

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya hingga tahap implementasi program serta berdasarkan dari rumusan masalah yang ada maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Aplikasi Kamus Bahasa Rote Ndao dapat digunakan sebagai media alternatif lain selain buku dan kamus untuk menambah pengetahuan mengenai bahasa Daerah Rote Ndao. Aplikasi ini menggunakan teknologi android, sehingga membutuhkan media yaitu *handphone* yang telah support dengan android
2. Aplikasi Kamus Bahasa Rote Ndao dibangun menggunakan bahasa pemrograman java, SDK android dan Android Studio serta SQLite manager sebagai basis datanya. Aplikasi dapat dijalankan pada Android minimal versi 4.0 (Ice Cream Sandwich). Tahap-tahap yang dilakukan dalam membangun aplikasi ini sebagai berikut.
  - a. Mengumpulkan data-data yang dibutuhkan seperti seperti analisa sistem dan kebutuhan sistem.
  - b. Perancangan sistem, termasuk di dalamnya perancangan UML, perancangan database, dan perancangan *user interface*.

- c. Tahap implementasi, untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah dirancang dapat berjalan dan berfungsi dengan benar sehingga aplikasi dapat menghasilkan keluaran (*output*) yang sesuai.
  - d. Terakhir pengujian aplikasi, untuk mengetahui apakah aplikasi dibuat masih terdapat kesalahan atau *error* saat program dijalankan.
3. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah mampu menjadi media pembelajaran bahasa daerah Rote Ndao. Aplikasi mampu menampilkan menu utama aplikasi, Kamus, Profil, dan tentang.

## 5.2. Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan, yang mungkin dapat disempurnakan lagi di penelitian berikutnya. Setelah mengevaluasi laporan skripsi ini, diharapkan aplikasi ini dapat dikembangkan lebih lanjut dengan saran-saran pengembangan sebagai berikut:

1. Pengembang dapat menambahkan menu perancangan kamus bahasa daerah Rote Ndao sehingga dapat menambah wawasan user untuk mempelajari bahasa dan keunikan yang ada di pulau Rote Ndao .
2. Pengembang dapat menambahkan kosakata dalam perancangan kamus bahasa daerah Rote Ndao.
3. Pengembang dapat menambahkan animasi kedalam perancangan kamus bahasa daerah Rote Ndao untuk mempercantik aplikasi tersebut.