

**PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI PADA WALKIDING STORE
DI WONOSOBO**

SKRIPSI



disusun oleh

Sandhy Wirasena

10.12.4905

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI PADA WALKIDING STORE
DI WONOSOBO**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Sandhy Wirasena

10.12.4905

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PENGESAHAN
PERSETUJUAN
SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI PADA WALKIDING STORE
DI WONOSOBO


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sandhy Wirasena

10.12.4905

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 25 Mei 2016

Dosen Pembimbing,


Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI PADA WALKIDING STORE DI WONOSOBO

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sandhy Wirasena

10.12.4905

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Maret 2017

Susunan Dewan Penguji


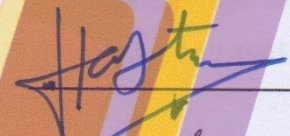
Nama Penguji

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

Hastari Utama, M.Cs
NIK. 190302230

Akhmad Dahlan, M.Kom
NIK. 190302174

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada tanggal 29 Maret 2017



DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Krisnawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah di tulis/diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka. Segala sesuatu yang terkait dalam naskah dan karya yang telah dibuat adalah tanggung jawab saya pribadi.

Yogy
METERAI
TEMPEL
TGL
DB77AAEF269296090
6000
ENAM RIBURUPIAH
Sandhy Wisena
NIM. 10.12.4905

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat serta Hidayahnya sehingga penyusunan Skripsi ini dapat terselesaikan.

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- ❖ Allah SWT yang telah memberikan kesempatan dan kemudahan bagi saya untuk dapat menyelesaikan Skripsi ini.
- ❖ Orang Tua Tersayang dengan segala perjuangan dan pengorbanan serta doa yang tak ada putusya.
- ❖ Keluarga besar Universitas AMIKOM Yogyakarta

Terima Kasih Kepada :

- ❖ Bapak Bayu Setiaji, M.Kom sebagai pembimbing yang telah mendampingi dan memberikan Saran yang membangun dalam penyusunan Skripsi ini.
- ❖ Bapak Dosen Penguji Terima Kasih Banyak atas Kemudahan dan Nilai yang diberikan.
- ❖ Ibu & Bapak Dosen yang telah membagikan ilmu dan pengalamannya
- ❖ Terima kasih banget buat Mas Galang,Dian,Ryan,Kiki,Ricky udah bantu bantu ngerjain skripsi
- ❖ Buat Temen-Temen yang Belum disebutin pokoknya semuanya tanpa terkecuali,semangat buat skripsinya juga.

