

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah mempengaruhi berbagai aspek kehidupan manusia, hal ini diperlukan sebagai sarana pendukung yang dapat menunjang kelancaran informasi yang cepat, tepat dan akurat. Menurut Rainer [16]. Teknologi informasi adalah kumpulan sumber daya informasi organisasi, para pengguna, manajemen, yang menjalankan, infrastruktur dan semua sistem informasi dalam organisasi. Komputer merupakan salah satu hasil perkembangan teknologi yang dapat memberikan informasi yang aktual dan dapat diakses dengan cepat. Teknologi komputer telah banyak digunakan dalam dunia pendidikan, perkantoran, industri, pariwisata, dan berbagai bidang hampir semuanya sudah menerapkan teknologi komputer.

Dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat inilah instansi maupun perusahaan tidak hanya memanfaatkan teknologi sebagai sarana penunjang kelancaran dalam aktivitas saja, tetapi juga di manfaatkan untuk mempromosikan instansi atau perusahaan terkait agar lebih dikenal oleh masyarakat luas, memudahkan masyarakat untuk mengetahui seperti apa dan produk apa yang sedang di promosikan. Dalam struktur pasar yang cenderung monopolistik, salah satu manfaat internet adalah sarana promosi. Selain untuk berpromosi, internet juga dapat dimanfaatkan untuk pertukaran informasi, pengiriman surat elektronik, penyampaian *bulletin board*, penyebaran kuesioner elektronik serta *mailing list* [14].

Ikatan Keluarga Pelajar Belitung (IKPB) adalah organisasi yang mewadahi mahasiswa dan pelajar asal pulau Belitung yang sedang melaksanakan studinya di beberapa daerah di Indonesia. Organisasi ini memiliki tujuan untuk mewadahi potensi-potensi pelajar dan mahasiswa dalam hal minat bakat dan pengembangan *soft-skill* di luar kegiatan belajar di kelas. IKPB Yogyakarta memiliki beberapa kegiatan yang rutin diadakan diantaranya pengkaderan anggota baru IKPB Yogyakarta, laporan pertanggung jawaban antar pengurus, dan pergantian kepengurusan tingkat cabang yang diadakan 2 tahun sekali. IKPB Yogyakarta juga aktif dalam beberapa ajang perlombaan yang diselenggarakan oleh IKPMDI (Ikatan Keluarga Pelajar Mahasiswa Daerah Indonesia) baik dalam bidang seni, olahraga, dll. Sayangnya segala aktifitas dan prestasi yang telah dijalankan dan didapatkan oleh IKPB Yogyakarta masih belum banyak diketahui oleh masyarakat luas bahkan masyarakat Belitung sendiri. Hal ini dikarenakan kurangnya media sebagai sarana dokumentasi dan publikasi yang ada pada IKPB Yogyakarta. Selama ini IKPB Yogyakarta hanya menyebarkan segala aktifitasnya di media sosial dan diterbitkan di beberapa koran lokal. Berdasarkan permasalahan tersebut, peran suatu media berbasis *website* dirasa perlu sebagai upaya pengembangan organisasi sekaligus meningkatkan citra organisasi dalam hal ini IKPB Yogyakarta. Menurut Bennis, pengembangan organisasi itu merupakan suatu jawaban terhadap perubahan, suatu strategi pendidikan yang kompleks yang diharapkan untuk merubah kepercayaan, sikap, nilai dan susunan organisasi, sehingga organisasi dapat lebih baik dalam menyesuaikan dengan teknologi, pasar, dan tantangan yang baru serta perputaran yang cepat dari perubahan itu

sendiri [11]. Untuk membangun *website* tersebut penulis menggunakan *Framework* Laravel 5.2.

Laravel merupakan sebuah framework berbasis PHP dengan konsep MVC (*Model View Controller*) dan dilengkapi dengan *command line tool* bernama “artisan” yang dapat digunakan untuk *packaging bundle* dan *instalasi bundle* melalui *command prompt*. *Framework* Laravel mempunyai beberapa kelebihan diantaranya ekspresif, simple, dan accessible dimana dengan segala kelebihan tersebut diharapkan dapat mempermudah penulis dalam pembuatan *website*.

