

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA
BARANG PADA ROUSTER DVSN DISTRO CLOTHING
YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Daniel Theo Chandra P

11.12.6298

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA
BARANG PADA ROUSTER DVSN DISTRO CLOTHING
YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Daniel Theo Chandra P

11.12.6298

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA
BARANG PADA ROUSTER DVSN DISTRO CLOTHING
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Daniel Theo Chandra P

11.12.6298

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 14 April 2015

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.
NIK 190302107

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN DATA BARANG PADA ROUSTER DVSN DISTRO CLOTHING YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Daniel Theo Chandra P

11.12.6298

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 April 2017

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302107

Ali Mustopa, M.Kom
NIK. 190302192

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 10 Mei 2017

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Wismawati, S.Si, M.T.
NIK. 190302038

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Mei 2017



Daniel Theo Chandra P

NIM. 11.12.6298

MOTTO

Jangan membanding-bandingkan dirimu dengan semua orang di dunia ini. Jika kau melakukannya, itu sama saja dengan menghina dirimu sendiri.

--Bill Gates—

Musuh yang paling berbahaya di atas dunia ini adalah penakut dan bimbang. Teman yang paling setia, hanyalah keberanian dan keyakinan yang teguh

--Andrew Jackson—

Berusahalah untuk tidak menjadi manusia yang berhasil, Tapi berusahalah menjadi manusia yang berguna

--Albert Einstein--

Kualitas itu lebih penting daripada kuantitas. Satu home run jauh lebih baik daripada dua doubles.

-- Steve Jobs--

Sesuatu yang belum dikerjakan, seringkali tampak mustahil, kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik.

--Evelyn Underhill--

Pertama, mereka mengabaikan anda. Kemudian, mereka tertawa pada anda. Berikutnya, mereka melawan anda. Lalu, anda menang.

--Mahatma Gandhi--

PERSEMBAHAN

Dengan rasa bersyukur, saya persembahkan skripsi ini kepada:

1. Kedua Orang Tua saya yang telah membimbing saya sejak lahir hingga saat ini dan nanti, serta telah mendukung saya dari berbagai hal.
2. Seluruh keluarga besar saya
3. Teman-teman dan orang-orang yang menginspirasi dan mensupport saya.
4. Pemilik dan Karyawan Routers DVSN.
5. Bapak Suyanto sebagai ketua Universitas AMIKOM.
6. Dosen Pembimbing saya, Bapak Erik Hadi Saputra S.Kom, M.Eng yang telah menyadarkan saya betapa pentingnya kreativitas di dalam dunia IT dan telah sabar membimbing saya selama bimbingan Skripsi ini.
7. Seluruh pihak civitas Universitas Universitas AMIKOM Yogyakarta yang tidak dapat saya sebut satu per satu.
8. Teman-teman seperjuangan saya di kontrakan selama menjalani kuliah.
9. Seluruh teman-teman kelas SI-13 angkatan 2011.

