

**APLIKASI TRAVELING ADVISIOR BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Bayu Agung Gumelar**

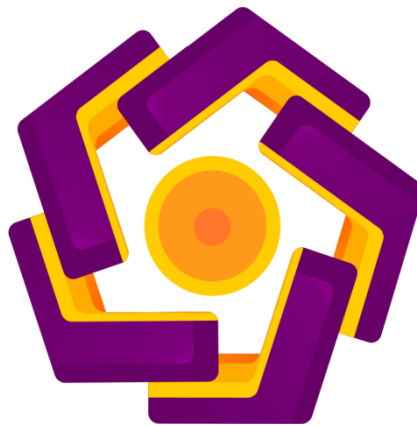
**11.12.6213**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**APLIKASI TRAVELING ADVISIOR BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Bayu Agung Gumelar**

**11.12.6213**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2017**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI TRAVELING ADVISIOR BERBASIS ANDROID**

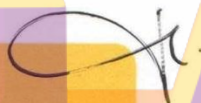
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bayu Agung Gumelar**

**11.12.6213**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 02 agustus 2017

**Dosen Pembimbing,**



**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom**

**NIK.190302125**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### APLIKASI TRAVELING ADVISOR BERBASIS ANDROID

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Bayu Agung Gumelar**

11.12.6213

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 19 Februari 2017

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Emha Tanfig Luthfi, ST, M.Kom  
NIK. 190302125



Barka Satya, M.Kom  
NIK. 190302126



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom  
NIK. 190302163



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 02 Agustus 2017



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 13 Juli 2017



Bayu Agung Gumelar

NIM. 11.12.6213

## Motto

*"If you want to live a happy life, tie it to a goal, not to people or objects"*

-Albert Einstein -

*"A pessimist sees the difficulty in every opportunity, an optimist sees the opportunity in every difficulty"*

-Sir Winston Churchill-

*"Hanya mereka yang berani gagal dapat meraih keberhasilan".*

-Robert F. Kennedy-

*Untuk meraih kesuksesan, tidaklah cukup dengan melakukan yang terbaik.  
Terkadang kita harus melakukan apa yang diperlukan.*

-Winston Churchill-

## PERSEMBAHAN

Puji syukur kepada Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat serta hidayahNya, sehingga dapat menyelesaikan penyusunan laporan skripsi ini dengan baik.

Dengan rasa terima kasih sepenuh hati, maka saya persembahkan hasil karya skripsi ini untuk:

- Ibu dan Bapak sebagai orang tua saya yang sudah menjadi motivator terbesar dalam hidup saya yang tak pernah lelah untuk mendoakan dan menyayangi, serta atas semua bentuk dukungan yang diberikan selama ini.
- Yang selalu menjadi motivasi dan seseorang yang spesial Ianatus Shofya Nurrohmah.
- Dosen pembimbing bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom, yang telah meluangkan waktu dan tenaganya untuk membantu saya menyelesaikan skripsi ini.
- Kepada paramantan yang pernah memberi semangat terimakasih banyak
- Sahabat yang terbaik dan paling konyol anak-anak bosokers, Syaefudin Yusuf,Achmad Rifai,Alberkus Supriodo, Florensius Juwelli, Tri Adit Bayu P, Vitalis Herjantoyanto Nugroho kalian luar bisa,abu bakar ali squad atas bantuan dan semangatnya,Billyan Adam terimakasih atas pencerahannya, terimakasih buat semua yang telah membantu maaf tidak bisa menyebutkan satu persatu I love You Gaes

## **KATA PENGANTAR**



Assalamu'alaikum Wr. Wb.



Alhamdulillah puji syukur dengan menyebut asma Allah SWT. Dan segala puji syukur atas karunia yang diberikan-Nya. Berkat nikmat yang diberikan-Nya yaitu dengan selesainya Skripsi ini sebagai bentuk rasa syukur sebesar-besarnya. Tidak lupa shalawat serta salam ini semoga tetap tercurahkan kepada junjungan nabi besar kita yakni Nabi Muhammad SAW.

