

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI
DAN PROMOSI PADA OBYEK WISATA
WADUK GAJAH MUNGKUR
WONOGIRI
SKRIPSI**



disusun oleh

Adinata Damar Prasetyo

13.12.7247

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI
DAN PROMOSI PADA OBYEK WISATA
WADUK GAJAH MUNGKUR
WONOGIRI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Adinata Damar Prasetyo

13.12.7247

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI
DAN PROMOSI PADA OBYEK WISATA
WADUK GAJAH MUNGKUR
WONOGIRI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Adinata Damar Prasetyo

13.12.7247

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Mei 2017

Dosen Pembimbing,



Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI PADA OBYEK WISATA WADUK GAJAH MUNGKUR WONOGIRI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Adinata Damar Prasetyo

13.12.7247

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 2 Juni 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sri Ngudi Wahyuni, S.T, M.Kom
NIK. 190302060

Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161

Hartatik, ST, M.Cs
NIK. 190302232

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 6 Juni 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Krisnawati, S.Si, M.T
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, semua tulisan yang ada pada skripsi ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI), dan semua isi yang ada didalam skripsi ini benar benar tidak terdapat hasil karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademisnya di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Saya pribadi akan bertanggung jawab atas segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah saya buat ini.

Yogyakarta, 5 Juni 2017



Adinata Damar Prasetyo
13.11.7247

MOTTO

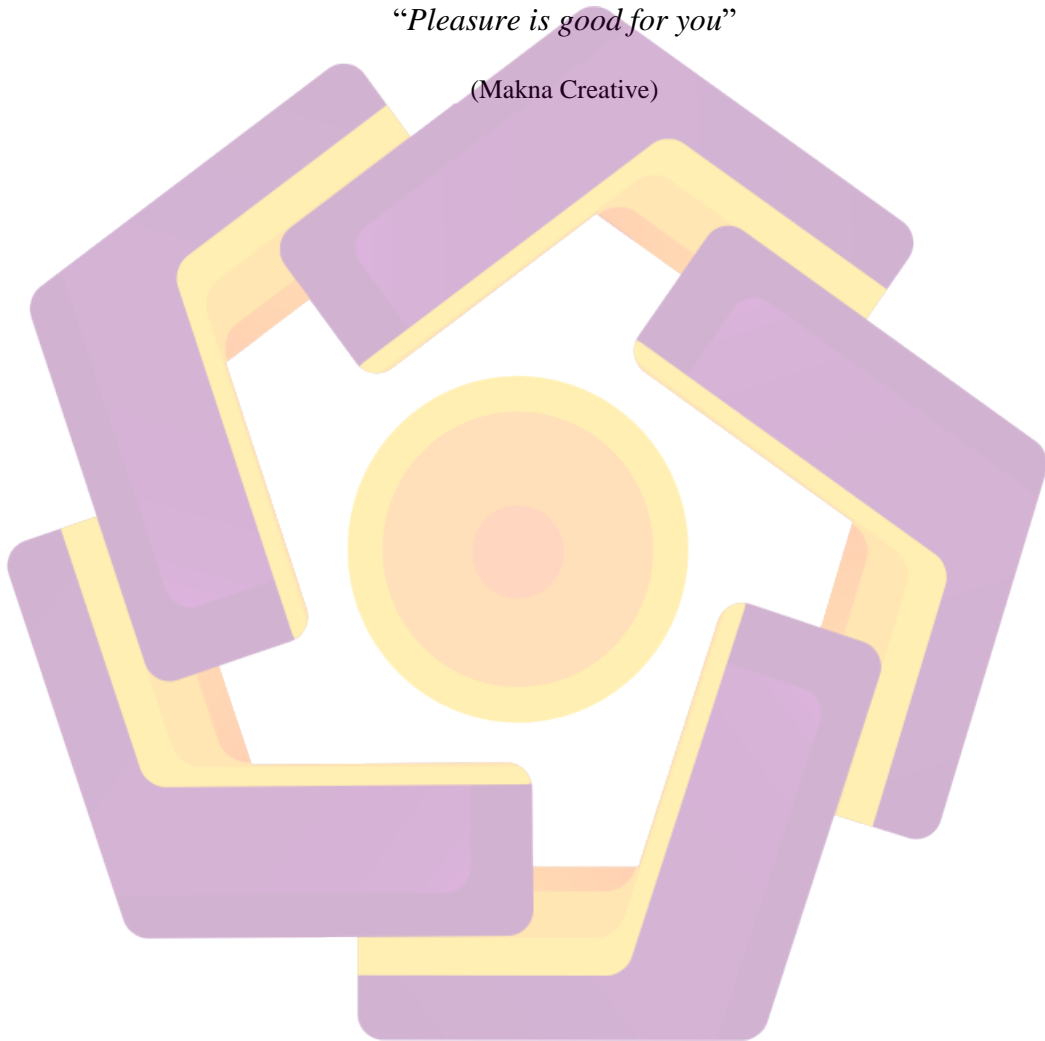
“Live a life you will remember and die with memories not dream”

