

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari pembuatan game “Petualangan Somat” menggunakan Adobe Flash Pro CS6 maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Ada beberapa tahapan dalam membuat game “Petualangan Somat” diantaranya menentukan konsep dari game, menentukan tool atau software yang akan digunakan, menentukan gameplay, visual dan audio, proses pembuatan dan publishing.
2. Game dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan tes uji terdapat pada table 4.2.

#### **5.2 Saran**

Game “Petualangan Somat” ini tentu masih memiliki banyak kekurangan. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan yang lebih lanjut agar game semakin menarik untuk dimainkan.

Adapun saran-saran yang dapat dipertimbangkan agar game dapat berjalan lebih optimal yaitu :

1. Game ini dapat dikembangkan secara luas tidak hanya untuk platform Android.
2. Dalam pengembangannya mungkin game ini dapat ditambahi setiap levelnya yang diambil berbeda beda tidak hanya koin dilihat dari kebutuhan HIMMSI.
3. Menambah karakter dan level yang lebih bervariasi.
4. Saat mendownload masih muncul harus menginstall adobe air, penulis belum menemukan cara agar dapat download otomatis.