Skripsi ini disusun guna untuk memenuhi persyaratan gelar Sarjana pada program Strata Satu jurusan Sistem Informasi fakultas Ilmu Komputer di kampus tercinta yaitu UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA.

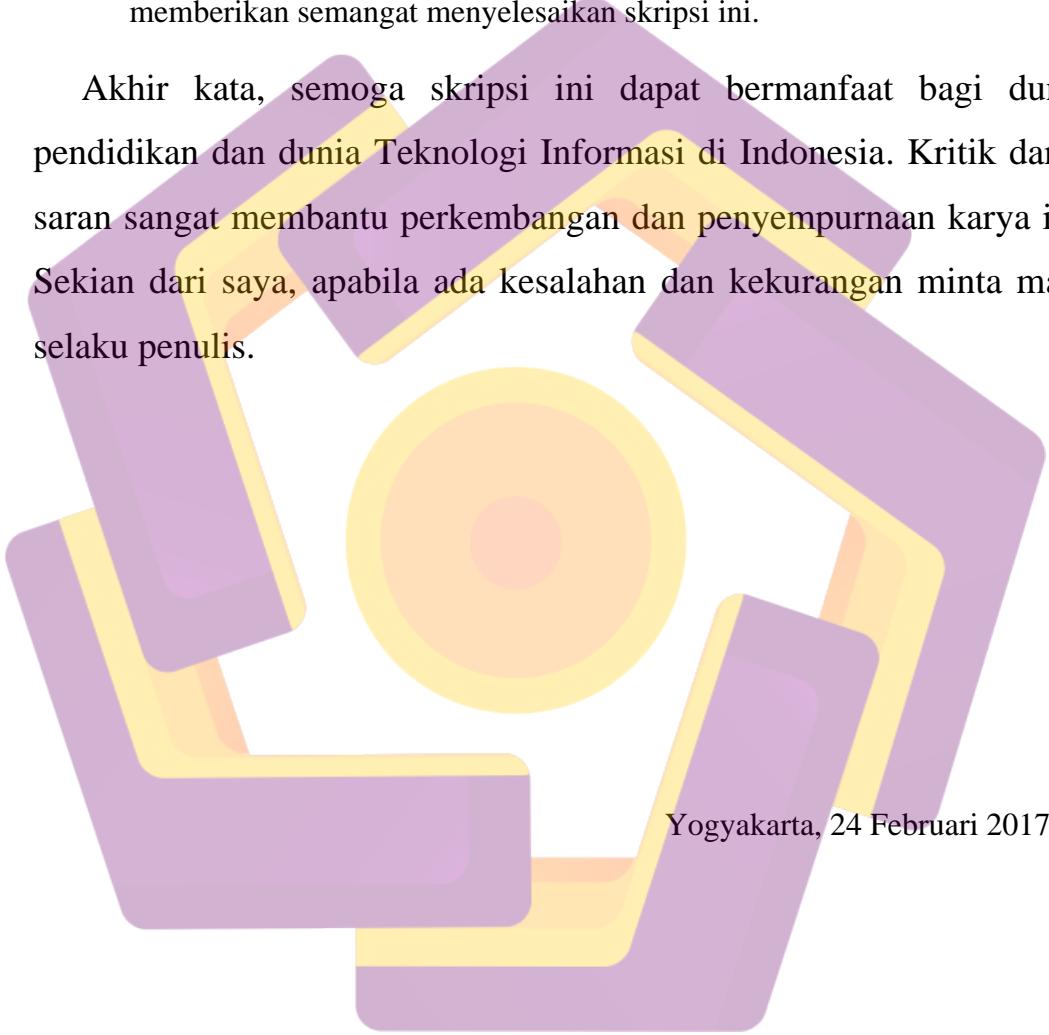
Pada kesempatan kali ini penulis mengucapkan terima kasih kepada pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan baik dari sumber referensi atau dorongan mental yang telah diberikan untuk selesainya skripsi ini. Terutama kepada orang-orang yang telah meluangkan waktunya untuk mengajari penulis tentang segala ilmu yang penulis dapatkan. Ucapan terima kasih ini penulis ucapkan kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku pimpinan STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing.
3. Dosen-dosen STMIK Amikom Yogyakarta yang telah mengajarkan ilmunya kepada saya.