“Dreams die when you wake up, don't be afraid to live you're dream and run it”

(Rory Kramer)

“Pleasure is good for you”

(Makna Creative)



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah *robbil' alamin* puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan inayah-Nya sehingga penelitian ini dapat terselesaikan dengan sebaik-baiknya. Penelitian ini penulis persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua, kakak dan adik yang selalu memberikan semangat, dukungan dan doanya untuk penulis menyelesaikan penelitian ini.
2. Dosen pembimbing Ibu Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs yang telah memberikan masukan, arahan, motivasi kepada penulis.
3. Pengelola Obyek Wisata Waduk Gajah Mungkur Wonogiri yang sudah menjadi objek penelitian penulis dan juga memberikan ilmu serta pengalamannya selama penelitian.
4. Sahabat dari SMP serta teman-teman kos Bunda Ndari dan *guesthouse* H. Joko yang selalu memberikan dukungan dan semangat untuk menyelesaikan penelitian dan pendidikan jenjang sarjana ini tepat waktu.
5. Teman – teman SMA, teman-teman kelas 13 S1-SI 02 yang telah membantu selama ini.
6. Terimakasih juga untuk semua pihak yang terlibat dalam pembuatan penelitian ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga skripsi yang berjudul **“Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Pada Obyek Wisata Waduk Gajah Mungkur Wonogiri”** dapat terselesaikan dengan baik, lancar dan tepat waktu.

Penulis sadar bahwa skripsi ini tidak lepas dari bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta dan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Nila Feby Puspitasari S.Kom, M.Cs selaku dosen pembimbing yang telah memberikan masukan, arahan, motivasi kepada penulis.
4. Bapak Pardianto S.Sos. MM selaku kepala UPT pengelola kawasan wisata Waduk Gajah Mungkur Wonogiri.
5. Segenap staff dan dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah berbagi dan memberikan ilmunya selama kuliah.

Penulis menyadari skripsi ini jauh dari sempurna, oleh sebab itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi kemajuan dan arah lebih baik di masa yang akan datang. Pada akhirnya semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 5 Juni 2017

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Penelitian.....	6
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	6
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7

BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Kajian Pustaka.....	8
2.2 Dasar Teori.....	9
2.2.1 Definisi Sistem.....	9
2.2.2 Elemen Sistem.....	10
2.2.3 Definisi Informasi	12
2.2.4 Kualitas Informasi.....	13
2.2.5 Nilai Informasi	14
2.2.6 Definisi Sistem Informasi Manajemen.....	14
2.2.7 Elemen Sistem Informasi Manajemen	15
2.2.8 Komponen Sistem Informasi Manajemen.....	15
2.2.9 Definisi Promosi	17
2.3 Metode Analisis	19
2.3.1 Analisis Sistem.....	19
2.3.2 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	20
2.3.3 Analisis Informasi (<i>Information</i>)	20
2.3.4 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	20
2.3.5 Analisis Keamanan (<i>Control</i>)	21
2.3.6 Analisis Pelayanan (<i>Services</i>).....	21
2.3.7 UML (<i>Unified Modelling Language</i>).....	21
2.4 Metode Pengujian Sistem.....	28
2.4.1 <i>Black Box Testing</i>	28
2.4.2 <i>White Box Testing</i>	28

