

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang dilakukan pada Perancangan Dan Pembuatan Film Animasi 3 Dimensi "Auction" Menggunakan Autodesk Maya 2013 dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Perancangan Dan Pembuatan Film Animasi 3 Dimensi "Auction" Menggunakan Autodesk Maya 2013 dilakukan melalui 3 tahap, yakni pra-produksi (*Ide cerita, Pembuatan Naskah, dan Pembuatan Storyboard*), produksi (*Penggambaran, Pewarnaan, Background dan Foreground, dan Sound editing*), dan pasca produksi (*Compositing, Editing, dan Rendering*).
2. Berdasarkan hasil dari Alpha testing bahwasanya kebutuhan fungsional pada animasi 3D AUCTION sudah terpenuhi.
3. Berdasarkan hasil dari Alpha testing bahwasanya animasi 3D AUCTION sudah memenuhi 6 prinsip dari 12 prinsip animasi.
4. Berdasarkan hasil dari Beta testing penilaian tampilan animasi mendapat nilai akhir sebesar 65,30% yang bahwasanya animasi 3D AUCTION sudah baik penggambarannya.
5. Berdasarkan hasil dari Beta testing penyampaian ide cerita mendapat nilai akhir sebesar 70,83% yang bahwasanya ide cerita animasi 3D AUCTION sudah tersampaikan.

5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis menyarankan beberapa hal sebagai masukan, yaitu sebagai berikut :

1. Pengolahan naskah cerita dan konsep karakter harus matang agar tidak terjadi kendala saat pembuatan animasi berlangsung.
2. Konsep, naskah dan storyboard yang sudah dibuat seharusnya menjadi acuan dalam implementasi yang dibuat.
3. Dalam proses *sculpting*, *editing*, *compositing*, terutama pada proses *rendering* gunakan spesifikasi komputer yang mendukung kelancaran proses pengerjaan, agar detail setiap dalam proses produksi dapat terlihat dengan baik dan kualitas grafis juga baik.
4. Agar penyampaian isi cerita dapat tersampaikan dengan baik, perlu memperhatikan proses animasi yang dibuat dengan menerapkan teknik-teknik animasi ekspresi untuk menghasilkan film animasi yang maksimal.