4. Kedua orang tua saya yang selalu mendoakan saya, serta terima kasih atas dorongan mental dan finansial yang diberikannya.
5. Teman-teman kelas 11-S1SI-12 selaku teman seperjuangan dan teman lainnya yang selalu memberikan dorongan mental untuk segera dan selalu memberikan semangat menyelesaikan skripsi ini.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi dunia pendidikan dan dunia Teknologi Informasi di Indonesia. Kritik dan saran sangat membantu perkembangan dan penyempurnaan karya ini. Sekian dari saya, apabila ada kesalahan dan kekurangan minta maaf selaku penulis.



Yogyakarta, 24 Februari 2017

Bayu Agung Gumelar  
(Penyusun)

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	ii
PERSETUJUAN .....	iii
PENGESAHAN .....	iv
PERNYATAAN.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
INTISARI.....	xvii
ABSTRAK .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.5.2 Metode Analisis .....	4
1.5.3 Metode Perancangan.....	4
1.5.4 Metode Pengembangan.....	4
1.5.5 Metode <i>Testing</i> .....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka .....	6
2.2 Pengertian <i>Traveling</i> .....	8
2.3 <i>Android</i> .....	8
2.3.1 Sejarah Android .....	9
2.3.2 Perkembangan Android.....	10

2.3.3	Arsitektur Android .....	14
2.3.4	Aplikasi Android .....	16
2.4	<i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....	17
2.4.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	18
2.4.2	<i>Activity Diagram</i> .....	21
2.4.3	<i>Squence Diagram</i> .....	22
2.4.4	<i>Class Diagram</i> .....	24
2.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	26
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....		29
3.1	Gambaran Umum .....	29
3.1.1	Analisis SWOT .....	30
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem .....	31
3.1.3	Kebutuhan <i>Fungsional</i> .....	31
3.1.4	Kebutuhan <i>Non Fungsional</i> .....	32
3.1.5	Analisis Kelayakan Sistem .....	35
3.1.6	Analisis Kelayakan Teknologi .....	36
3.1.7	Analisis Kelayakan Operasional .....	36
3.1.8	Analisis Kelayakan Hukum .....	37
3.2	Perancangan Sistem .....	37
3.2.1	<i>Use Case</i> .....	37
3.2.2	<i>Activity Diagram</i> .....	38
3.2.3	<i>Class Diagram</i> .....	42
3.2.4	<i>Squence Diagram</i> .....	43
3.2.5	Perancangan Basis Data .....	45
3.2.5.1	<i>Entity Relationship Data (ERD)</i> .....	45
3.2.5.2	<i>Relasi Antar Tabel</i> .....	46
3.2.5.3	<i>Struktur Tabel</i> .....	47

