

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil – hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang Pembuatan *Modelling Character 3D* Robot "Keva" Saran – saran diberikan catatan dan perbaikan yang akan mendatang.

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *Modelling Character 3D* "Keva" sebagai asset 3D animasi dilakukan melalui beberapa tahap, diantaranya Proses dalam pembuatan model 3D ini melalui beberapa tahap diantaranya, *concept art*, mencari referensi, analisis, produksi dan melakukan evaluasi.
2. Dari penelitian ini penulis menghasilkan sebuah character robot 3D dengan texture yang terkesan nyata dan rapi.
3. Dari hasil perhitungan kuesioner tentang faktor tampilan model 3D mendapat nilai akhir 81% yang bahwasanya model 3D *character Robot keva* sudah sangat baik penggambarannya.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut:

1. Penggambaran karakter lebih ditingkatkan lagi.
2. Diharapkan model 3D ini dapat dibuat dengan lebih matang sehingga kualitas model 3D menjadi lebih bagus lagi.
3. Diharapkan model 3D ini dapat dibuat dengan lebih kompleks lagi.
4. Diharapkan model 3D ini dapat digerakkan dengan baik dan benar.