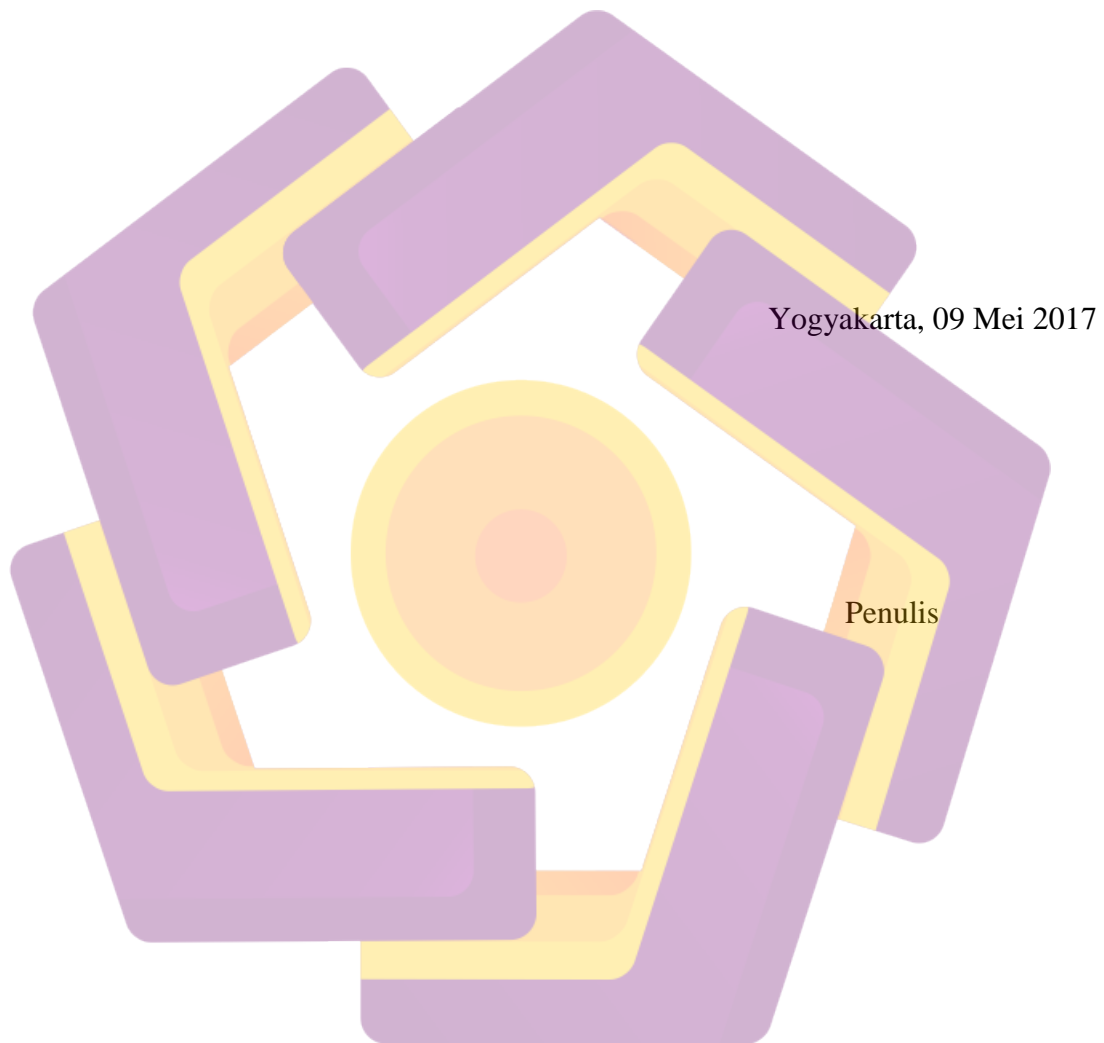
KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis diberikan kemudahan dalam menyelesaikan laporan skripsi ini dengan baik. Adapun laporan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi Universitas AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan laporan skripsi ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM, selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
2. Krisnawati, S.Si, M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer dan Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi
3. Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng selaku Ketua Program Studi S1 Ilmu Komunikasi dan Direktur Kehumasan dan Urusan Internasional serta dosen pembimbingan skripsi, yang dengan sabar telah meluangkan waktu untuk membimbing dan mengarahkan penulis.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah..
5. Seluruh Keluarga, sahabat, teman-teman dan pihak-pihak terkait yang telah membantu, mendo'akan dan mensupport penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari dalam pembuatan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu, penulis sangat berharap adanya kritik dan saran dari semua pihak untuk kesempurnaan penyusunan laporan skripsi ini . Semoga penyusunan laporan skripsi ini bermanfaat bagi pembaca.