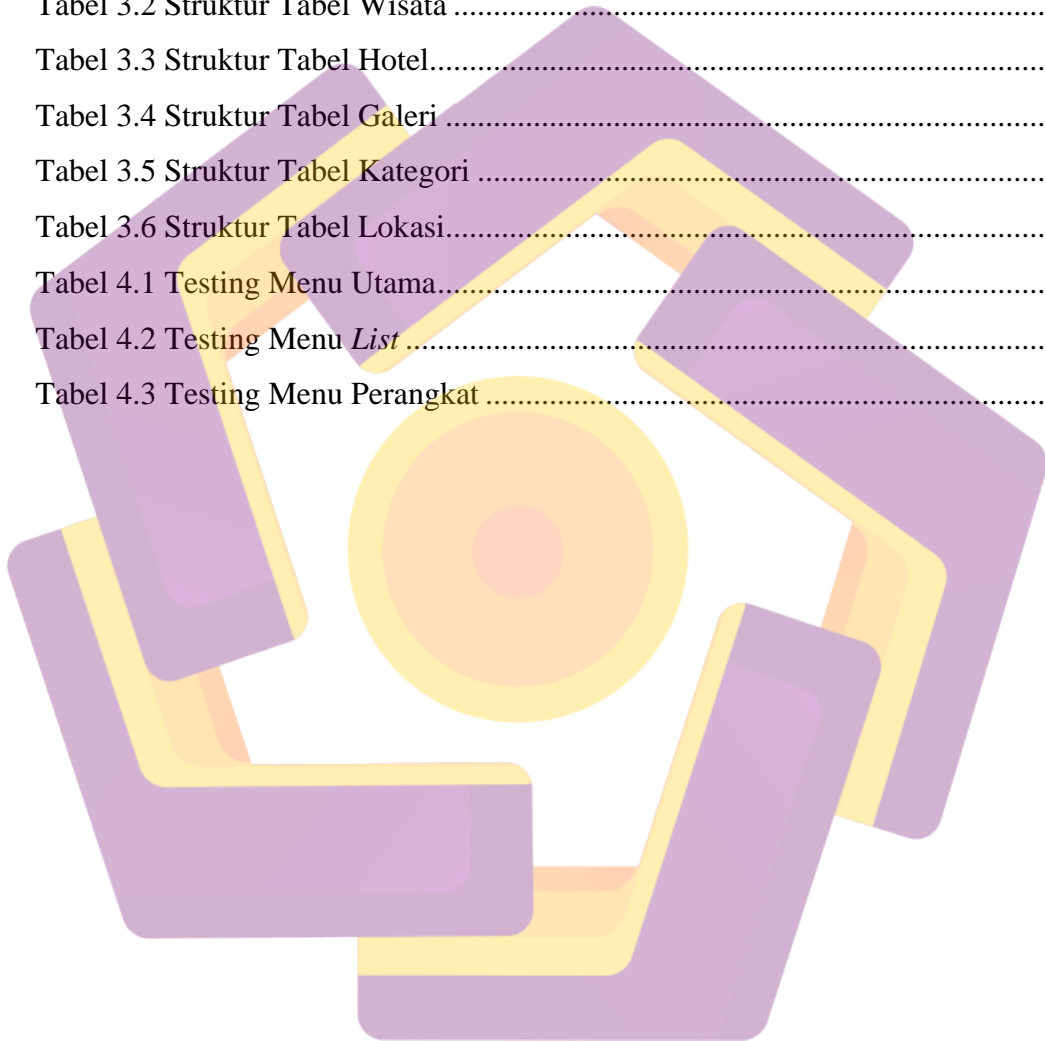
3.2.6	Perancangan <i>Interface</i> .....	50
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....		57
4.1	Implementasi Basis Data .....	57
4.1.1	Tabel Galeri.....	57
4.1.2	Tabel Hotel.....	57
4.1.3	Tabel Kategori.....	58
4.1.4	Tabel Lokasi.....	58
4.1.5	Tabel Wisata.....	59
4.2	Pembuatan Sistem .....	59
4.2.1	Pembuatan Tampilan Antar Muka .....	59
4.2.1.1	Halaman Menu Utama .....	60
4.2.1.2	Halaman <i>Tourism List</i> Kategori.....	65
4.2.1.3	Halaman Detail Wisata .....	69
4.2.2	Pembuatan Program .....	73
4.2.2.1	<i>Class Splash Screen</i> .....	73
4.2.2.2	<i>Class Menu Utama</i> .....	75
4.2.2.3	<i>Class Halaman List</i> .....	79
4.2.2.4	<i>Class Detail</i> .....	82
4.3	Testing .....	86
4.3.1	<i>White Box Testing</i> .....	86
4.3.2	<i>Black Box Testing</i> .....	87
4.1.3	Testing Perangkat.....	89
4.4	Pembahasan Manual Program .....	90
4.4.1	<i>Icon Traveling Advisor</i> .....	90
4.4.2	<i>Spalsh Screen</i> .....	91
4.4.3	Menu Utama Atau <i>Home Screen</i> .....	92
4.4.4	Halaman <i>Tourism</i> .....	94

