

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dibuat sebelumnya yaitu bagaimana cara membuat aplikasi media pembelajaran menggunakan metode CAI (Computer Assisted Instruction) maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Memifih salah satu tipe dari CAI yaitu Drill and Practice (Latihan dan Praktek) yaitu terdiri dari serangkaian soal-soal latihan guna meningkatkan keterampilan dan kecepatan berfikir pada materi ajar.
2. Aplikasi disesuaikan dengan karakteristik pengguna dalam hal ini CAI dirancang untuk kelas 4 untuk pelajaran seni dan budaya.
3. Pengumpulan data yang sesuai dengan kurikulum yang dipakai pada pelajaran seni dan budaya SD Negeri 1 Sakra lombok timur.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih banyak kekurangan dan terdapat beberapa hal yang harus disampaikan sebagai masukan agar aplikasi ini dapat menjadi aplikasi yang lebih baik lagi nantinya. Adapun saran yang dapat dipertimbangkan yaitu:

1. Aplikasi yang dirancang, saat ini dapat dipergunakan pada komputer atau notebook. Penulis berharap semoga aplikasi ini juga dapat di gunakan dihandphone, tablet dan lainnya.
2. Media pembelajaran ini dapat dikembangkan lagi sehingga tidak hanya untuk mata pelajaran "Pendidikan Seni dan Budaya" saja, namun pada mata pelajaran lainnya juga.

3. Harapan penulis, semoga aplikasi ini dapat berguna dan dimanfaatkan sebaik-baiknya.

