

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Rumah Zakat AL-Ikhlas adalah sebuah komunitas yang memberikan pelayanan kesejahteraan sosial berupa bantuan materi kepada orang yang membutuhkan. Sistem yang digunakan pada Rumah Zakat AL-Ikhlas saat ini masih menggunakan sistem manual dan belum terkomputerisasi dalam hal proses informasi dan promosi. Yang dimana harus melakukan penyuluhan ke beberapa daerah atau lokasi yang telah ditentukan dan leaflet dalam penyebaran informasi. Karena itu, Rumah Zakat AL-Ikhlas membutuhkan sebuah sistem informasi berbasis website sebagai media promosi.

Dengan dilakukannya penelitian ini, diharapkan kebutuhan-kebutuhan sistem informasi terkini dan masalah-masalah yang terjadi pada proses promosi dan informasi Rumah Zakat AL-Ikhlas bisa teratasi dengan baik. Sehingga dapat meningkatkan jumlah donator yang nantinya akan membantu mendonasikan materi mereka dan akan disalurkan oleh Rumah Zakat AL-Ikhlas kepada mereka yang membutuhkan.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas dapat diambil rumusan masalah yaitu “Bagaimana merancang website sistem informasi untuk Rumah Zakat AL-Ikhlas agar dapat memberi kemudahan dalam penyajian informasi kepada masyarakat”.

### **1.3 Batasan Masalah**

Beberapa batasan masalah yang ada dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.:

Objek penelitian hanya dibatasi pada Rumah Zakat AL-Ikhlas.

Informasi yang ditampilkan akurat, yaitu bahwa informasi sesuai dengan kondisi fisik pada Rumah Zakat AL-Ikhlas.

Perancangan sistem lebih terfokus pada bagian donasinya saja.

### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

#### **1.4.1 Maksud Penelitian**

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah sistem informasi berbasis Website pada Rumah Zakat AL-Ikhlas.

#### **1.4.2 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah Rumah Zakat AL-Ikhlas memiliki suatu sistem informasi yang lebih efektif dan efisien.

### **1.5 Metode Penelitian**

Untuk memperoleh hasil yang diinginkan maka sangat diperlukan pengumpulan data yang benar, akurat, dan lengkap dalam pembuatan skripsi ini yaitu antara lain:

#### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Dalam metode pengumpulan data ini terbagi beberapa tahapan, yaitu :

a. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung terhadap objek yang akan dijadikan sumber data penelitian. Sehingga penulis dapat mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penelitian skripsi langsung kepada sumber datanya. Pada metode ini penulis melakukan pengamatan langsung di Rumah Zakat AL-Ikhlas.

b. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan Tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait atau terhadap objek penelitian. Pada metode pengumpulan data dengan cara interview ini penulis melakukan wawancara secara langsung terhadap pengelola Rumah Zakat AL-Ikhlas mengenai sistem yang sedang berjalan.

c. Metode Studi Pustaka

Metode pengumpulan data ini mengacu pada buku-buku pedoman yang ada, yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian sebagai dasar teori didalam melakukan analisis perancangan dari situs web yang akan dibuat.

### 1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

System Development Life Cycle (SDLC) merupakan pola yang diambil untuk mengembangkan sistem perangkat lunak yang terdiri dari beberapa tahapan, yaitu:

a. Metode Analisis

Menganalisa permasalahan yang ada sebagai dasar dalam membangun sistem informasi. Tahapan analisis yang akan dilakukan antara lain: Analisis (PIECES), analisis kebutuhan dan analisis kelayakan.

b. Metode Perancangan

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah sistem informasi yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut.

Tahapan ini meliputi perancangan sistem secara umum. Komponen yang akan dirancang antara lain :

1. Perancangan sistem meliputi perancangan Flowchart sistem dan Data Flow Diagram (DFD).
2. Perancangan database meliputi perancangan Entity Relationship Diagram (ERD), relasi antar tabel dan perancangan tabel.

c. Metode Implementasi

Setelah dirancang, maka rancangan ini diimplementasikan kedalam bahasa pemrograman web yaitu HTML dan PHP agar

menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

c. Metode Testing

Sistem informasi yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak atau tidak. Jika tidak terdapat kesalahan pada perangkat lunak tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang ada, maka perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk digunakan. Metode Testing yang akan digunakan adalah White-Box Testing dan Black-Box Testing.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini terdiri dari 5 bab. Gambaran umum sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini meliputi dasar-dasar teoritis yang digunakan oleh penulis sebagai acuan dalam penyelesaian penelitian ini. Teori-teori diambil dari buku-buku referensi.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan tentang deskripsi sistem yang akan dibuat meliputi indentifikasi kebutuhan sistem, perancangan sistem secara umum, dan desain interface serta perancangan database.

### **BAB IV IMPLEMETASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi hasil perancangan dan penyesuaian kebutuhan sistem agar berjalan dengan optimal. Implementasi menggunakan MySQL yang merupakan Database Management System dan bahasa pemrograman PHP.

### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran yang perlu diambil dalam rangka penyempurnaan dan pengembangan sistem yang lebih baik.