KATA PENGANTAR

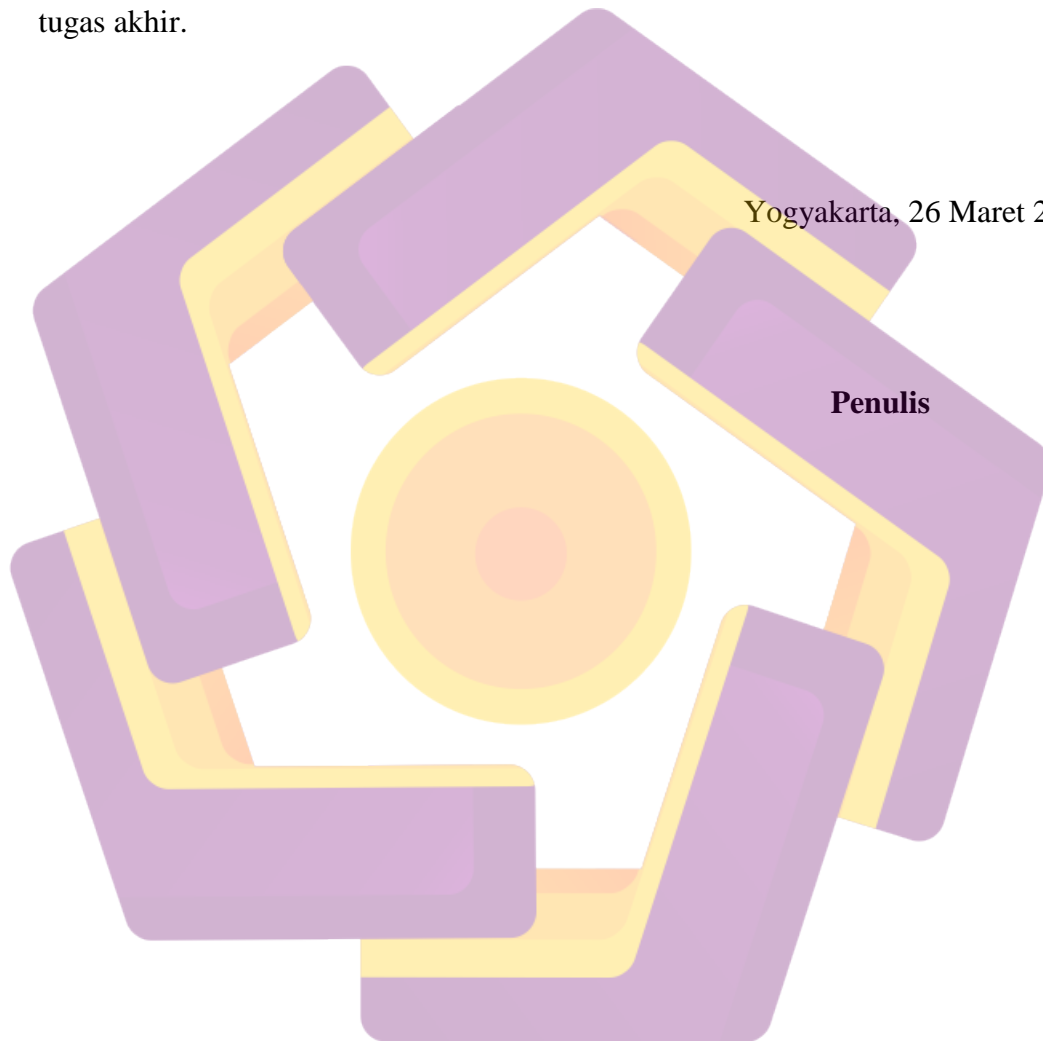
Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul **“PERANCANGAN APLIKASI TRANSAKSI PADA WALKIDING STORE DI WONOSOBO”**. Skripsi ini disusun sebagai salah satu prasyarat guna mencapai gelar Sarjana Komputer (S.Kom) Jurusan Sistem Informasi.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini dapat tersusun dengan baik atas peran serta berbagai pihak. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku Ketua Universitas AMIKOM Yogyakarta
2. Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer
3. Bayu Setiaji, M.Kom selaku Dosen Pembimbing atas bantuan, bimbingan, dan arahnya selama penelitian dan penyusunan Skripsi ini.
4. Kedua Orang Tua , yang selalu memberi Doa tanpa ada putusnya,dan juga yang sudah memberika biaya selama kuliah ini.
5. Walkiding Store sebagai objek penelitian.
6. Buat teman-teman seperjuangan Mas Galang,Dian,Kiki,Ricky,Ryan
7. Buat teman-teman S1-SI yang belum saya sebutkan,terima kasih banyak atas bantuanya. Semoga ketemu dengan kalian lagi di hari selanjutnya dan sukses semua.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan pada penyusunan Skripsi ini. Oleh karena itu diperlukan kritik dan saran yang bersifat membangun. Akhirnya penulis berharap semoga naskah Skripsi ini dapat bermanfaat buat mahasiswa UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA yang sedang menempuh tugas akhir.

