

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Website adalah salah satu teknologi dari internet yang digunakan untuk memproses informasi menjadi sebuah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet. Sehingga dapat menunjang sebagai media informasi. Saat ini SMP Negeri 2 Pandak yang terletak di Kabupaten Bantul dalam penyampaian informasi masih menggunakan papan pengumuman dan majalah dinding. Masyarakat dan siswa-siswi yang ingin mendapatkan informasi harus datang ke sekolah dan bertanya kepada sekolah, sehingga dalam penyampaian informasi kurang cepat dan terorganisir. Media informasi yang demikian menjadikan kendala bagi SMP Negeri 2 Pandak untuk bisa memberikan sebuah informasi kepada masyarakat dan siswa-siswi disebabkan jangkauan informasi yang sangat sempit dan terbatas karena informasi yang diberikan tidak dapat diakses sewaktu-waktu dan disemua tempat.

Maka dari itu dibuat website pada SMP Negeri 2 Pandak sebagai media informasi untuk siswa, guru dan masyarakat. Dengan website yang dibuat akan membahas mengenai profil sekolah SMP Negeri 2 Pandak dengan jelas dan lengkap. Selain itu, website yang dibuat akan terdapat informasi-informasi tentang kegiatan apa saja yang ada di sekolah dan memberikan penjelasan kepada masyarakat dan siswa-siswi mengenai aktivitas yang ada. Serta beberapa informasi berita, jadwal belajar mengajar, materi, galeri dan pengumuman yang terjadi pada waktu dekat. Nantinya diharapkan dengan adanya website ini, masyarakat dan

siswa-siswi akan mendapatkan informasi tentang SMP Negeri 2 Pandak dengan baik dan dapat menyelesaikan masalah-masalah pada penyampaian informasi.

Berdasarkan latar belakang tersebut menunjukan bahwa perlu adanya media informasi berbasis website yang nantinya dapat memberikan informasi kepada seluruh pihak sekolah juga masyarakat, untuk itu penulis tertarik melakukan penelitian dengan judul “Website Untuk Media Informasi Pada SMP Negeri 2 Pandak”.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang dipaparkan di atas maka permasalahan yang didapatkan yaitu bagaimana cara mengimplementasikan website untuk media informasi SMP Negeri 2 Pandak.

### **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah pada website untuk media informasi ini sebagai berikut :

- a. Data yang akan di olah dalam media informasi ini adalah data siswa, data guru, data alumni, data berita, data pengumuman, data foto, data video, data jadwal, data materi, data profil sekolah, data wali kelas dan data siswa perkelas.
- b. Sistem ini memiliki 4 hak akses berbeda, yaitu administrator, guru, siswa, pengunjung.
- c. Keamanan

Keamanan dalam website ini mencakup penggunaan pada user administrator, guru dan siswa.

- d. Website ini di bangun menggunakan PHP (*PHP: Hypertext Preprocessor*) sebagai bahasa program dan MySQL (*My Structured Quert Language*) sebagai database servernya.

#### 1.4 Tujuan

Tujuan dari pembuatan web sekolah SMP Negeri 2 Pandak ini untuk meningkatkan layanan informasi bagi seluruh pegawai SMP Negeri 2 Pandak, siswa dan masyarakat. Juga sebagai penerapan dari ilmu yang telah didapatkan selama perkuliahan sehingga dapat bermanfaat bagi orang lain dan bekal bagi mahasiswa di dunia kerja.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Penulis mengharapkan penelitian yang dilakukan ini dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

- a. Bagi Penulis

Dengan penyusunan laporan tugas akhir ini penelitian diharapkan penulis bisa menerapkan ilmu yang didapatkan selama mengikuti proses perkuliahan di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta sebagai bahan pertimbangan untuk membuat karya ilmiah baru.