4.4.5	<i>Tourism List</i> .....	95
4.4.6	<i>Tourism Detail</i> .....	96
4.4.7	<i>Gallery</i> .....	97
4.4.8	<i>Route</i> .....	98
4.4.9	<i>Location</i> .....	99
4.4.10	Halaman <i>List Hotel</i> .....	100
4.4.11	Halaman <i>Detail Hotel</i> .....	101
4.4.12	Halaman <i>Budget</i> .....	102
4.4.13	Halaman <i>Tourism List Budget</i> .....	103
4.4.14	Halaman <i>About</i> .....	194
4.5	Manual <i>Instalasi</i> .....	105
<b>BAB V PENUTUP</b> .....		109
5.1	<b>Kesimpulan</b> .....	109
5.2	<b>Saran</b> .....	109
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		111

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.4.1	Simbol <i>Use Case</i> .....	18
-------------	------------------------------	----

Tabel 2.4.2 Simbol <i>Activity</i> .....	21
Tabel 2.4.3 Simbol <i>Squence</i> .....	23
Tabel 2.4.4 Simbol <i>Class</i> .....	25
Tabel 2.5 Simbol <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	27
Tabel 3.1 Analisis SWOT .....	30
Tabel 3.2 Struktur Tabel Wisata .....	47
Tabel 3.3 Struktur Tabel Hotel.....	48
Tabel 3.4 Struktur Tabel Galeri .....	48
Tabel 3.5 Struktur Tabel Kategori .....	49
Tabel 3.6 Struktur Tabel Lokasi.....	49
Tabel 4.1 Testing Menu Utama.....	87
Tabel 4.2 Testing Menu <i>List</i> .....	88
Tabel 4.3 Testing Menu Perangkat .....	89



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	37
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Wisata .....	38
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Hotel .....	39
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> <i>Budget</i> .....	40
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> <i>About</i> .....	41
Gambar 3.6 <i>Class Diagram</i> .....	42
Gambar 3.7 <i>Squence Diagram</i> Wisata .....	43
Gambar 3.8 <i>Squence Diagram</i> Hotel .....	43
Gambar 3.9 <i>Squence Diagram</i> <i>Budget</i> .....	44
Gambar 3.10 <i>Squence Diagram</i> <i>About</i> .....	44
Gambar 3.11 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	45
Gambar 3.12 Relasi Antar Tabel .....	46
Gambar 3.13 Halaman Menu Utama .....	50
Gambar 3.14 Halaman <i>Tourism</i> .....	51
Gambar 3.15 Halaman <i>Tourism List</i> .....	51
Gambar 3.16 Halaman Kategori Wisata Pantai .....	52
Gambar 3.17 Halaman Detail Wisata Pantai .....	52
Gambar 3.18 Halaman <i>Route</i> .....	53
Gambar 3.19 Halaman Galeri Foto .....	53
Gambar 3.20 Halaman <i>List Hotel</i> .....	54
Gambar 3.21 Halaman Lokasi .....	54
Gambar 3.22 Halaman Wisata Menurut Lokasi .....	55
Gambar 3.23 Halaman <i>Budget</i> .....	55
Gambar 3.24 Halaman <i>Detail Budget</i> .....	56
Gambar 3.25 Halaman <i>About</i> .....	56
Gambar 4.1 Struktur Tabel Galeri .....	57
Gambar 4.2 Struktur Tabel Hotel .....	58
Gambar 4.3 Struktur Tabel Kategori .....	58
Gambar 4.4 Struktur Tabel Lokasi .....	58
Gambar 4.5 Struktur Tabel Wisata .....	59
Gambar 4.6 Tampilan Project Pada IDE Eclipse .....	59



