

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Layanan informasi berbasis jaringan internet menjadi pilihan utama masyarakat saat ini dalam memenuhi kebutuhan akan informasi. Saat ini masyarakat dapat mengakses layanan internet dengan sangat mudah, layanan internet dapat diakses di komputer atau bisa melalui telepon seluler yang hampir semuanya sudah dilengkapi fitur penyedia internet. Mempublikasikan berita melalui internet dapat tersebar luas melebihi media lainnya. Kita semua dapat mengakses informasi dan menyebarkan informasi dari dan ke penjuru dunia dan dapat juga membuat hubungan secara interaktif dan langsung melalui komputer. Selain untuk memudahkan pekerjaan serta menghemat waktu. Teknologi internet diharapkan bisa meningkatkan kecerdasan dan produktivitas setiap masyarakat.

Selain memperoleh informasi internet juga bisa dimanfaatkan masyarakat sebagai sarana menyalurkan informasi yang diketahui dan ingin dibagikan kemasyarakat luas. Dalam dunia usaha kegunaan internet adalah sebagai sarana untuk mengenalkan dan mempromosikan usaha yang sedang dikembangkan, salah satu contohnya melalui website. Atau dengan kata lain dalam meningkatkan kinerja perusahaan salah satu solusinya adalah dengan memaksimalkan teknologi internet berbasis website. Dengan adanya internet diharapkan dapat menghemat waktu dan tenaga serta meminimalisir biaya yang harus dikeluarkan untuk membeli kertas.

Sekolah Menengah Kejuruan Trisula I Depok yang terletak di Kabupaten Sleman Daerah Istimewa Yogyakarta adalah instansi sekolah setara SMA yang berorientasi di bidang pendidikan pariwisata. SMK Trisula I Depok belum memiliki Sistem Informasi Berbasis Website sehingga banyak yang belum mengenal dan mengetahui lebih dekat tentang alamat, profil, serta visi misi dari SMK Trisula I Depok. Letak sekolah yang berada di antara pemukiman warga juga menyulitkan orang untuk menemukan SMK Trisula I Depok. Selain itu sistem pendaftaran masih dilakukan secara manual, dimana pendataan siswa baru masih dilakukan secara tertulis oleh pihak sekolah. Pencatatan manual seperti ini banyak membutuhkan biaya untuk pengadaan kertas formulir pendaftaran, serta menyita waktu dan tenaga dari pegawai sekolah yang bertanggung jawab. Perangkat komputer dan jaringan internet di sekolah juga tidak terpakai secara maksimal.

Melihat latar belakang masalah di atas penulis melakukan penelitian dan mengembangkan Sistem informasi berbasis Website di SMK Trisula I Depok dengan mengambil judul **“SISTEM INFORMASI PENERIMAAN SISWA BARU BERBASIS WEB DI SMK TRISULA I DEPOK YOGYAKARTA”**. Sistem informasi berbasis web ini diharapkan bisa membantu mengenalkan SMK Trisula I Depok kepada masyarakat pada umumnya, khususnya masyarakat di sekitar Daerah Istimewa Yogyakarta. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat meminimalisir pemakaian dana untuk pengadaan kertas formulir, menghemat waktu dan tenaga serta memaksimalkan perangkat komputer dan jaringan internet yang tersedia di sekolah.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka rumusan masalahnya adalah:

- 1) Bagaimana membuat sistem informasi berbasis website untuk keperluan sekolah dalam mempermudah proses pendaftaran dan pendataan siswa baru di SMK Trisula I Depok?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak meluas, penulis merasa perlu melakukan pembatasan masalah yaitu pada pendaftaran siswa baru di SMK Trisula I Depok. Berdasarkan permasalahan di atas penulis membatasi ruang lingkup permasalahan dengan fokus pada hal-hal meliputi:

- 1) Profil sekolah.
- 2) Visi dan misi sekolah.
- 3) Letak sekolah.
- 4) Fasilitas-fasilitas yang tersedia di sekolah.
- 5) Sistem pendataan dalam penerimaan siswa baru.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud penelitian ini dibuat adalah untuk memaksimalkan penggunaan jaringan internet di sekolah dengan membuat sebuah website dinamis, selain itu

melatih diri ikut ambil bagian dalam menyajikan informasi di internet bukan hanya sebagai penerima informasi. Tujuan penelitian ini dibuat adalah untuk kepentingan objek penelitian dalam hal ini SMK Trisula 1 Depok dan untuk kepentingan penulis.

1) Tujuan untuk objek penelitian.

- a) Untuk mengkomputerisasi sistem pendataan siswa baru di sekolah, sehingga mempermudah objek serta para pendaftar dalam proses pendaftaran siswa baru.
- b) Meningkatkan kinerja dari pegawai di SMK Trisula 1 Depok.
- c) Mengenalkan SMK Trisula 1 Depok ke masyarakat luas.

