pembayaran SPP sebagai referensi dalam penulisan Skripsi ini, dalam metode kepustakaan ini buku yang dipelajari adalah analisa sistem informasi dan buku lainnya.

1.5.1.2 Observasi

Pengambilan data melalui pengamatan secara sistematis terhadap unsur-unsur yang diteliti dengan langsung pada objek permasalahan pada Lembaga Kursus Universal Megabrain Center (UMC) Sampit, Kalimantan Tengah.

1.5.1.3 Wawancara / Interview

Melakukan wawancara secara langsung dan lisan kepada pihak-pihak yang berhubungan dengan penelitian tersebut, sehingga memperoleh seluruh informasi dan kelengkapan data yang dibutuhkan dalam pembuatan laporan.

1.5.2 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem merupakan metode yang digunakan untuk mengembangkan suatu sistem informasi, yaitu suatu proses standar yang diikuti untuk melaksanakan seluruh langkah yang diperlukan untuk menganalisis, merancang, mengimplementasikan dan memelihara sistem. Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode air terjun (*waterfall*). Tahapan *waterfall* meliputi : Analisis Kebutuhan, Desain Sistem,

Penulisan Kode Program, Pengujian Program dan Penerapan Program dan Pemeliharaan.

1.5.2.1 Metode Analisis

Metode analisa yang digunakan dalam penulisan ini menggunakan metode analisa SWOT, yaitu melakukan analisa terhadap kekuatan (*strenght*), kelemahan (*weakness*), peluang (*opportunity*), dan ancaman (*treatment*) dari perancangan sistem informasi pembayaran SPP yang akan diaplikasikan pada Lembaga Kursus Universal Megabrain Center (UMC) Sampit, Kalimantan Tengah dengan melakukan analisa SWOT, maka akan diketahui bagaimana metode yang cocok agar tercapai tujuan dalam hal pembayaran SPP yang baik.

1.5.2.2 Metode Perancangan

Metode ini digunakan dalam merancang sistem informasi yang akan dibuat. Dalam metode ini yang penulis menggunakan DFD, ERD dan Flowchart.

1.5.2.3 Metode Implementasi

Metode ini merupakan tahap dimana sistem yang telah dirancang akan diterapkan. Dengan penerapan sistem yang dirancang, hasilnya dapat dioperasikan dan digunakan secara optimal.

1.5.2.4 Metode Testing

Metode ini digunakan untuk menguji coba sistem yang akan dibuat agar dapat sesuai keinginan dan mampu memenuhi kebutuhan. Dalam penelitian ini penulis akan menggunakan metode *white box testing* dan *black box testing*.

1.5.2.5 Metode Pemeliharaan

Metode ini digunakan agar sistem yang dibuat tetap terjaga dan terpelihara serta untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas kinerja sistem sehingga penggunaannya lebih optimal.

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi tujuan pada objek penelitian, baik tinjauan umum maupun tinjauan khusus, proses analisis yang digunakan, proses perancangan data, alur sistem, rancangan *input*, rancangan *output*.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dipaparkan proses dan perihal pembuatan serta hasil dan kesimpulan yang bisa diambil.

BAB V : PENUTUP

Penutup bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan laporan Skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