2.5 Pengembangan Sistem <i>Waterfall</i>	29
2.5.1 Analisis Sistem.....	30
2.5.2 Desain Sistem.....	31
2.5.3 Implementasi Sistem	33
2.5.4 Pemeliharaan	34
2.6 Pengertian <i>Website</i>	34
2.6.1 <i>World Wide Web</i>	34
2.6.2 <i>Uniform Resource (URL)</i>	35
2.6.3 <i>Domain Name Server (DNS)</i>	35
2.6.4 <i>Web Browser</i>	35
2.6.5 <i>Web Server</i>	35
2.6.6 <i>PHP (Personal Home Page)</i>	36
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	37
3.1 Identifikasi Masalah	37
3.1.1 Permasalahan yang Timbul	37
3.1.2 Analisis PIECES	38
3.2 Analisis Kebutuhan Sistem	46
3.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	46
3.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	48
3.3 Perancangan Sistem	51
3.3.1 Arsitektur Sistem.....	52
3.3.2 Rancangan <i>Interface</i>	53
3.3.3 <i>UML (Unified Modelling Language)</i>	60

3.4 Perancangan Basis Data	110
3.4.1 Perancangan ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	110
3.4.2 Perancangan Relasi Antar Tabel	111
3.4.3 Rancangan Tabel	112
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	119
4.1 Implementasi	119
4.2 Instalasi <i>Framework</i> Code Igniter	119
4.3 Kofigurasi Database	120
4.4 Database dan Tabel	122
4.5 Implementasi Program	127
4.6 Implementasi Interface	139
4.7 Pengujian Program	148
4.7.1 Black Box Testing	148
4.7.2 White Box Testing	154
BAB V KESIMPULAN	155
5.1 Kesimpulan	155
5.2 Saran	156
DAFTAR PUSTAKA	157

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 <i>Use Case Diagram</i>	22
Tabel 2.2 <i>Class Diagram</i>	24
Tabel 2.3 <i>Sequence Diagram</i>	26
Tabel 2.4 <i>Activity Diagram</i>	27
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	39
Tabel 3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>)	41
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>)	43
Tabel 3.4 Analisis keamanan (<i>Control</i>)	44
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	45
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	46
Tabel 3.7 Spesifikasi Perangkat Keras	49
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Lunak	49
Tabel 3.9 Spesifikasi <i>Hosting</i>	51
Tabel 3.10 Struktur Tabel Member	112
Tabel 3.11 Struktur Tabel Pemesanan	113
Tabel 3.12 Struktur Tabel Saran	113
Tabel 3.13 Struktur Tabel Slider	114
Tabel 3.14 Struktur Tabel Galeri	114
Tabel 3.15 Struktur Tabel Event	115
Tabel 3.16 Struktur Tabel Promo	115
Tabel 3.17 Struktur Tabel Wahana	116
Tabel 3.18 Struktur Tabel Konfirmasi	116
Tabel 3.19 Struktur Tabel Pemesanan Gedung	117
Tabel 3.20 Struktur Tabel Konfirmasi Gedung	118
Tabel 4.1 <i>Black Box Testing</i>	148

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kualitas Informasi	14
Gambar 3.1 Arsitektur Sistem.....	52
Gambar 3.2 Tampilan Login	53
Gambar 3.3 Tampilan Menu Register	53
Gambar 3.4 Tampilan Home User	54
Gambar 3.5 Tampilan Awal Member	54
Gambar 3.6 Tampilan Awal Member	55
Gambar 3.7 Tampilan Event	55
Gambar 3.8 Tampilan Wahana	56
Gambar 3.9 Tampilan Galeri.....	56
Gambar 3.10 Tampilan Saran	57
Gambar 3.11 Tampilan Saran	57
Gambar 3.12 Tampilan Pemesanan Tiket	58
Gambar 3.13 Tampilan Riwayat Pemesanan	58
Gambar 3.14 Tampilan Konfirmasi Pemesanan	59
Gambar 3.15 <i>Use Case Diagram</i> Admin	60
Gambar 3.16 <i>Use Case Diagram</i> Member.....	61
Gambar 3.17 <i>Use Case Diagram</i> Pengunjung	61
Gambar 3.18 <i>Activity Diagram</i> Kelola Member	62
Gambar 3.19 <i>Activity Diagram</i> Kelola Profil Website	63
Gambar 3.20 <i>Activity Diagram</i> Kelola Wahana	64
Gambar 3.21 <i>Activity Diagram</i> Kelola Slider	65
Gambar 3.22 <i>Activity Diagram</i> Kelola Galeri	66
Gambar 3.23 <i>Activity Diagram</i> Kelola Kritik dan Saran	67
Gambar 3.24 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Event.....	68
Gambar 3.25 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pemesanan Tiket	69
Gambar 3.26 <i>Activity Diagram</i> Kelola Konfirmasi	70
Gambar 3.27 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pelunasan	71
Gambar 3.28 <i>Activity Diagram</i> Login Member	72
Gambar 3.29 <i>Activity Diagram</i> Logout Member	73

