

PERANCANGAN WEBSITE PADA KERAJINAN PERAK WILDAN

HOMEMADE

SKRIPSI



disusun oleh

Aditya Restu Ramadhana

13.12.7543

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERANCANGAN WEBSITE PADA KERAJINAN PERAK WILDAN

HOMEMADE

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Aditya Restu Ramadhana

13.12.7543

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN WEBSITE PADA KERAJINAN PERAK

WILDAN HOMEMADE

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aditya Restu Ramadhana

13.12.7543

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 24 November 2016

Dosen Pembimbing,

Dony Ariyus, M.Kom

NIK. 190302128

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE PADA KERAJINAN PERAK
WILDAN HOMEMADE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Aditya Restu Ramadhana

13.12.7543

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 16 Agustus 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Robert Marco, M.T.
NIK. 190302228

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 4 Agustus 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 4 Agustus 2017



Aditya Restu Ramadhana

NIM. 13.12.7543

MOTTO

“Barang siapa keluar untuk mencari ilmu maka dia berada di jalan Allah “

(HR.Turmudzi)

Learn from yesterday, Live for today, And hope for tomorrow

(Albert Einstein)

"Kita melihat kebahagiaan itu seperti pelangi, tidak pernah berada di atas kepala kita sendiri, tetapi selalu berada di atas kepala orang lain."

(Thomas Hardy)

PERSEMBAHAN

Dengan rasa syukur yang mendalam, skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang maha mulia pemilik segala ilmu, skripsi merupakan bentuk syukur atas ilmu yang dikaruniakan kepadaku.
2. Kedua orangtua, Ayah dan Ibu yang telah mendidik, mengajarkan saya agar dapat pribadi yang baik dan bermanfaat dan yang selalu memberi doa dan dukungan terhadap saya.
3. Seluruh keluarga yang telah memberikan dukungan dan doa dalam mengerjakan skripsi ini.
4. Bapak Dony Ariyus, M.Kom selaku pembimbing yang memberikan bimbingan dan arahan dalam mengerjakan skripsi ini.
5. Seluruh teman-teman S1 SI-06 yang telah menjadi patner sekaligus keluarga selama menempuh pendidikan di Universitas Amikom.
6. Seluruh teman teman saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu

KATA PENGANTAR

Puji syukur penyusun panjatkan kehadiran Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat dan karuniaNya kepada setiap hamba-Nya penyusun dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul “Perancangan Website Pada Kerajinan Perak Wildan Homemade”.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa/mahasiswi Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program sarjana (S1) dan memperoleh gelar sarjana komputer.

Dalam penyusunan skripsi ini penyusun penyusun mendapat bantuan dari berbagai pihak. Dengan selesainya skripsi ini penyusun menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM., selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Dony Ariyus, M.Kom., selaku dosen pembimbing yang telah memberikan banyak bantuan, masukan dan bimbingan dalam menyelesaikan skripsi ini.
3. Krisnawati,S.SI, M.T, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak ibu dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang selama masa study telah memberikan ilmu yang bermanfaat bagi penulis.

5. Keluarga dan teman-teman yang telah memberikan motivasi dan dukungan dalam penulisan skripsi ini.
6. Semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini yang tidak bisa penyusun sebutkan satu per satu.

Penulis menyadari dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari berbagai macam kekurangan, oleh karena itu penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya. Selanjutnya penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

