

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan tahap – tahap yang telah dikerjakan selama proses pembuatan Media Pembelajaran Interaktif Bahasa Jawa di SMP N 3 Lasem, serta berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan dalam bab – bab sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Tahap-tahap membuat multimedia interaktif meliputi pengumpulan data, perancangan konsep, perancangan isi, perancangan naskah, perancangan grafik, pengujian aplikasi dan pemeliharaan aplikasi.
2. Media Pembelajaran Interaktif ini memberikan manfaat bagi guru maupun siswa SMP N 3 Lasem Rembang berdasarkan hasil kuesioner yang telah diisi oleh guru dengan kategori setuju.

Hasil wawancara dengan guru secara keseluruhan menunjukkan tanggapan yang baik terhadap penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis *macromedia flash* dalam proses pembelajaran.

5.2 Saran

Pembuatan Media Pembelajaran interaktif Bahasa Jawa Kelas VIII SMP N 3 Lasem masih mempunyai banyak kekurangan, dan berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan ini, maka dapat disarankan hal-hal sebagai berikut :

1. Media pembelajaran interaktif berbasis *macromedia flash* hasil pengembangan diharapkan dapat digunakan untuk pembelajaran bahasa

jawa, sehingga akan mempermudah siswa dalam memahami materi yang disajikan

2. Mengingat hasil produk penelitian dan pengembangan dapat memberikan manfaat bagi pembelajaran, maka disarankan kepada guru untuk mengembangkan aplikasi ini dengan cakupan yang lebih luas ataupun pada materi lain.
3. Perlunya dilakukan pengembangan lebih lanjut terhadap media pembelajaran interaktif berbasis *macromedia flash* untuk meningkatkan kualitas pembelajaran bahasa jawa.

