

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi khususnya teknologi informasi berbasis komputer dewasa ini dirasa sangat pesat dan hal ini berpengaruh terhadap aspek pekerjaan. Hampir semua perusahaan dalam hal pengambilan keputusan, penyebaran informasi dan peningkatan efektif pekerjaan serta pelayanan telah menggunakan sistem informasi komputer. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan ataupun instansi dapat dikomputerisasikan guna mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuannya.

Sebagai perusahaan besar yang bergerak dibidang penyedia sparepart, PT. Trans Bahana Indonesia, yang beralamat di Jl. Lingkar Brasong – Kaliwungu KM 2.8 Sarirejo, Kaliwungu, Kendal, Jawa Tengah, ini mempunyai peranan penting bagi setiap perusahaan yang mengandalkan kendaraan berat, PT. Trans Bahana Indonesia adalah perusahaan yang menyediakan sparepart untuk kendaraan berat seperti truk, maka perusahaan yang baru berkembang ini membutuhkan akses sistem informasi yang aman, cepat, dan akurat.

Bagi suatu perusahaan yang sedang berkembang pesat seperti pada PT. Trans Bahana Indonesia sebagai perusahaan penyedia sparepart kendaraan berat, maka

pengolahan sistem informasi yang aman, cepat dan akurat sangatlah diperlukan guna menunjang pelayanan maupun pengelolaan informasi yang akan meningkatkan efektifitas kerja, mempermudah dalam mengelola data barang masuk, data barang keluar, dan data persediaan barang, sehingga tidak terjadi kesulitan dalam melakukan suatu pencatatan yang memakan waktu yang lama dan apabila sewaktu - waktu perusahaan membutuhkan data tersebut tanpa harus membuka atau membongkar semua catatan yang ditulis secara manual yang memakan waktu lama walaupun dikerjakan banyak tenaga, dengan adanya sistem informasi maka proses pencarian data dapat dilakukan dengan tidak memakan waktu yang lama sehingga waktu kerja menjadi efektif dan efisien.

Apabila sistem informasi dalam bentuk aplikasi pengolahan data ini disajikan secara elektronik, yaitu menggunakan bantuan komputer maka akan sangat membantu perusahaan, terutama apabila jenis barang yang tersedia bervariasi dan banyak, karena dapat menemukan data dengan waktu yang singkat, dan hasilnya akurat sehingga meningkatkan kinerja kerja yang efektif dan efisien.

Selama ini pendataan persediaan barang yang berjalan di PT. Trans Bahana Indonesia masih manual, barang-barang yang keluar masuk serta persediaan yang ada masih dicatat, dihitung, dan diawasi secara manual. Barang-barang yang telah dibeli dari supplier dicatat dan dihitung secara manual, demikian juga barang-barang masih tersisa. Karena semakin maju dan berkembangnya perusahaan ini, pemimpin perusahaan merasa perlu menerapkan sistem pendataan persediaan barang-barangnya berbasis komputer, sehingga persediaan barang dapat dicek atau diawasi dengan

cepat dan akurat, hanya dengan informasi yang telah disajikan oleh aplikasi penyimpanan data persediaan barang. Oleh karena itu, penulis merasa perlu memberikan solusi aplikasi atas kebutuhan informasi yang cepat dan akurat pada perusahaan tersebut, yaitu dengan adanya suatu sistem informasi berbasis komputer dengan menggunakan Visual Basic dan menggunakan database Microsoft SQL Server 2000.

Berdasarkan alasan itulah yang melatarbelakangi penulis dalam pembuatan laporan skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Inventori Barang pada PT. Trans Bahana Indonesia Kendal”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang dipaparkan di atas, dapat diambil suatu perumusan masalah adalah bagaimana merancang sistem informasi inventory tentang persediaan barang meliputi pengolahan data barang masuk, data barang keluar, dan data persediaan barang?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak meluas dan tidak menimbulkan terjadinya penyimpangan permasalahan yang ada, maka penulis membatasi permasalahan yaitu hanya menyajikan pengolahan data multiuser sederhana yang berkaitan dengan kegiatan inventory sparepart di bagian Gudang pada PT. Trans Bahana Indonesia.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan Tujuan Penelitian dari penulisan skripsi ini adalah untuk menghasilkan suatu perancangan aplikasi penyimpanan data persediaan barang yakni sistem informasi inventori berbasis desktop pada PT. Trans Bahana Indonesia dari sistem sebelumnya yang masih manual.