Gambar 3.30 <i>Activity Diagram</i> Kirim Saran	74
Gambar 3.31 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Pribadi	75
Gambar 3.32 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Tiket.....	76
Gambar 3.33 <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi pemesanan	77
Gambar 3.34 <i>Activity Diagram</i> Riwayat Pemesanan.....	78
Gambar 3.35 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran User	79
Gambar 3.36 <i>Activity Diagram</i> Lihat Profil Website	80
Gambar 3.37 <i>Activity Diagram</i> Lihat Event	81
Gambar 3.38 <i>Activity Diagram</i> Lihat Galeri.....	82
Gambar 3.39 <i>Activity Diagram</i> Lihat Wahana.....	83
Gambar 3.40 <i>Activity Diagram</i> Tambah Pemesanan Admin.....	84
Gambar 3.41 <i>Activity Diagram</i> Login Admin	85
Gambar 3.42 <i>Activity Diagram</i> Logout Admin	86
Gambar 3.43 <i>Activity Diagram</i> Kelola Data Promo	87
Gambar 3.44 <i>Activity Diagram</i> Lihat Promo	88
Gambar 3.45 <i>Activity Diagram</i> Pemesanan Sewa Gedung.....	89
Gambar 3.46 <i>Class Diagram</i>	90
Gambar 3.47 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Member	91
Gambar 3.48 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Profil Website	92
Gambar 3.49 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pemesanan Tiket	92
Gambar 3.50 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Wahana.....	93
Gambar 3.51 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Slider	94
Gambar 3.52 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Galeri.....	95
Gambar 3.53 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Kritik dan Saran	96
Gambar 3.54 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Event.....	97
Gambar 3.55 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Konfirmasi	98
Gambar 3.56 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pelunasan	98
Gambar 3.57 <i>Sequence Diagram</i> Login Member	99
Gambar 3.58 <i>Sequence Diagram</i> Logout Member	100
Gambar 3.59 <i>Sequence Diagram</i> Kirim Saran.....	100
Gambar 3.60 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Data Pribadi.....	101

Gambar 3.61 <i>Sequence Diagram</i> Pemesanan Tiket.....	101
Gambar 3.62 <i>Sequence Diagram</i> Konfirmasi pemesanan	102
Gambar 3.63 <i>Sequence Diagram</i> Riwayat Pemesanan	102
Gambar 3.64 <i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran User.....	103
Gambar 3.65 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Profil Website.....	104
Gambar 3.66 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Event.....	104
Gambar 3.67 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Galeri	105
Gambar 3.68 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Wahana.....	105
Gambar 3.69 <i>Sequence Diagram</i> Tambah Pemesanan Admin	106
Gambar 3.70 <i>Sequence Diagram</i> Lihat Promo	106
Gambar 3.71 <i>Sequence Diagram</i> Login Admin.....	107
Gambar 3.72 <i>Sequence Diagram</i> Logout Admin.....	107
Gambar 3.73 <i>Sequence Diagram</i> Kelola Promo.....	108
Gambar 3.74 <i>Sequence Diagram</i> Sewa Gedung	109
Gambar 3.75 <i>Entity Relationship Diagram</i>	110
Gambar 3.76 Relasi Antar Tabel.....	111
Gambar 4.1 Application config.php.....	120
Gambar 4.2 Application routes.php	121
Gambar 4.3 Application database.php	121
Gambar 4.4 Application config.php.....	122
Gambar 4.5 Tabel Member	122
Gambar 4.6 Tabel Pemesanan.....	123
Gambar 4.7 Tabel Saran.....	123
Gambar 4.8 Tabel Slider.....	124
Gambar 4.9 Tabel Galeri.....	124
Gambar 4.10 Tabel Event	124
Gambar 4.11 Tabel Wahana.....	125
Gambar 4.12 Tabel Konfirmasi.....	125
Gambar 4.13 Tabel Pemesanan Gedung	126
Gambar 4.14 Tabel Konfirmasi Gedung.....	126
Gambar 4.15 Tabel Promo	127

