

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan analisis pada bab sebelumnya, maka dalam laporan Skripsi yang berjudul “Pembuatan Aplikasi Media Pembelajaran Alat Tepat Guna Hasil Rekayasa Pada Kantor Balai Pengembangan Teknologi Tepat Guna BPTTG Menggunakan Adobe Flash “ dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Media Pembelajaran Alat Tepat Guna Hasil Rekayasa Balai Pengembangan Teknologi Tepat Guna BPTTG dapat digunakan dengan mudah dan desain yang dihasilkan cukup menarik.
2. Aplikasi Media Pembelajaran ini tidak terdapat error jika dijalankan.
3. Terdapat beberapa kategori penjelasan yang di sajikan sudah mampu membantu dalam penjelasan alat tepat guna hasil rekayasa BPTTG.
4. Responden cukup mudah menjalankan aplikasi media pembelajaran ini dan memberikan penilaian yang cukup bagus.

#### 5.2 Saran

Setelah menyelesaikan skripsi ini beberapa yang harus disampaikan sebagai masukan adalah sebagai berikut :

1. Dikarenakan jumlah alat tepat guna hasil rekayasa yang diproduksi oleh Balai Pengembangan Teknologi Tepat Guna berjumlah banyak, maka

dalam aplikasi ini perlu lagi diinputkan macam – macam alat lain yang akan di jelaskan fungsinya.

2. Di dalam menu perawatan perlu di tambahkan fitur video untuk memperjelas penjelasan yang ada.
3. Semoga aplikasi ini dapat digunakan dengan sebaik- baiknya.