2) Tujuan untuk penulis.

- a) Untuk pembuatan skripsi atau tugas akhir sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
- b) Menambah ilmu dan wawasan tentang website dan database.
- c) Melatih diri memikul tanggung jawab besar dalam rangka mempersiapkan diri menghadapi dunia kerja nantinya.
- d) Mengukur kemampuan yang didapat selama menimba ilmu di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Dalam mengumpulkan data selama penelitian penulis menggunakan metode-metode sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1) Metode wawancara

Dalam metode ini penulis melakukan pengumpulan data dengan cara berkomunikasi langsung untuk bertanya dan meminta masukan dari kepala sekolah dan karyawan yang berkepentingan di SMK Trisula I Depok.

2) Metode observasi

Penulis turun langsung ke SMK Trisula I Depok untuk melakukan pengamatan sehingga dapat mengetahui secara pasti apa saja yang menjadi kebutuhan-kebutuhan sekolah berkaitan dengan website yang akan dibuat.

3) Metode dokumentasi

Penulis melakukan pengumpulan data dengan melihat dokumen-dokumen di SMK Trisula I Depok, yang tentunya melalui ijin dari kepala sekolah atau pegawai yang bertanggung jawab.

4) Metode pustaka

Menambah referensi dari buku-buku yang terkait dengan penelitian baik yang tersedia di perpustakaan dan melalui penelusuran di internet.

1.5.2 Metode Analisis

PIECES (Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service)

1) Analisis kinerja Sistem (*Performance*)

Menilai sejauh mana sistem informasi bekerja dalam mencapai tujuan tertentu, apakah proses atau prosedur yang ada masih mungkin ditingkatkan kinerjanya.

2) Analisis informasi (*Information*)

Menyiapkan data masukan yang tepat, sehingga dapat menghasilkan suatu keluaran berupa informasi yang akurat dan sesuai tujuan.

3) Analisis ekonomi (*Economic*)

Pemanfaatan dan pengendalian biaya dalam peningkatan kualitas sistem.

4) Analisis pengendalian (*Control*)

Membandingkan sistem yang dianalisa berdasarkan pada segi ketepatan waktu, kemudahan akses dan ketelitian data yang diproses.

5) Analisis efisiensi (*Efficiency*)

Penghematan sumber daya berupa prosesor, ruang penyimpanan, listrik dan sebagainya dengan tidak memasukan data secara berlebihan untuk diolah menjadi informasi.

6) Analisis pelayanan (*Service*)

Peningkatan pelayanan dengan membuat sebuah sistem yang dapat mengerjakan beberapa pekerjaan sekaligus dalam jangka waktu dan kondisi tertentu.

1.5.3 Metode Perancangan

1) Bagan alir system (*flowchart system*)

Menjelaskan urutan-urutan dari prosedur yang ada di dalam sistem.

2) Diagram alir Data (*Data flow diagram*)

Menggambarkan sistem yang telah ada dan atau sistem baru yang akan dikembangkan atau dibuat tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir.

3) Normalisasi

Proses untuk mengubah suatu relasi yang memiliki masalah tertentu ke dalam dua buah relasi atau lebih yang tidak memiliki masalah yang sama.

1.5.4 Implementasi

Menyelesaikan desain yang ada dalam dokumen desain sistem yang disetujui dan menguji, menginstal, memulai, serta menggunakan sistem yang baru atau sistem yang dikembangkan.

1.5.5 Testing

1) White box testing

Pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode-kode program yang tersedia, untuk dianalisa apakah ada kesalahan atau kekurangan.

2) Blackbox testing

Pengujian dengan menjalankan modul, untuk diamati apakah modul berjalan sesuai dengan tujuan yang diharapkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk menghasilkan skripsi yang menarik dan tertata rapi dalam penyusunan laporan skripsi menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Dalam bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Menjelaskan dasar-dasar teori hasil rangkuman referensi baik dari para ahli maupun buku-buku yang digunakan sebagai dasar penelitian. Selain itu menjelaskan perangkat-perangka lunak yang digunakan dalam perancangan website.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN

Berisi tentang profil dan sejarah singkat SMK Trisula I Depok. Analisis dan penjelasan sistem, bagan alir sistem, perancangan tabel dan diagram hingga perancangan masukan dan keluaran.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menjelaskan tentang implementasi hasil desain dan penyesuaian kebutuhan sistem sehingga sistem dapat berjalan secara optimal nantinya.

BAB V: PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari keseluruhan laporan skripsi, dan saran serta masukan untuk pengembangan website yang telah dibuat.