Gambar 4.7 Halaman Menu Utama .....	60
Gambar 4.8 Kode <i>List</i> Halaman Menu Utama.....	64
Gambar 4.9 Halaman <i>Tourism List</i> Kategori .....	65
Gambar 4.10 Kode Program <i>Tourism List</i> Kategori .....	68
Gambar 4.11 Halaman Detail Wisata.....	69
Gambar 4.12 Kode Program Halaman Detail .....	73
Gambar 4.13 Kode Program <i>Splash Java</i> .....	75
Gambar 4.14 Kode Program Menu Utama <i>Java</i> .....	78
Gambar 4.15 Kode Program Halaman <i>List Java</i> .....	82
Gambar 4.16 Kode Program <i>Detail Java</i> .....	86
Gambar 4.17 <i>Contoh Syntax Error</i> .....	86
Gambar 4.18 Tampilan Icon Aplikasi.....	90
Gambar 4.19 Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	91
Gambar 4.20 Tampilan Menu Utama.....	92
Gambar 4.21 Tampilan Halaman <i>Tourism</i> .....	94
Gambar 4.22 Tampilan <i>Tourism List</i> .....	95
Gambar 4.23 Tampilan <i>Tourism Detail</i> .....	96
Gambar 4.24 Tampilan <i>Gallery</i> .....	97
Gambar 4.25 Tampilan <i>Route</i> .....	98
Gambar 4.26 Tampilan <i>Location</i> .....	99
Gambar 4.27 Halaman <i>List Hotel</i> .....	100
Gambar 4.28 Tampilan <i>Detail Hotel</i> .....	101
Gambar 4.29 Halaman <i>Budget</i> .....	102
Gambar 4.30 Halaman <i>Tourism List Budget</i> .....	103
Gambar 4.31 Halaman <i>About</i> .....	104
Gambar 4.32 Lokasi <i>File Apk</i> .....	105
Gambar 4.33 Halaman Permintaan Izin Penginstalan.....	106
Gambar 4.34 Halaman Proses Instalasi.....	107
Gambar 4.35 Halaman Aplikasi Ter Instal .....	108

## INTISARI

*Smartphone* dengan teknologinya mempunyai tujuan untuk memberi bantuan tentang informasi yang dibutuhkan oleh manusia seperti menyerupai komputer, dan dalam artian ponsel cerdas yang bekerja menggunakan seluruh perangkat lunak sistem operasi yang menyediakan hubungan *standard* dan bagi pengembang aplikasi, banyak aplikasi yang bisa di masukan kedalam seperti halnya GPS, dan berbagai macam aplikasi lain untuk memudahkan memberikan informasi bagi pengguna.

*Global position systema* (GPS) adalah suatu *navigasi* atau penentu posisi berbasis satelit, *system* ini di desain untuk memberikan posisi dan informasi waktu, selain itu kecepatan dan juga informasi waktu yang ada hampir di seluruh dunia dapat di tampilkan setiap saat dengan kondisi cuaca apa pun, alat yang di gunakan GPS dinamakan sebagai *GPS Tracking*.

Android merupakan sebuah sistem operasi yang berbasis *Linux* untuk *smartphone*. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri. Dengan kecanggihannya *smartphone* yang didukung adanya sistem operasi berbasis Android serta keadaan Negara.

Indonesia khususnya di daerah Yogyakarta yang mempunyai objek wisata yang cukup beragam dan banyaknya fasilitas pendukung, penulis tertarik untuk mengangkat topik permasalahan dalam penelitian ini yaitu **“APLIKASI TRAVELING ADVISOR BERBASIS ANDROID”**.

**Kata Kunci :** aplikasi wisata, wisata, hape canggih, liburan

## ABSTRACT

*Smartphones with the technology have a purpose to provide assistance about information needed by humans like a computer, and in the sense of smart phones that work using all operating system software that provides a standard relationship and for application developers, many applications that can be input into the GPS , And various other applications to make it easier to provide information for users.*

*Global position systema (GPS) is a satellite-based navigation or positioning system, this system is designed to provide position and time information, in addition to the speed and also time information available almost anywhere in the world can be displayed at any time with any weather conditions, A tool used in GPS is named as GPS Tracking.*

*Android is a Linux-based operating system for smartphones. Android provides an open platform for developers to create their own apps. With the sophistication of smartphones that supported the Android-based operating system and the State*

*Indonesia, especially in the area of Yogyakarta, which has a fairly diverse tourist attractions and many supporting facilities, the authors are interested to raise the topic of the problem in this research is "**APPLICATION TRAVELING ADVISOR BASED ANDROID**".*

**Keyword:** *applicationtravelling, travelling, smartphone, holiday*