1.5 Metode penelitian

1.5.1 Lokasi Penelitian

Lokasi Penelitian dilakukan pada PT. Trans Bahana Indonesia yang beralamat di Jl. Lingkar Brasong – Kaliwungu KM 2.8 Sarirejo, Kaliwungu, Kendal, Jawa Tengah.

1.5.2 Metode Pengumpulan data

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat, relevan, valid dan *reliable* maka penulis mengumpulkan sumber data dengan cara :

1. Sumber Data Primer

Adalah data yang diperoleh secara langsung dari Instansi, baik melalui pengamatan maupun pencatatan terhadap objek penelitian. Meliputi :

a. Observasi

Pengumpulan data melalui pengamatan dan pencatatan terhadap gejala atau peristiwa yang diselidiki pada obyek penelitian secara langsung, yakni mengamati bagian pembelian mendata barang yang dibeli, mengamati bagian penjualan mendata barang yang terjual dan mengamati bagian persediaan mendata persediaan barang yang ada.

b. Wawancara

Pengumpulan data melalui tatap muka dan tanya jawab langsung dengan sumber data atau pihak-pihak yang berkepentingan yang berhubungan dengan penelitian, yakni tanya jawab mengenai pendataan barang masuk dan keluar, serta persediaan barang pada pimpinan pengurus bagian Gudang PT. Trans Bahana Indonesia.

2. Sumber Data Sekunder

Adalah data yang diambil dari buku-buku, dokumentasi, dan literatur-literatur.

Meliputi :

a. Studi Kepustakaan

Pengumpulan data dari buku-buku yang sesuai dengan tema permasalahan, yakni buku analisis dan desain sistem informasi.

b. Studi Dokumentasi

Pengumpulan data dari literatur-literatur dan dokumentasi dari Internet, diktat, dan sumber informasi lain. Yakni berkas data pembelian, nota penjualan, dan catatan persediaan barang.

1.5.3 Metode Rekayasa Perangkat Lunak

Konsep yang diterapkan dalam tahap perancangan Aplikasi penyimpanan data persediaan barang dalam Sistem Inventori pada PT. Canggih Makmur Sentosa adalah dengan menggunakan Rekayasa Perangkat Lunak Model Air Terjun (*Waterfall Model*). Rekayasa Perangkat Lunak ialah pendekatan sistematis dalam analisis,

perancangan, implementasi dan pemeliharaan perangkat lunak. Fase – fase dalam Model Air Terjun (*Waterfall Model*) menurut Sommerville:

a. *Requirements analysis and definition*

Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun.

b. *System and software design*

Desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap.

c. *Implementation and unit testing*

Desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit.

d. *Integration and system testing*

Penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan (*system testing*).

e. *Operation and maintenance*

Mengoperasikan program dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenarnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui gambaran secara umum mengenai isi dari skripsi, penulis menyertakan sistematika penulisan dari skripsi ini. Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan memberikan uraian mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan skripsi, manfaat skripsi, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini dilakukan penyusunan mengenai uraian tentang teori-teori yang berhubungan dengan permasalahan. Teori-teori tersebut diambil dari literatur-literatur, dokumentasi, serta informasi-informasi dari berbagai pihak.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini memberikan uraian tinjauan umum obyek penelitian yang menguraikan sejarah singkat berdirinya instansi, struktur organisasi, serta hal-hal yang berkenaan dengan pokok masalah yang dibahas penulis.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang perancangan umum maupun uraian lebih lanjut mengenai perancangan sistem dalam pembuatan perangkat lunak. Uraian perancangan sistem ini meliputi perancangan data yaitu mengenai *input* dan *output* sistem, perancangan proses mengenai bagaimana sistem akan bekerja dengan proses-proses tertentu, maupun perancangan antarmuka dalam desain dan implementasi yang akan digunakan dalam pembuatan skripsi.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari keseluruhan isi laporan.

DAFTAR PUSTAKA