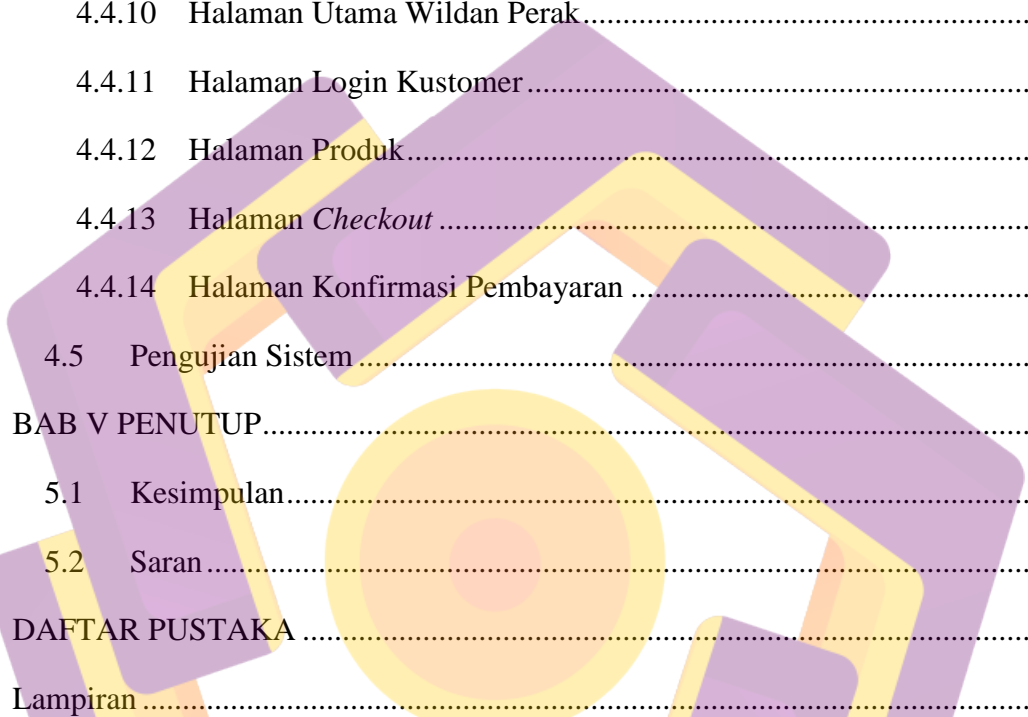


DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7

2.2	Landasan Teori	8
2.2.1	Konsep dasar sistem.....	8
2.2.2	Konsep Dasar Informasi.....	11
2.2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.2.4	Konsep Dasar Basis Data	18
2.2.5	Konsep Dasar Sistem Basis Data	18
2.2.6	Pengembangan Sistem	19
2.2.7	Permodelan Proses	20
2.2.8	Konsep Dasar Web.....	24
2.2.9	Bahasa Pemrograman Yang Digunakan.....	24
2.2.10	Software Yang Digunakan	28
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		32
3.1	Tinjauan Umum.....	32
3.2	Struktur Organisasi.....	33
3.3	Analisis Sistem	34
3.4	Identifikasi Masalah	34
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem	35
3.5.1	Analisis Kinerja Sistem (<i>Performance Analysis</i>).....	35
3.5.2	Analisis Informasi (<i>Information Analysis</i>).....	36
3.5.3	Analisis Ekonomi (<i>Economy Analysis</i>).....	37
3.5.4	Analisis Keamanan (<i>Control</i>)	38
3.5.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	39
3.5.6	Analisis Pelayanan (<i>Services</i>)	40
3.6	Analisis Kebutuhan Sistem	41
3.6.1	Kebutuhan Fungsional	41

3.6.2	Kebutuhan Non Fungsional.....	42
3.5.3	Kebutuhan informasi.....	44
3.6.4	Kebutuhan Pengguna	44
3.7	Analisis Kelayakan	45
3.7.1	Kelayakan Operasi	45
3.7.2	Kelayakan Teknologi	45
3.7.3	Kelayakan Hukum.....	46
3.7.4	Kelayakan Ekonomi	46
3.8	Perancangan Aplikasi	47
3.8.1	Flowchart System.....	47
3.8.2	Data Flow Diagram.....	49
3.8.3	Entity Relation Diagram (ERD).....	65
3.8.4	Relasi Antar Tabel.....	67
3.8.5	Perancangan Pembuatan Tabel	69
3.8.6	Rancangan Form / <i>Interface</i>	74
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		85
4.1	Implementasi Sistem	85
4.2	<i>Database</i> dan Tabel.....	85
4.3	Koneksi <i>Database Server</i>	85
4.4	Antarmuka / <i>Interface</i>	87
4.4.1	Halaman Login Admin.....	87
4.4.2	Halaman Dashboard Admin.....	87
4.4.3	Halaman Ganti Password Admin.....	88
4.4.4	Halaman Produk Admin.....	89
4.4.5	Halaman Kategori Admin	89



4.4.6	Halaman Jasa Pengiriman Admin	90
4.4.6	Halaman Order masuk Admin	90
4.4.8	Halaman Order Detail Admin	91
4.4.9	Halaman konfirmasi Admin	91
4.4.10	Halaman Utama Wildan Perak	92
4.4.11	Halaman Login Kustomer	92
4.4.12	Halaman Produk	93
4.4.13	Halaman <i>Checkout</i>	93
4.4.14	Halaman Konfirmasi Pembayaran	94
4.5	Pengujian Sistem	94
BAB V PENUTUP		99
5.1	Kesimpulan	99
5.2	Saran	99
DAFTAR PUSTAKA		1
Lampiran		1