Yogyakarta, 26 Maret 2017



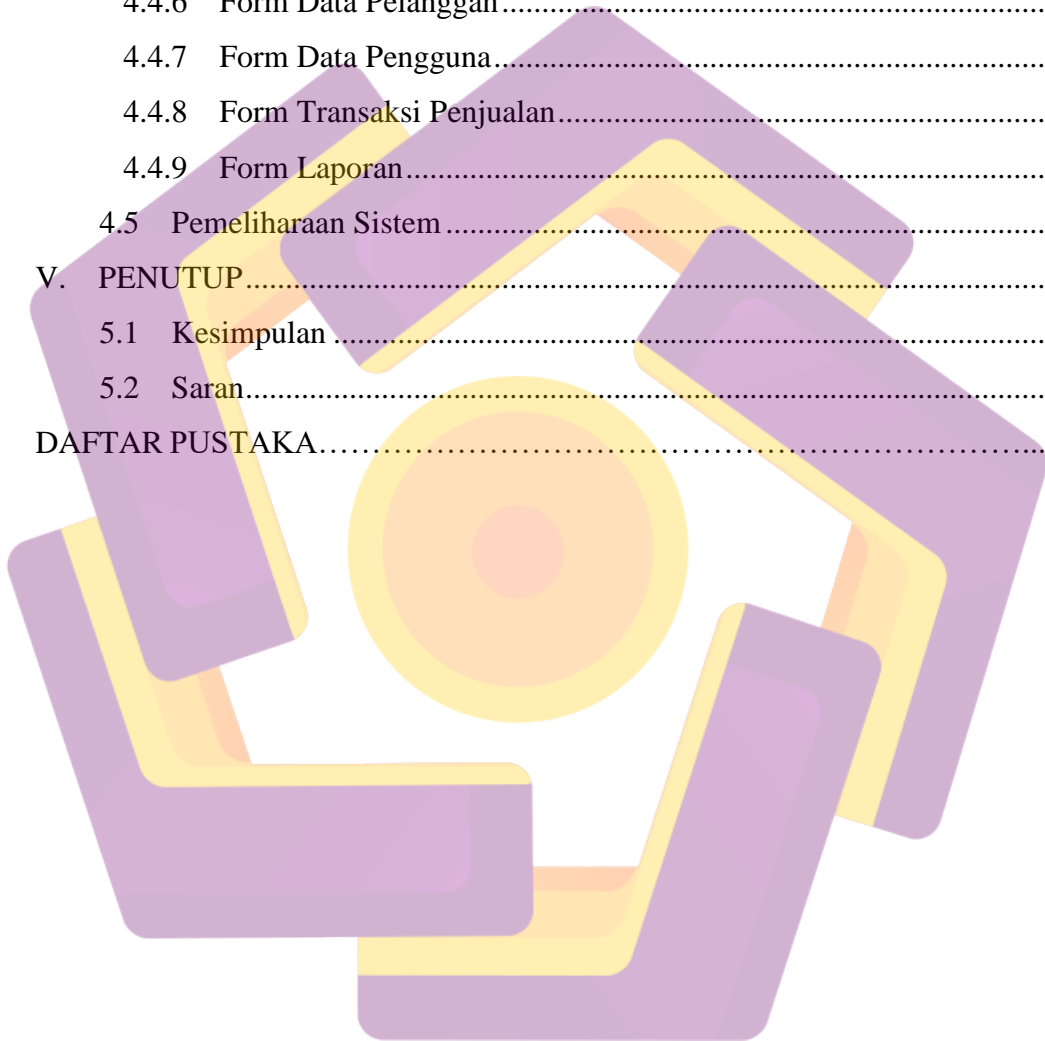
DAFTAR ISI

JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
I. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud Dan Tujuan.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Pengembangan.....	4
1.5.3 Metode Analisis.....	5
1.5.4 Metode Permodelan.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
II. LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Konsep Dasar Sistem.....	9
2.2.1 Pengertian Sistem.....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	10

2.3	Konsep Dasar Informasi.....	12
2.3.1	Pengertian Informasi	12
2.3.2	Kualitas Informasi	13
2.3.3	Nilai Informasi	14
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	14
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi	14
2.4.2	Komponen Sistem Informasi.....	15
2.5	<i>System Development Life Cycle</i>	16
2.5.1	<i>Model Waterfall</i>	18
2.6	Analisa Dan Perancangan Sistem.....	20
2.6.1	Analisis Sistem.....	20
2.6.2	Analisis PIECES	21
2.6.3	Analisis Kebutuhan Sistem	22
2.6.4	Analisis Kelayakan Sistem.....	23
2.7.	Konsep Permodelan Sistem	24
2.7.1	<i>Flowchart</i>	24
2.7.2	<i>Data Flow Diagram</i>	25
2.8	Sistem Basis Data.....	27
2.8.1	Pengertian Database	27
2.8.2	Tujuan Database.....	27
2.8.3	Manfaat Dan Kelebihan Basis Data	27
2.9	Tahap Testing Sistem.....	29
2.9.1	<i>Microsoft Visual Basic 6.0</i>	30
2.9.2	<i>Microsoft SQL Server 2008</i>	31
III.	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	33
3.1	Tinjauan Umum	33
3.1.1	Gambaran Umum	33
3.1.2	Visi Dan Misi	34
3.1.3	Struktur Organisasi	34
3.1.4	Sistem Yang Sedang Berjalan	36

3.2	Analisis Sistem.....	37
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	37
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	38
3.3	Analisis Kebutuhan.....	43
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	43
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	44
3.3.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	45
3.3.3.1	Kelayakan Teknis.....	45
3.3.3.2	Kelayakan Hukum.....	46
3.3.3.3	Kelayakan Ekonomi.....	46
3.4	Perancangan Sistem.....	47
3.4.1	Sistem <i>Flowchart</i>	47
3.4.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	48
3.5	Perancangan Database.....	49
3.5.1	Entity Relationship Diagram.....	50
3.5.2	Relasi Antar Tabel.....	51
3.5.3	Rancangan Tabel.....	51
3.6	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>).....	55
3.6.1	Rancangan <i>Form Input</i>	56
3.6.2	Rancangan <i>Form Output</i>	62
IV.	IMPELEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	67
4.1	Pemrograman.....	67
4.1.1	Pembuatan <i>Database</i>	67
4.1.2	Pembuatan <i>Interface</i>	73
4.1.3	Koneksi <i>Database</i>	77
4.1.4	Laporan.....	79
4.2	Pengujian Sistem.....	80
4.2.1	Metode <i>White Box Testing</i>	80
4.2.2	Metode <i>Black Box Testing</i>	81
4.3	Implementasi Program.....	83
4.4	Pembahasan Program.....	83