- b. Bagi Intansi Pendidikan

Dengan penyusunan laporan tugas akhir ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan, dijadikan referensi dan bahan pembanding bagi mahasiswa untuk mengetahui bagaimana cara merancang website

sekolah menggunakan bahasa program PHP dan MySQL sebagai databasenya.

## 1.6 Metode Penelitian

Adapun metode yang digunakan untuk menyusun skripsi ini penulis menggunakan metode :

### 1.6.1 Tahap Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Metode Observasi

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan pengamatan secara langsung pada obyek yang diteliti, kemudian dilakukan pencatatan hal – hal yang berhubungan dengan obyek yang diteliti.

b. Metode Wawancara (*Interview*)

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara melakukan wawancara atau tanya jawab secara langsung kepada pihak yang terkait mengenai masalah yang diteliti.

c. Metode Studi pustaka

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan studi kepustakaan yang berhubungan dengan pembuatan skripsi ini terhadap berbagai sumber referensi seperti buku, teks dan artikel intrnet yang berhubungan dengan masalah tersebut.

#### d. Metode Dokumentasi

Penggunaan metode ini dengan cara mengumpulkan data berupa catatan, arsip-arsip, dan buku-buku yang dianggap sesuai dengan kebutuhan sumber data.

### 1.6.2 Metode Analisis

Metode analisis yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini adalah :

#### 1. Metode Analisis PIECE

Metode analisis ini digunakan dengan mengidentifikasi faktor-faktor dilihat dari enam variable yaitu PIECES (*Performace, Information, Control, Efficiency, and Service*).

#### 2. Analisis Kebutuhan Fungsional

Analisis ini adalah analisa terhadap kebutuhan sistem secara fungsional atau kebutuhan-kebutuhan fitur yang ada pada aplikasi.

#### 3. Analisis Kebutuhan NonFungsional

Analisis ini adalah analisa terhadap tipe kebutuhan yang berisi properti perilaku yang dimiliki oleh sistem.

#### 4. Analisis kelayakan Sistem akan menjelaskan mengenai kelayakan teknis, kelayakan operasional, kelayakan ekonomi dan kelayakan hukum.

### 1.6.3 Metode Perancangan

#### a. Flowchartm

Flowchart atau diagram alur merupakan bagian yang menggambarkan suatu urutan dan proses serta instruksi yang diopsikan pada suatu sistem.

b. DFD

Data Flow Diagram atau yang biasa dikenal dengan DFD adalah salah satu cara untuk mempresentasikan proses model.

c. ERD (*Entity Relation Diagram*)

ERD adalah gambaran atau diagram yang menunjukkan informasi dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem.

d. Normalisasi

Normalisasi adalah teknik perancangan yang banyak digunakan sebagai pemandu dalam merancang basisdata relasional. [15]

#### 1.6.4 Metode Testing

Dalam penelitian ini digunakan dua jenis testing yaitu:

a. Black Box Testing

Black box testing adalah pengujian yang dilakukan dengan menjalankan atau mengesekusi suatu model seperti function dan procedure.

b. White Box Testing

White box testing merupakan cara pengujian dengan meneliti kode-kode program yang ada dan menganalisa apabila terdapat kesalahan.

#### 1.7 Sistematika Penulisan

Untuk menulis skripsi ini penulis menyusun rancangan penulisan dengan menyusun ke dalam lima bab yang akan diuraikan sebagai berikut:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam Bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan landasan teori yang meliputi pengertian konsep dasar sistem informasi secara umum, pengertian web subsistem web, komponen web serta cara kerja web.

## **BAB III ANALISIS & PERANCANGAN**

Bab ini berisi tentang analisis dan proses perancangan sistem informasi ditinjau dari proses perncangan suatu perangkat lunak.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Bab ini berisi tentang gambaran umum sistem informasi dan pembahasan terhadap program sistem informasi yang telah dibuat di tinjau dari sisi pemerograman maupun faktor-faktor lainnya.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan pembuatan program aplikasi selanjutnya.