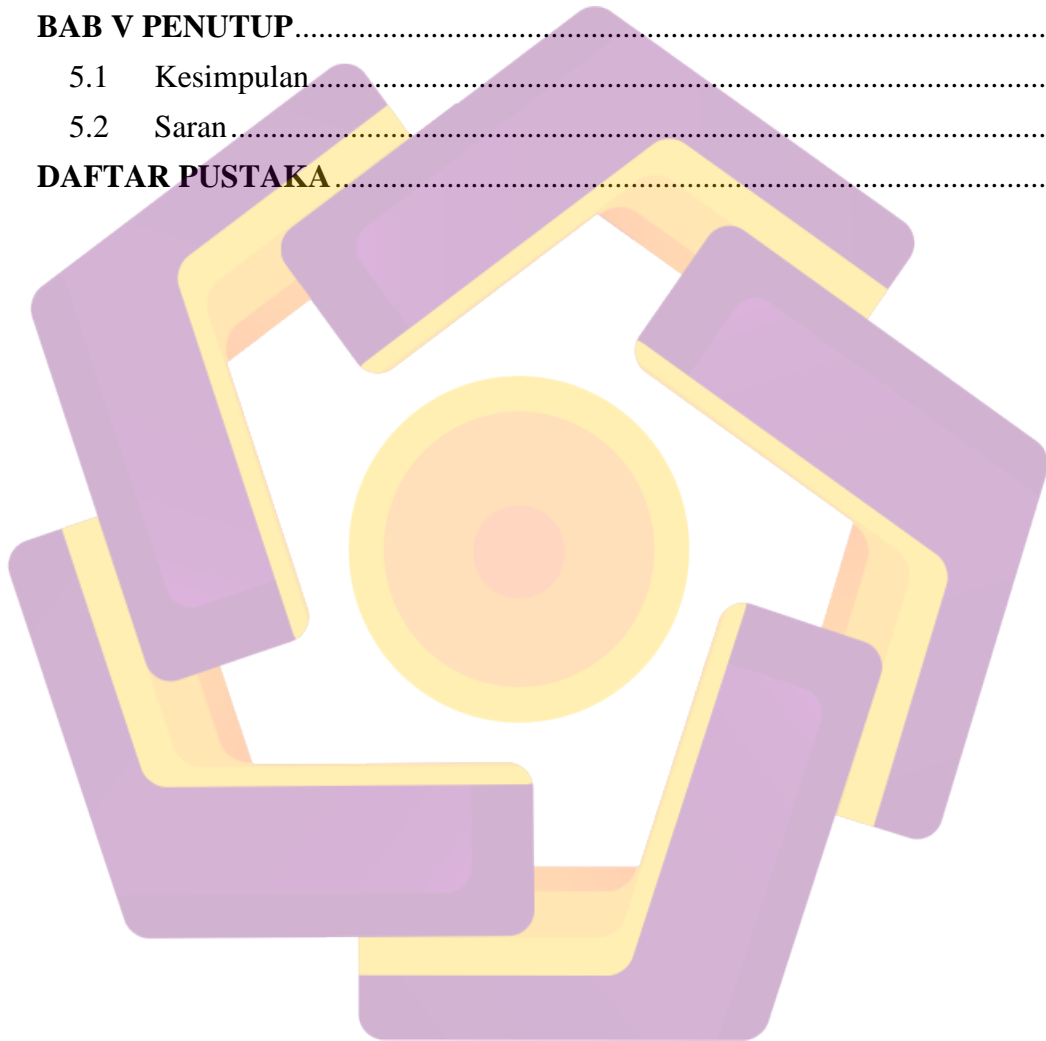
DAFTAR ISI

JUDUL.....	I
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN	III
PERNYATAAN.....	IV
MOTTO.....	V
PERSEMBAHAN	VI
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL.....	XIII
DAFTAR GAMBAR	XIV
INTISARI.....	XVIII
ABSTRACT	XIX
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.5.1 Persiapan Penelitian	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2.1 Metode Observasi	4
1.5.2.2 Metode Wawancara.....	4
1.5.2.3 Metode Kepustakaan.....	5
1.5.2.4 Metode Dokumentasi	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
BAB I. PENDAHULUAN.....	7
BAB II. LANDASAN TEORI.....	7
BAB III . ANALISIS DAN PERANCANGAN	7
BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	8