4.4.1	Form Login	84
4.4.2	Form Menu Utama	84
4.4.3	Form Data Barang	86
4.4.4	Form Jenis Barang	87
4.4.5	Form Data Promosi	89
4.4.6	Form Data Pelanggan	90
4.4.7	Form Data Pengguna	91
4.4.8	Form Transaksi Penjualan	92
4.4.9	Form Laporan	94
4.5	Pemeliharaan Sistem	96
V.	PENUTUP	98
5.1	Kesimpulan	98
5.2	Saran	98
	DAFTAR PUSTAKA	100



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	24
Tabel 2.2 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i>	26
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	39
Tabel 3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>)	40
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	41
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	41
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	42
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	43
Tabel 3.7 Tabel Pengguna	52
Tabel 3.8 Tabel Pelanggan	52
Tabel 3.9 Tabel Penjualan	53
Tabel 3.10 Tabel Item Jual	53
Tabel 3.11 Tabel Ukuran	54
Tabel 3.12 Tabel Barang	54
Tabel 3.13 Tabel Promosi	55
Tabel 3.14 Tabel Jenis	55
Tabel 4.1 Hasil <i>Black Box Testing</i>	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Gambar <i>System Development Life Cycle</i>	17
Gambar 2.2 Gambar <i>Model Waterfall</i>	19
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Walkiding Store	35
Gambar 3.2 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Sedang Berjalan	36
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem Yang Di Usulkan	48
Gambar 3.4 DFD level 0	48
Gambar 3.5 DFD level 1	49
Gambar 3.6 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	50
Gambar 3.7 Relasi Antar Tabel.....	51
Gambar 3.8 Rancangan Form Login.....	56
Gambar 3.9 Rancangan Form Menu Utama	57
Gambar 3.10 Rancangan Form Input Data Barang.....	57
Gambar 3.11 Rancangan Form Input Data Promosi	58
Gambar 3.12 Rancangan Form Input Data Jenis	58
Gambar 3.13 Rancangan Form Input Data Pelanggan.....	59
Gambar 3.14 Rancangan Form Input Data Pengguna.....	59
Gambar 3.15 Rancangan Form Penjualan.....	60
Gambar 3.16 Rancangan Form Penjualan bagian 2	60
Gambar 3.17 Rancangan Form Input Pembayaran	61
Gambar 3.18 Racangan Filter Penjualan.....	61
Gambar 3.19 Form Laporan Barang	62
Gambar 3.20 Form Laporan Penjualan	63
Gambar 3.21 Form Laporan Promosi.....	64
Gambar 3.22 Form Laporan Pelanggan	65
Gambar 3.23 Form Nota Penjualan.....	66
Gambar 4.1 Tampilan Pembuatan <i>Database</i>	67

Gambar 4.2 Tampilan Tabel Pengguna.....	68
Gambar 4.3 Tampilan Tabel Pelanggan.....	69
Gambar 4.4 Tampilan Tabel Jenis	69
Gambar 4.5 Tampilan Tabel Barang.....	70
Gambar 4.6 Tampilan Tabel Ukuran	70
Gambar 4.7 Tampilan Tabel Penjualan.....	71
Gambar 4.8 Tampilan Tabel Item Jual.....	72
Gambar 4.9 Tampilan Tabel Promosi	72
Gambar 4.10 Interface Login	73
Gambar 4.11 Interface Menu Utama.....	74
Gambar 4.12 Modul Koneksi.....	78
Gambar 4.13 Tampilan Laporan	79
Gambar 4.14 Antarmuka Laporan Barang	80
Gambar 4.15 Peringatan Kesalahan Kode	81
Gambar 4.16 Data Berhasil Disimpan	82
Gambar 4.17 Form Login.....	84
Gambar 4.18 Form Menu Utama	85
Gambar 4.19 Form Data Barang	86
Gambar 4.20 Form Data Jenis.....	88
Gambar 4.21 Form Data Promosi	89
Gambar 4.22 Form Data Pelanggan	90
Gambar 4.23 Form Data Pengguna.....	92
Gambar 4.24 Form Transaksi Penjualan.....	93
Gambar 4.25 Laporan Barang	94
Gambar 4.26 Laporan Penjualan.....	95
Gambar 4.27 Laporan Pelanggan.....	95
Gambar 4.28 Laporan Promosi	96
Gambar 4.29 Laporan Nota Penjualan.....	96