DAFTAR TABEL

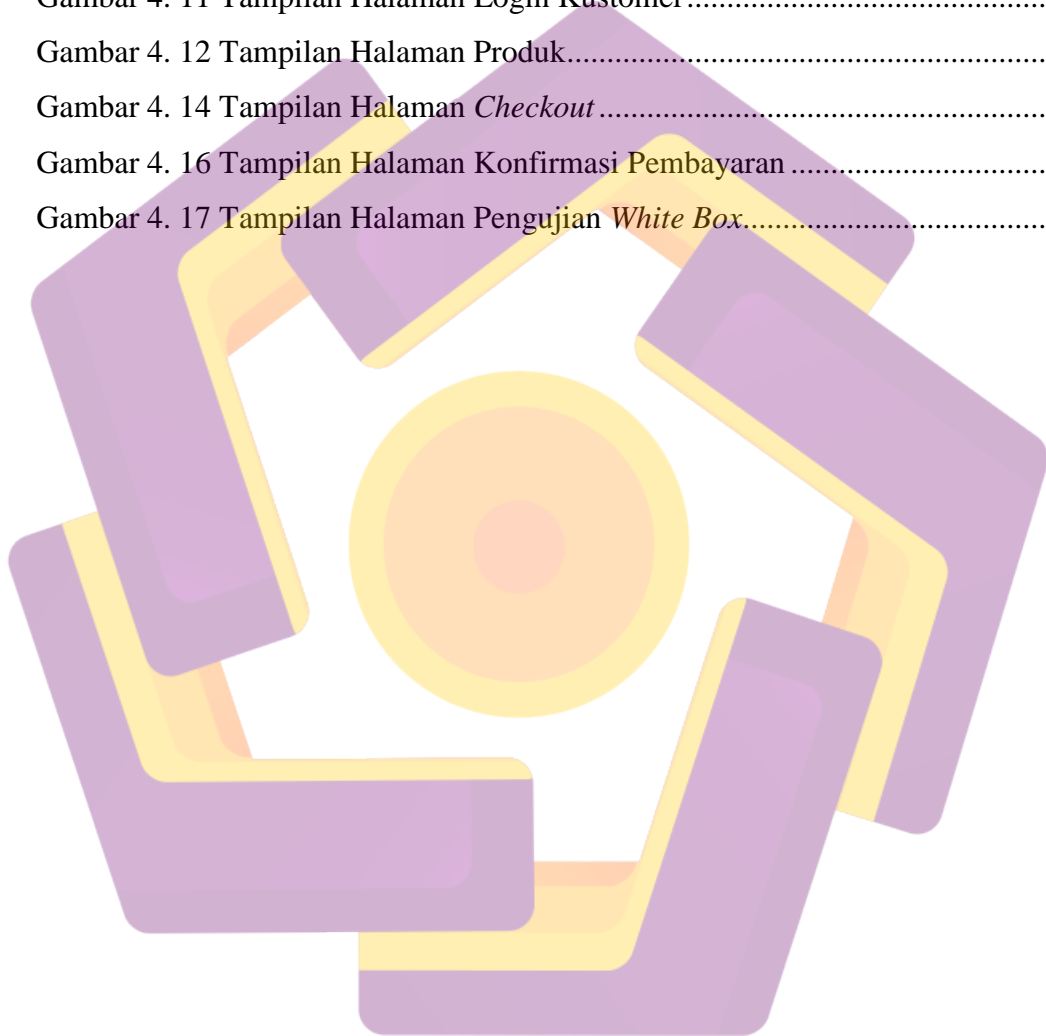
Tabel 2. 1 Simbol – Simbol <i>Flowchart</i> Sistem	20
Tabel 2. 2 Simbol Elemen – elemen DFD	22
Tabel 2. 3 Simbol – simbol ERD	23
Tabel 3. 1 Analisis Kinerja Sistem.....	35
Tabel 3. 2 Analisis Informasi.....	37
Tabel 3. 3 Analisis Ekonomi.....	38
Tabel 3. 4 Analisis Keamanan	39
Tabel 3. 5 Analisis Efisiensi	39
Tabel 3. 6 Analisis Pelayanan.....	40
Tabel 3. 7 Tabel admins.....	69
Tabel 3. 8 Tabel kontak.....	69
Tabel 3. 9 Tabel bank.....	69
Tabel 3. 10 Tabel slider.....	70
Tabel 3. 11 Tabel kategori	70
Tabel 3. 12 Tabel modul	70
Tabel 3. 13 Tabel Produk.....	71
Tabel 3. 14 Tabel kustomer.....	71
Tabel 3. 15 Tabel Kota.....	72
Tabel 3. 16 Tabel Shop_Pengiriman.....	72
Tabel 3. 17 Tabel Orders.....	72
Tabel 3. 18 Tabel Order_Detail	73
Tabel 3. 19 Tabel Konfirmasi	73
Tabel 3. 20 Tabel Testimoni	73
Tabel 3. 21 Tabel Order_Temp.....	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Sistem	8
Gambar 2. 3 Konsep Sistem Informasi	9
Gambar 2. 2 Model Hubungan Elemen-Elemen Sistem	9
Gambar 2. 4 Konsep Sistem Informasi	14
Gambar 3. 1 Struktur Organisasi.....	33
Gambar 3. 2 <i>Flowchart</i>	48
Gambar 3. 3 Diagram Konteks.....	49
Gambar 3. 4 Data Flow Diagram Level 1	51
Gambar 3. 5 DFD Level 2 proses 1 (admin).....	51
Gambar 3. 6 DFD Level 2 proses 2 (bank)	52
Gambar 3. 7 DFD Level 2 proses 3 (slider).....	53
Gambar 3. 8 DFD Level 2 proses 4 (kontak)	54
Gambar 3. 9 DFD Level 2 proses 5 (testimoni).....	55
Gambar 3. 10 DFD Level 2 proses 6 (kustomer).....	56
Gambar 3. 11 DFD Level 2 proses 7 (produk).....	57
Gambar 3. 12 DFD Level 2 proses 8 (kategori).....	58
Gambar 3. 13 DFD Level 2 proses 9 (order)	59
Gambar 3. 14 DFD Level 2 proses 10 (order_detail).....	60
Gambar 3. 15 DFD Level 2 proses 11 (kota).....	61
Gambar 3. 16 DFD Level 2 proses 12 (shop_pengiriman)	62
Gambar 3. 17 DFD Level 2 proses 13 (konfirmasi).....	63
Gambar 3. 18 DFD Level 2 proses 14 (modul).....	64
Gambar 3. 19 DFD Level 2 proses 15 (order_temp)	65
Gambar 3. 20 <i>Entity Relation Diagram</i>	66
Gambar 3. 21 Relasi Tabel.....	68
Gambar 3. 22 Rancangan Halaman Login Admin	75
Gambar 3. 23 Rancangan Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	75
Gambar 3. 24 Rancangan Halaman Tentang Kami Admin.....	75
Gambar 3. 25 Rancangan Halaman Ganti Password Admin	76