Berdasar pada latar belakang tersebut, penulis mengangkat permasalahan yang ada pada Organisasi Mahasiswa Daerah “Ikatan Keluarga Pelajar Belitong” di Yogyakarta sebagai topik skripsi berjudul “Analisis dan Pembuatan *Website* Organisasi Mahasiswa Daerah “Ikatan Keluarga Pelajar Belitong” di Yogyakarta Menggunakan *Framework* Laravel 5.2”.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas serta untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini maka penulis merumuskan permasalahan “Bagaimana membuat *Website* Organisasi Mahasiswa Daerah “Ikatan Keluarga Pelajar Belitong” di Yogyakarta menggunakan *Framework* Laravel 5.2 sebagai upaya pengembangan dan peningkatan citra organisasi ?”

### 1.3. Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas agar pembahasan tidak menyimpang dari topik permasalahan yang ada, maka batasan masalah dalam penulisan skripsi antara lain :

1. Sistem ini dirancang untuk Organisasi Mahasiswa Daerah "Ikatan Keluarga Pelajar Belitong" di Yogyakarta dengan berbasis *website*.
2. Pembangunan sistem ditekankan untuk menampilkan informasi tentang Organisasi Mahasiswa Daerah "Ikatan Keluarga Pelajar Belitong" cabang Yogyakarta secara *online*, sehingga para pengguna dapat mengaksesnya melalui *website*.
3. Seluruh informasi dan akses pengendali sistem hanya dapat dikelola oleh *admin* dimana *admin* diberikan akses untuk melakukan *login* dengan menginputkan *username* dan *password* yang hanya diketahui oleh *admin* saja.
4. Terdapat *panel login* untuk pengurus organisasi / anggota agar bisa melakukan *login* dengan menginputkan *username* dan *password*.
5. Anggota yang sudah melakukan *login* mendapat akses *direct message* kepada *admin* dan juga dapat memperbarui biodata pribadi anggota.
6. Pendaftaran *username* dan *password admin* diinputkan langsung secara *offline* di *database* dan *admin* yang sudah *login* dapat merubah datanya di *panel admin*.
7. Informasi yang ditampilkan di *website* hanya informasi yang diberikan oleh *admin*.

8. Pengunjung hanya dapat memberikan komentar pada setiap konten artikel.
9. Setiap komentar yang diinputkan oleh pengunjung akan ditampilkan di *website* dengan persetujuan dari *admin*.
10. Pengunjung dapat mengisi *sensus* yang terdapat pada *website* untuk kemudian data tersebut disimpan di *database*.
11. Data pengunjung *sensus* yang sudah tersimpan di *database* hanya dapat didownload oleh *admin*.
12. Sistem dibangun dengan menggunakan *framework* Laravel 5.2, bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

#### 1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan yang akan dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

##### 1. Maksud Penelitian

Memberikan hasil analisis bagaimana *website* dapat memberikan manfaat dan mengembangkan serta meningkatkan citra Organisasi Mahasiswa Daerah “Ikatan Keluarga Pelajar Belitong” di Yogyakarta.

##### 2. Tujuan Penelitian

Menganalisis dan membuat *website* Organisasi Mahasiswa Daerah “Ikatan Keluarga Pelajar Belitong” di Yogyakarta menggunakan *framework* Laravel 5.2.

## **1.5. Metode Penelitian**

Peneliti menjabarkan cara-cara memperoleh data-data yang digunakan untuk kebutuhan penelitian.

### **1.5.1. Metode Pengumpulan Data**

Demi mendapatkan data yang benar, relevan dan terarah sesuai topik diperlukan metode yang tepat agar maksud dan tujuan penelitian dapat dicapai. Dalam penelitian yang penulis lakukan, penulis menggunakan beberapa metode, antara lain :

#### **1.5.1.1. Metode Observasi**

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang akan diteliti serta pendataan.

