

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya sehingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu:

1. Telah dibangun sebuah aplikasi berbasis flash multimedia sebagai sarana belajar simulator fotografi dengan memberikan pemahaman dari dasar-dasar teknik penggunaan kamera hingga bisa mengetahui istilah umum dalam dunia fotografi.
2. Simulator Kamera Digital Single Lens Reflex ini dapat digunakan sebagai media pembelajaran tentang penggunaan kamera kepada para pemula secara lebih interaktif karena terdapat nilai *aperture*, *shutter speed* dan *ISO* dimasukkan ke dalam persamaan *exposure*. Dan nilai *exposure* yang dihasilkan digunakan untuk menentukan terang gelap pada gambar.

#### 5.2 Saran

Untuk pengembangan aplikasi simulator kamera ini saran yang diberikan untuk penulis berikutnya adalah:

1. Aplikasi simulator kamera ini dapat dikembangkan secara mobil atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat handphone yang mendukung.
2. Membuat *Interface* simulator kamera dengan *design* yang lebih *eye-catching*