Gambar 3. 26 Rancangan Halaman Produk Admin	76
Gambar 3. 27 Rancangan Halaman Input Produk Baru Admin.....	76
Gambar 3. 28 Rancangan Halaman Kategori Admin.....	77
Gambar 3. 29 Rancangan Halaman Input Kategori Baru Admin	77
Gambar 3. 30 Rancangan Halaman Jasa Pengiriman Admin	77
Gambar 3. 31 Rancangan Halaman Input Jasa Pengiriman Baru Admin	78
Gambar 3. 32 Rancangan Halaman Ongkos Kirim Admin.....	78
Gambar 3. 33 Rancangan Halaman Input ongkos Kirim Baru Admin	78
Gambar 3. 34 Rancangan Halaman Bank Admin	79
Gambar 3. 35 Rancangan Halaman Input Bank Baru Admin	79
Gambar 3. 36 Rancangan Halaman Testimoni Admin	79
Gambar 3. 37 Rancangan Halaman Order Masuk Admin	80
Gambar 3. 38 Rancangan Halaman Konfirmasi Admin	80
Gambar 3. 39 Rancangan Halaman Laporan	80
Gambar 3. 40 Rancangan Halaman Slider	81
Gambar 3. 41 Rancangan Halaman Kontak	81
Gambar 3. 42 Rancangan Halaman Utama Kerjina Perak Wildan Homemade..	81
Gambar 3. 43 Rancangan Halaman Tentang Kami.....	82
Gambar 3. 44 Rancangan Halaman Login Kustomer	82
Gambar 3. 45 Rancangan Halaman Produk	82
Gambar 3. 46 Rancangan Halaman Detail Produk	83
Gambar 3. 47 Rancangan Halaman Testimoni	83
Gambar 3. 48 Rancangan Halaman Cart.....	83
Gambar 3. 49 Rancangan Halaman <i>Checkout</i>	84
Gambar 3. 50 Rancangan Halaman Cek Order & Resi.....	84
Gambar 3. 51 Rancangan Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	84
Gambar 4. 1 Halaman <i>Login</i>	87
Gambar 4. 2 Tampilan Halaman <i>Dashboard</i> admin	88
Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Ganti Password Admin.....	88
Gambar 4. 4 Tampilan Halaman Produk Admin	89
Gambar 4. 5 Tampilan Halaman Kategori Admin	89

Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Jasa Pengiriman Admin.....	90
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Order Masuk Admin.....	90
Gambar 4. 8 Tampilan Halaman Order Detail Admin.....	91
Gambar 4. 9 Tampilan Halaman Konfirmasi Admin.....	91
Gambar 4. 10 Tampilan Halaman Utama Kerajinan Perak Wildan Homemade ..	92
Gambar 4. 11 Tampilan Halaman Login Kustomer.....	92
Gambar 4. 12 Tampilan Halaman Produk.....	93
Gambar 4. 14 Tampilan Halaman <i>Checkout</i>	93
Gambar 4. 16 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	94
Gambar 4. 17 Tampilan Halaman Pengujian <i>White Box</i>	98



INTISARI

Kerajinan Perak Wildan Homemade merupakan kerajinan perak rumahan yang mempunyai beberapa kekurangan dalam rangka menunjang proses penjualan. Penjualan yang saat ini dilakukan hanya sebatas konsumen memesan melalui BBM dan media situs pertemanan Facebook. Dengan hanya mengandalkan sistem penjualan dari media handphone dan jasa Facebook, dirasa masih kurang dalam memperbanyak tingkat penjualan, sedangkan dengan penjualan menggunakan website e-commerce Kerajinan Perak Wildan Homemade dapat melakukan transaksi penjualan tanpa adanya batasan waktu dan batasan tempat. Sehingga menekan permasalahan sulitnya pihak kustomer yang memiliki mobilitas tinggi untuk membeli barang. Hanya dengan bermodal layanan internet maka kustomer dapat melakukan transaksi kapan saja.

Metode yang digunakan penulis adalah dengan melakukan studi literatur mengenai sistem kerja website e-commerce, sedangkan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan website e-commerce ini adalah XAMPP dan Notepad++ dengan bahasa pemrograman PHP yang dikombinasikan dengan database MySQL.

Tujuan dari proyek ini adalah membangun suatu website e-commerce pada Kerajinan Perak Wildan Homemade yang memiliki fungsi antara lain. Membangun aplikasi e-commerce untuk membantu Kerajinan Perak Wildan Homemade dalam melakukan transaksi jauh. Membangun aplikasi transaksi e-commerce untuk membantu konsumen dalam melakukan pemesanan kerajinan perak pada Kerajinan Perak Wildan Homemade

Kata Kunci : Sistem, Akademik sekolah

ABSTRACT

Wildan Homemade Silver Craft is silfer craft homemade that has some deficiencias in order to support the sales process. Sales are curently conducted only limited consumer booked via BBM and media networking website Facebook. With only rely on the system sales, while the sales system uses e-commerce website, Wildan Homemade Silver Craft can sell without limitation of time and limitation of place. So it can reduce problems of the difficulty of the customer who have high mobility to buy goods. Only with a capital of internet service then the customer can make transactions at any time

The method used is the study of literature about system e-commerce website is XAMPP and Notepad++ programing languages PHP comoined with MySQL database

The Purpose of this project is to build an e-commerce website at Wildan Homemade Silver Craft that has a function, among others. Build e-commerce applications to help the Wildan Homemade Silver Craft in conducting transactionsremotely. Build an e-commerce transaction applications to help consumers in making reservaions silver at Wildan Homemade Silver Craft

Keywords: Information System, analysis, design, ordering, convection services, implementation, consumer, development.

Keywords : System, Academic