BAB V. PENUTUP.....	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1. Tinjauan Pustaka.....	9
2.2 Definisi Sistem, Informasi dan Sistem Informasi	10
2.2.1 Definisi Sistem.....	10
2.2.2 Definisi Informasi	13
2.2.3 Definisi Sistem Informasi	14
2.3 Konsep Arsitektur Sistem	20
2.3.1 Macam-macam Arsitektur Sistem	20
2.3.2 Analisis Sistem.....	22
2.4 KonsepPemodelan Sistem.....	27
2.4.1 Flowchart	27
2.4.2 Data Flow Diagram (DFD)	28
2.5 Konsep Basis Data	30
2.5.1 Pengertian Basis Data	30
2.5.2 Teknik Perancangan Basis Data.....	31
2.5.3 Komponen Basis Data.....	33
2.4.4 Entity Relationship Diagram (ERD).....	34
2.5 Visual Basic 2010.....	37
2.5.1 Project Explorer	38
2.5.2 Properties Windows	38
2.5.3 Form Layout Windows	38
2.5.4 Form objek	38
2.5.5 Form code	38
2.6 SQL Server 2008.....	39
2.7 Testing (<i>White box</i> dan <i>Black box</i>).....	39
1. <i>White Box Testing</i>	40
2. <i>Black Box Testing</i>	40
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	42
3.1 Tinjauan Umum.....	42
3.1.1 Profil Distro Rouster Dvsn Yogyakarta.....	42
3.1.2 Tujuan Distro Rouster Dvsn Yogyakarta.....	42
3.1.3 Struktur Distro Rouster Dvsn Yogyakarta	43
3.1.4 Sistem yang sedang berjalan saat ini.....	43