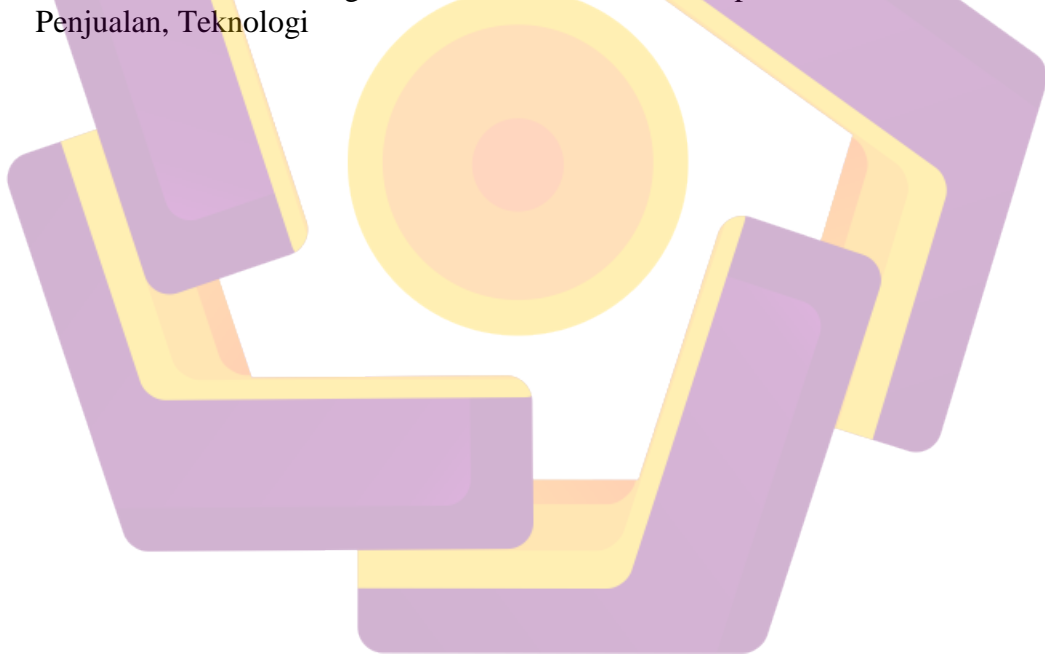
INTISARI

Pada era globalisasi saat ini,kebutuhan akan teknologi sangat tinggi.Terutama teknologi komputer yang membantu menghasilkan informasi yang cepat,akurat dan relevan.

Dengan perkembangan teknologi informasi seperti saat ini kehadiran teknologi informasi sangat membantu instansi atau perusahaan dalam proses pengolahan data. Begitu juga sebuah instansi atau perusahaan tidak akan mencapai tujuannya dengan lebih baik apabila tidak didukung oleh sistem informasi manajemen yang baik dalam pengambilan keputusan.

Pada penelitian ini penulis memilih Walkiding Store sebagai obyek penelitian. Penyusunan sistem informasi stok barang dan transaksi secara manual yang masih diterapkan oleh perusahaan ini. Keadaan ini menyebabkan tidak efektifnya penggunaan waktu,pikiran, dan tenaga untuk mengolah data yang ada. Selain itu akan menyebabkan tidak optimalnya proses pengambilan keputusan dan proses lain yang terkait.

Kata Kunci: Walkiding Store, Sistem Informasi, Aplikasi transaksi, Transaksi Penjualan, Teknologi



ABSTRACT

In era of globalization right now, the need of technology is high. Especially in computer technology have resulted in the information faster, more accurate and more relevant when compared to the information produced by conventional means.

With the development of information technology as it is the presence of computer technology is very helpful for agency or company in processing the data. So is an agency or company will not achieve its purpose better if not supported by good management information systems in decision making.

In this study the authors chose Walkiding Store as an object of research. The preparation of inventory and transactions that are manually applied by the company. This situation causes ineffective use of time, thought and energy to process the data. Otherwise it will lead to suboptimal decision making process and other related processes.

Keywords: *Walkiding Store, Information System, Transaction Application, Sales Transaction, Technology*