#### **1.5.1.2. Metode Studi Pustaka**

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

#### **1.5.1.3. Metode Interview**

Pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan ketua IKPB Yogyakarta. Penulis mengajukan pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan mengenai IKPB Yogyakarta.

## **1.5.2. Metode Analisis**

Penulis menggunakan beberapa metode analisis antara lain :

### **1.5.2.1. Analisis Sistem**

Dalam menganalisis sistem hal pertama yang dilakukan adalah mengidentifikasi masalah yang mana nantinya akan dihasilkan suatu yang ingin dipecahkan dalam bentuk sistem yang tidak tepat sasaran. Kemudian hasil identifikasi dianalisis menggunakan analisis PIECES untuk mengetahui kelemahan apa saja yang terdapat pada sistem yang lama dengan menggunakan beberapa parameter diantaranya Kinerja (*Performance*), Informasi (*Information*), Kontrol (*Control*), Efisiensi (*Efficiency*), dan Pelayanan (*Service*).

### **1.5.2.2. Analisis Kebutuhan Sistem**

Dalam analisis ini nantinya akan dipahami dengan benar kebutuhan apa saja yang akan diberikan dalam sistem baru sehingga akan didapat hasil apakah pengembangan tersebut perlu dilakukan. Dalam menganalisis kebutuhan sistem nantinya akan dilakukan beberapa analisis kebutuhan diantaranya kebutuhan non-fungsional, kebutuhan fungsional, kebutuhan pengguna, kebutuhan biaya, dan kebutuhan hosting.

### **1.5.2.3. Analisis Kelayakan Sistem**

Analisis kelayakan sistem dilakukan untuk mengukur kelayakan sistem baru agar dapat digunakan dan dimanfaatkan oleh pengguna nantinya. Dalam menganalisis kelayakan sistem digunakan beberapa faktor kelayakan, diantaranya kelayakan teknik, kelayakan hukum, kelayakan operasional, dan kelayakan ekonomi.

#### 1.5.2.4. Metode Perancangan

Metode ini digunakan untuk memberikan gambaran umum tentang sistem yang akan diusulkan dengan mengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi yang dirancang. Gambaran umum sistem nantinya akan dijelaskan dalam flowchart, UML, ERD, Relasi antar tabel, rancangan tabel, serta rancangan interface.

#### 1.6. Metode Testing

Testing dilakukan untuk memastikan setiap fungsi program berjalan normal sesuai yang diinginkan.

##### 1.6.1. Whitebox Testing

*Whitebox Testing* dilakukan untuk mengetahui apakah program dapat bekerja secara normal dengan *user* yang akan menggunakan program atau dalam pengertian umum dapat dioperasikan dengan mudah.

##### 1.6.2. Blackbox Testing

*Blackbox Testing* dilakukan dengan mengamati hasil eksekusi melalui data-data uji dan memeriksa fungsional dari program. *Testing* dilakukan dengan memberikan *input* yang menjadikan sisten *error* dan mengecek satu per-satu fungsi sistem.

#### 1.7. Sistematika Penulisan

Pada penulisan skripsi ini diharapkan pembaca dapat mudah memahami isi laporan. Adapun sistematika penulisan laporan sebagai berikut :

## **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode analisis, sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan membahas tentang tinjauan pustaka, konsep dasar sistem, informasi, internet, web, framework, analisa sitem, *Flowchart*, serta *Undifined Modelling Language (UML)*.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini akan diuraikan tentang analisa dan perancangan dari aplikasi *website* Organisasi Mahasiswa Daerah “Ikatan Keluarga Pelajar Belitong” Yogyakarta yang akan dibuat meliputi analisa masalah dan analisa kebutuhan. Sedangkan untuk perancangan terdiri dari perancangan proses, perancangan basis data serta perancangan antarmuka.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang tahapan yang dilakukan dalam penerapan sistem yang telah dirancang yang meliputi rancangan antarmuka, cara kerja program, hasil *input*, dan *output* program.

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan serta kritik dan saran terhadap penulis atau bagi perbaikan sistem guna memperoleh sistem yang lebih baik lagi.