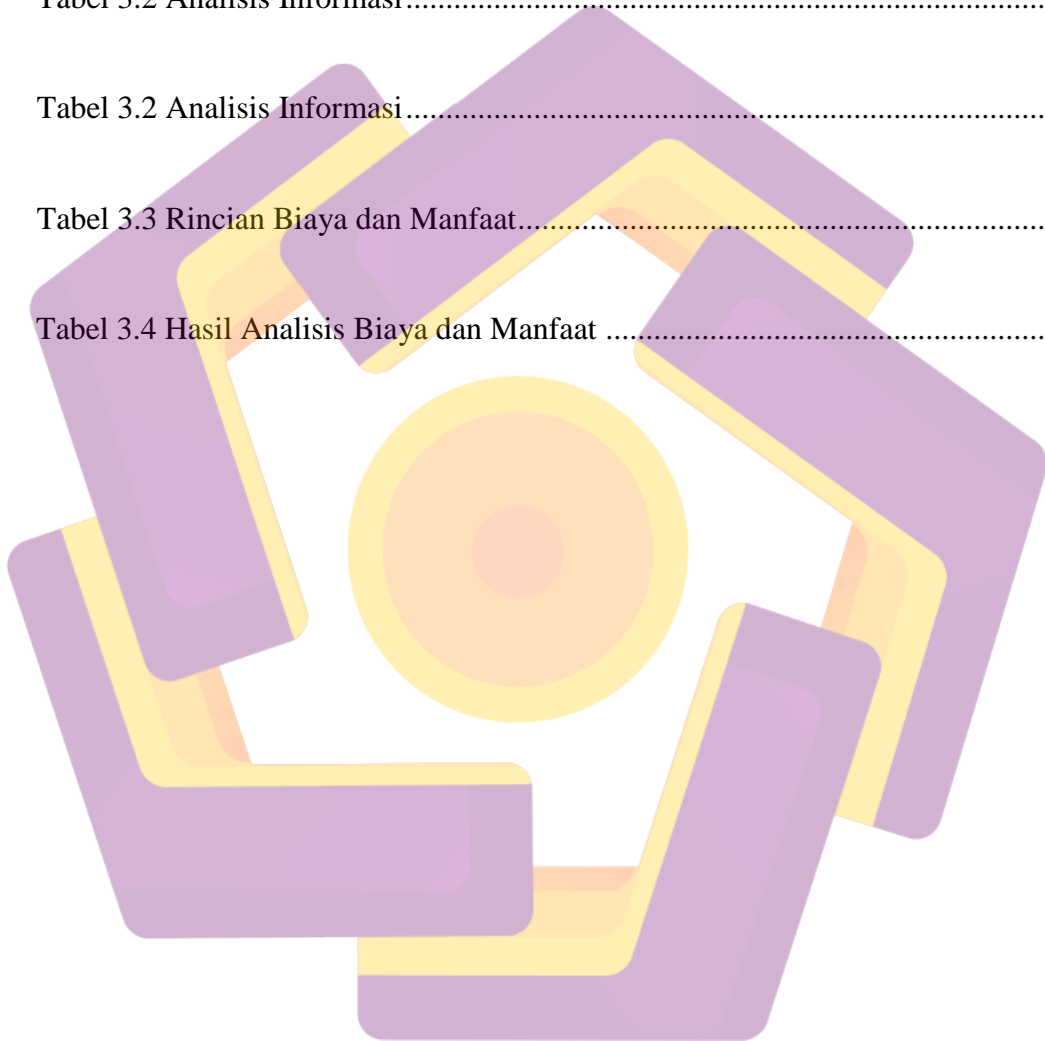
3.2	Analisis Masalah	44
3.3	Solusi Yang Dapat Diterapkan	44
3.3.1	Analisis PIECES	45
3.4	Analisis Kebutuhan	48
3.4.1	Analisis Fungsional.....	48
3.4.2	Kebutuhan Non Fungsional	50
3.5	Analisis Biaya Dan Manfaat.....	51
3.5.1	Komponen –Komponen Biaya.....	51
3.5.2	Komponen Manfaat.....	53
3.6	Analisis Kelayakan sistem.....	58
3.6.1	Analisis Kelayakan Operasional	58
3.6.2	Analisis Kelayakan Teknologi	59
3.6.3	Analisis Kelayakan Ekonomi.....	59
3.7	Perancangan Sistem.....	59
3.7.1	Sistem Flowchart.....	60
3.7.2	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	61
3.7.3	Perancangan basis data dan relasi table	68
3.7.4	Perancangan Interface/Antarmuka	73
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		77
4.1	Implementasi Sistem	77
4.2	Pembuatan <i>Database</i> dan Tabel	77
4.2.1	Relasi Tabel.....	80
4.3	Interface.....	80
4.3.1.	Form Login	80
4.3.2.	Menu Utama.....	81
4.3.3.	Form Barang	81
4.3.4.	Form Kategori Barang	81
4.3.5.	Form Karyawan.....	82
4.3.6.	Form Barang Masuk.....	82
4.3.7.	Form Barang Keluar.....	83
4.3.8.	Form Laporan Karyawan	83
4.3.9.	Form Laporan Data Barang.....	83
4.3.10	Form Laporan Barang Masuk dan Keluar.....	84
4.3.11	Form Laporan Grafik	84

4.4. Koneksi <i>Form</i> dan <i>Database Server</i>	85
4.5. <i>White Box Testing</i>	85
4.5.1 Pengujian Program	86
4.6 <i>Black Box Testing</i>	88
4.7 Pemeliharaan Sistem	90
4.7 Contoh coding membuat Form Login	95
BAB V PENUTUP	96
5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	98



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Kinerja	46
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	46
Tabel 3.2 Analisis Informasi.....	46
Tabel 3.3 Rincian Biaya dan Manfaat.....	53
Tabel 3.4 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat	58



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Data menjadi informasi	16
Gambar 2.2 Siklus Informasi	16
Gambar 2.3 Simbol Flowchart Sistem yang digunakan.....	27
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Distro Rouster Dvsn Yogyakarta.....	43
Gambar 3.2 Flowchart	60
Gambar 3.3 Diagram konteks	61
Gambar 3.4 DFD Level	62
Gambar 3.5 DFD level 2 untuk input data karyawan	63
Gambar 3.6 DFD level 2 untuk input data barang	64
Gambar 3.7 DFD level 2 untuk input data kategori barang	65
Gambar 3.8 DFD level 2 untuk input data barang masuk	65
Gambar 3.9 DFD level 2 untuk input data barang keluar	66
Gambar 3.10 DFD level 2 untuk pembuatan laporan data karyawan	66
Gambar 3.11 DFD level 2 pembuatan laporan barang masuk dan keluar	67