Gambar 4.16 <i>Controller Login</i>	128
Gambar 4.17 <i>Libraries Simple_Login</i>	130
Gambar 4.18 <i>Controller Register</i>	131
Gambar 4.19 <i>Model m_account</i>	132
Gambar 4.20 <i>Controller Welcome</i>	134
Gambar 4.23 <i>Model Mymodel</i>	138
Gambar 4.24 Tampilan Login	139
Gambar 4.25 Tampilan Pendaftaran Member	139
Gambar 4.26 Tampilan Halaman Utama	140
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Profil	141
Gambar 4.28 Tampilan Event	142
Gambar 4.29 Tampilan Event	143
Gambar 4.30 Tampilan Galeri.....	144
Gambar 4.31 Tampilan Kirim Saran	145
Gambar 4.32 Tampilan Pemesanan Tiket	146
Gambar 4.33 Tampilan Konfirmasi	147
Gambar 4.34 Pengujian <i>White Box Testing</i>	154
Gambar 4.35 Letak Kesalahan Pengujian <i>White Box Testing</i>	154

INTISARI

Obyek Wisata Waduk Gajah Mungkur adalah taman wisata yang dibangun di lingkungan bendungan Gajah Mungkur. Obyek Wisata ini menawarkan taman bermain dan wahana bermain keluarga, tidak jarang pula pengelola Obyek Wisata mengadakan event sebagai hiburan untuk pengunjung. Obyek Wisata ini juga menawarkan penyewaan gedung sebagai tempat pertemuan atau acara lainnya. Penyampaian informasi dengan cara menyebar pamflet dan baliho menyulitkan pengunjung dalam menerima informasi terkini dari Obyek Wisata Waduk Gajah Mungkur. Penggunaan instagram pun pengunjung akan sulit dalam mengkategorikan informasi. Pemesanan tiket dan sewa gedung masih secara manual yaitu dengan cara datang langsung ke kantor pengelola obyek wisata.

Sistem informasi website wisata ini dianalisis menggunakan PIECES dan Kebutuhan. PIECES digunakan untuk menganalisa sistem lama yang sedang berjalan. Analisis kebutuhan digunakan untuk menentukan kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk mengatasi kelemahan sistem lama. Perancangan sistem menggunakan UML dan perancangan basis data menggunakan ERD.

Dari rangkaian tahapan analisis dan perancangan di dalam penelitian ini maka di hasilkan website sebagai media informasi dan promosi pada Obyek Wisata Waduk Gajah Mungkur Wonogiri dengan fitur *login* member, pemesanan tiket dan sewa gedung online dan halaman informasi terbaru mengenai Obyek Wisata Waduk Gajah Mungkur.

Kata Kunci : website, informasi, pemesanan, wisata, pemesanan.

ABSTRACT

Tourism object Reservoir Gajah Mungkur tour Park is built on the Gajah Mungkur dam environment. Tourism offers a playground and rides family play, it is not uncommon to also hold a Tourism Manager event as entertainment for visitors. It also offers tourist rentals of the building as a place for meetings or other events. Submission of information by way of spreading pamphlets and billboards troublesome visitors in receiving updated information from Gajah Mungkur Reservoir Tourism. The use of any visitor will be difficult instagram in categorizing information. Ticket booking and rent the building still manually by way of coming directly to the Office of tourism Manager.

System information this website is analyzed using the PIECES and needs. The PIECES used to analyze the old system running. Needs analysis is used to determine the required needs to overcome the weaknesses of the old system. The design of system using UML and designing databases using an ERD.

Of a series of stages of analysis and design in this research then on generate website as a medium of information and the promotion of Tourism on Reservoirs of elephants Mungkur Wonogiri features login member, booking tickets and rent online and building page updated information on tour destinations Elephant Mungkur Reservoirs.

Keyword: *websites, information, reservations, tours, booking.*