Gambar 3.13 DFD level 2 untuk pembuatan laporan grafik stok barang masuk dan keluar	68
Gambar 3.14 DFD level 2 untuk pembuatan laporan data barang masuk dan keluar perkategori perbulan 1	68
Gambar 3.15 Normal bentuk pertama	69
Gambar 3.16 Normal bentuk kedua	70
Gambar 3.17 Normal bentuk ketiga	71
Gambar 3.18 Rancangan relasi antar tabel	72
Gambar 3.19 Rancangan Form Login	73
Gambar 3.20 Rancangan Form Menu Utama	74
Gambar 3.21 Rancangan Form Karyawan	74
Gambar 3.22 Rancangan Form Barang	75
Gambar 3.23 Rancangan Laporan Data Barang	75
Gambar 3.24 Rancangan Laporan Persediaan barang harian	76
Gambar 3.25 Rancangan Grafik Laporan stok barang masuk dan keluar	76
Gambar 4.1. Tabel Karyawan	77
Gambar 4.2 Tabel Barang	78

Gambar 4.3. Tabel Kategori Barang	78
Gambar 4.4. Tabel Barang Masuk	78
Gambar 4.5. Tabel Detail Barang Masuk	79
Gambar 4.6. Tabel Barang Keluar	79
Gambar 4.7. Tabel Detail Barang Keluar	79
Gambar 4.8. Hubungan Antar Tabel	80
Gambar 4.9. Form Login.....	80
Gambar 5.0. Form Menu Utama	81
Gambar 5.1. Form Barang.....	81
Gambar 5.2. Form Kategori Barang	81
Gambar 5.3. Form Karyawan.....	82
Gambar 5.4. Form Barang Masuk.....	82
Gambar 5.5. Form Barang Keluar.....	83
Gambar 5.6. Form Laporan Data Karyawan.....	83
Gambar 5.7. Form Laporan Data Barang.....	83

Gambar 5.8. Form Laporan Barang Masuk dan keluar.....	84
Gambar 5.9. Form Laporan Grafik	84
Gambar 6.0. Koneksi Form dan Database	85
Gambar 6.1 White Box pada Form Login.....	86
Gambar 6.2 Kesalahan kode pemograman	86
Gambar 6.3 Kesalahan Proses	87



INTISARI

Dalam Hal teknologi kita sebagai manusia modern tentunya tidak ingin ketinggalan oleh perkembangan teknologi yang bertumbuh secara cepat, Berbagai banyak cara untuk membuat kita sebagai manusia modern tidak tertinggal oleh perkembangan teknologi yang pesat .

Antaranya adalah memperbaharui sistem lama yang sudah dianggap ketinggalan jaman dengan memanfaatkan teknologi IT sehingga lebih efisien dan akurat untuk digunakan sebagai sistem informasi.

Mengenai Hal ini saya mengambil Judul ? Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Data Barang pada Rousters.Dvsn Distro Clothing? Dimaksudkan untuk memperbaharui dan mengelola sistem pendataan Barang yang masuk maupun keluar lebih mudah dengan menggunakan sistem yang lebih baru, sehingga anggaran barang keluar dan masuk lebih terperinci.

Kata Kunci: Visual Basic, Sistem Informasi, Teknologi , Desktp , Interface

ABSTRACT

In the Matter of technology we as modern humans certainly do not want to miss the technological developments which grow fast, Various lots of ways to make us as modern people are not left behind by rapid technological developments.

Include updating the old system that is already considered outdated by utilizing IT technology so more efficient and accurate to be used as an information system.

This is my take about the title "Data Management Information System Design Printed on Rousters.Dvsn Distro Clothing" is intended to update and manage the data collection system goods in and out more easily by using a newer system, so that the goods in and out of the budget in more detail.

Keyword: Visual basic, Information Systems, Technology, Desktop, Interface